

# 教育活動

## ゲーム「Punctuwool」

目標: 水の状態とさまざまな自然現象におけるその現れを認識する (6 ~ 9 歳)。

物質の状態の変化、特に凝固と凝縮の概念を理解する (6 歳から 9 歳)。

水の物理的状態は外部条件、特に温度 (9 年から 12 年) に依存することを知ってください。

## 材質

- 。ゲームボード1枚
- 。サイコロ1個
- 。9つのパズルピースとサポート
- 。「羊」ポーン1個
- 。質問カード16枚

## ゲームのルール

Punctuwool は水の循環をテーマにした協力ゲームです。ゲームの目的は「雲の羊」

完全な水循環を完了する (つまり、ゲーム ボードの到着マスに到達する) 前に

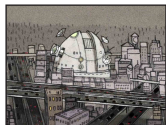
パズルが完全に解けるまで。

これを行うには、各プレイヤーが順番にサイコロを振り、サイコロが示すアクションを実行します。

- 。1 から 5 までの番号が付けられた面で、ポーンはボード上の対応する数のマスを進めます。
- 。プレイヤーはキャラクターに向かって、パズルのピースをサポート上に置きます。
- 。ボード上の特定のマス目によっても、さまざまなアクションが決定されます。



ボードゲームのサイコロをもう一度振ります。



1 つ前のスペースに戻ります。



3 スペース前に戻ります。



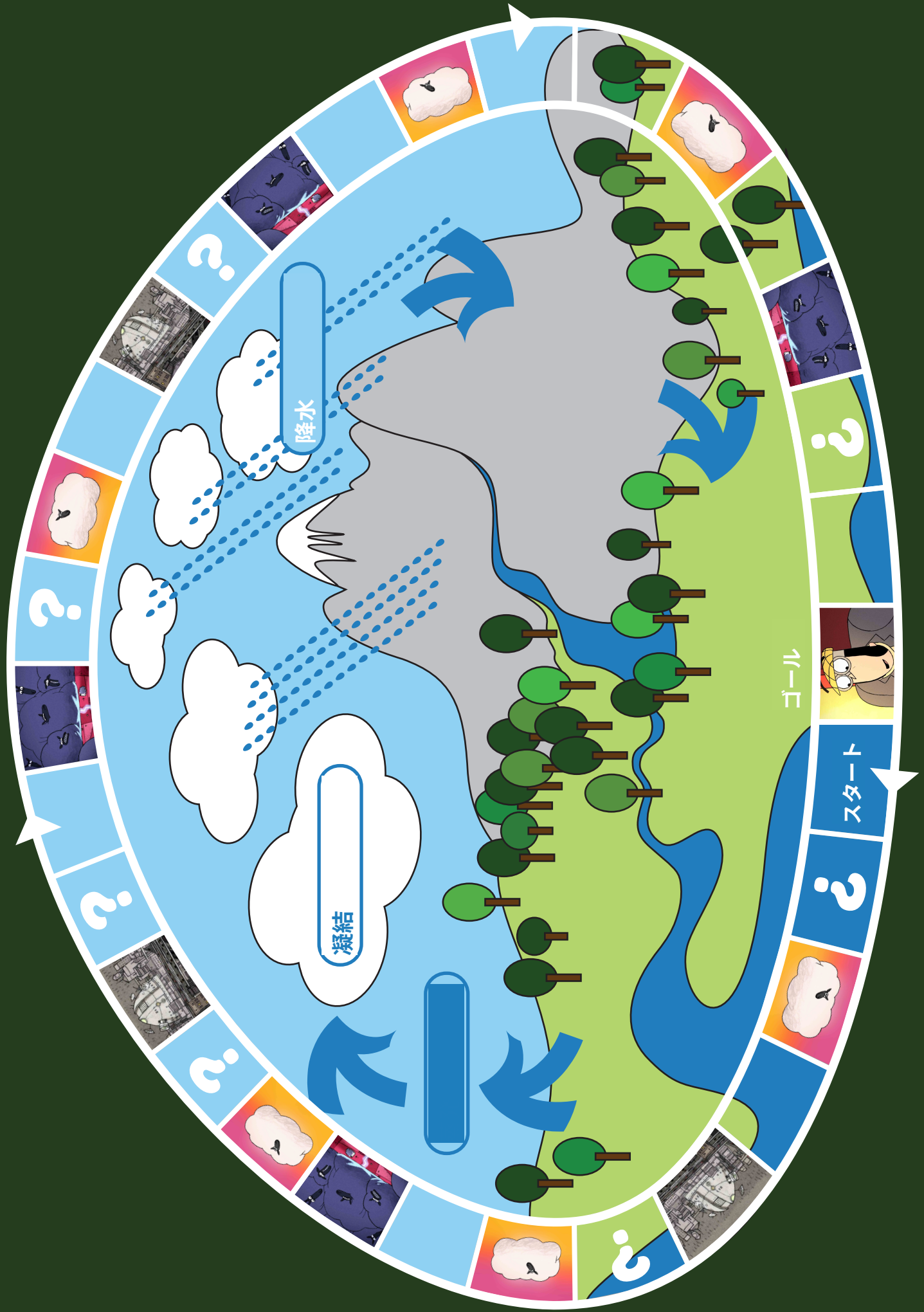
山札からカードを1枚引き、質問に答えます。

これが正しければ、プレイヤーは 1 または 2 マス進むか、削除するかを決定できます。  
パズルのピース。答えが間違っている場合、特別なことは何も起こりません。

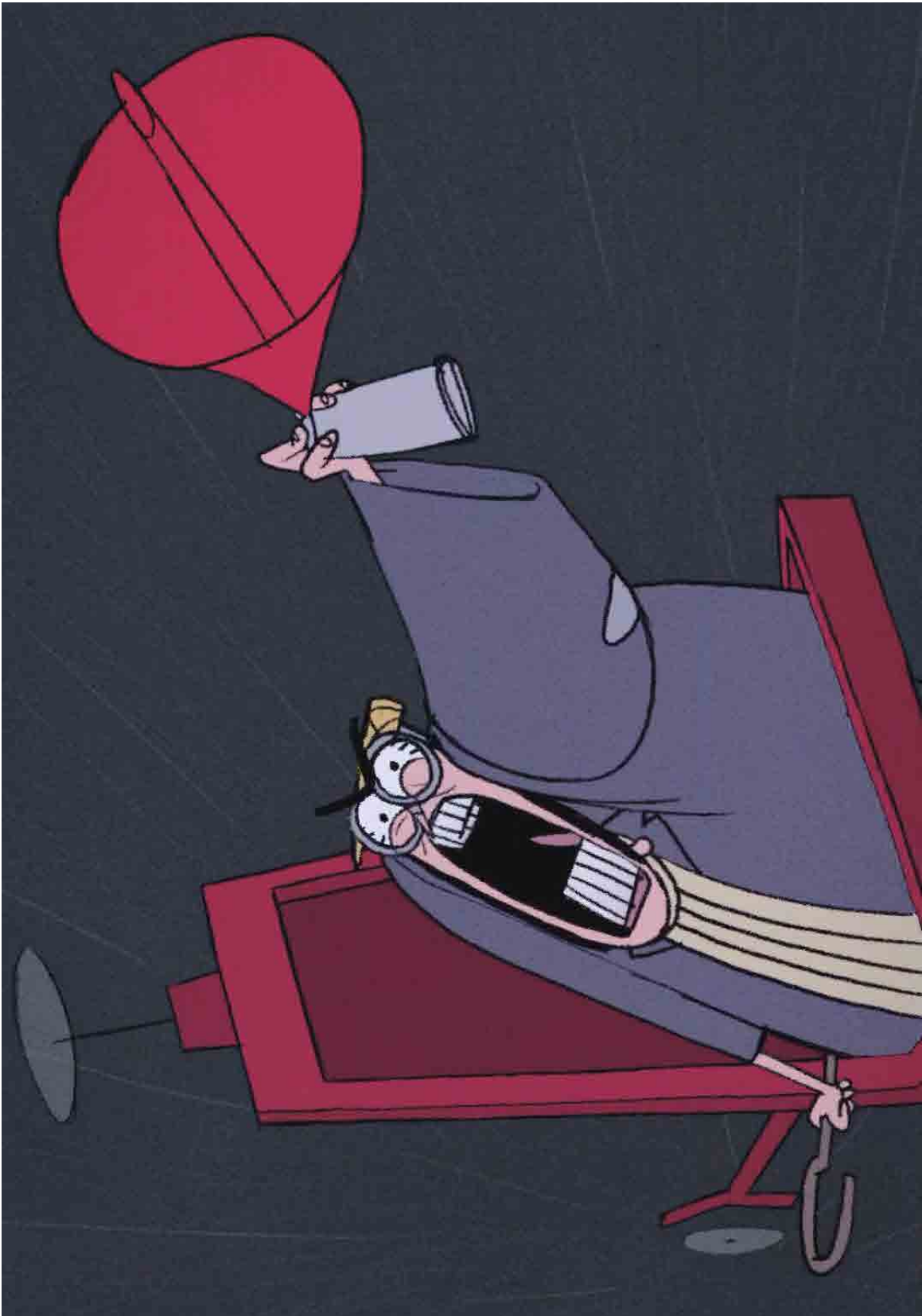
「雲の羊」のポーンが到着した広場に到達するか、到達した広場を通過すると、ゲームは終了します。

パズルが完全に再構成されるまで (プレイヤーが勝利するまで)、または

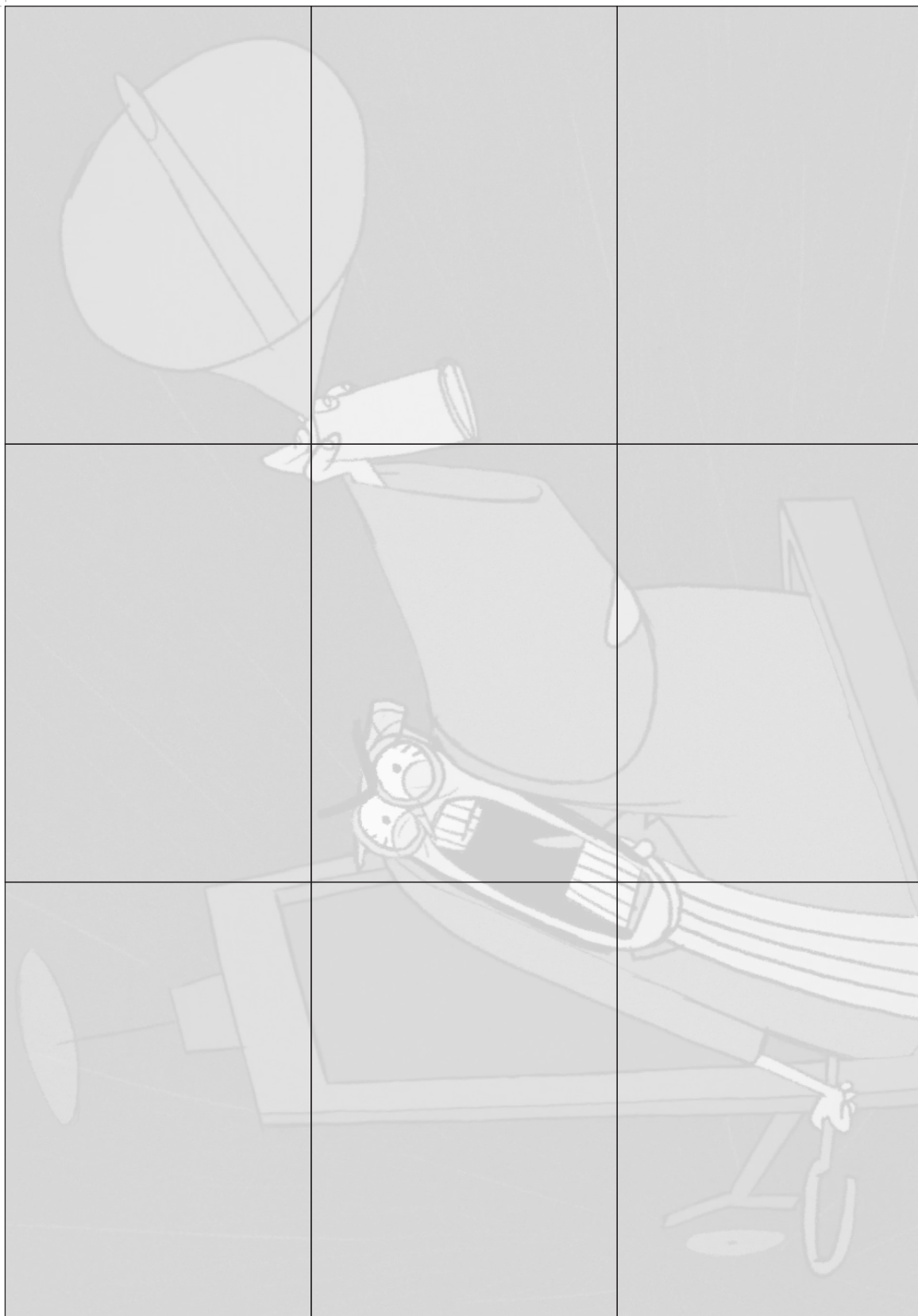
パズルは再構成されます (プレイヤーは負けます)。



パズルの9ピースを印刷して切り抜きます。



Jeux d'écoleのEmilieが短編映画『Punctuwool』をもとに提案したアクティビティ。  
監督：Jacob Streilein。Punctuwool © Jacob Streilein





質問カードを印刷します。

3つの州とは何ですか  
水？

固体：液体：気体

水の温度は何度ですか  
彼女は沸騰していますか？

摂氏100度で。

水の温度は何度ですか  
に変身しますか？  
氷？

摂氏0度以下。

名前は何ですか  
水の変化  
液体から固体の水へ？

凝固。

名前は何ですか  
水の変化  
液体から気体へ？

蒸発。

名前は何ですか  
蒸気変換  
水から液体の水へ？

凝結。

名前は何ですか  
水の変化  
固体が液体の水に？

融解。

名前は何ですか  
水の変化  
固体が気体に？

昇華。



質問カードを印刷します。

それらの名前は何ですか  
水域が存在する  
地下？

地下水（または地下）テーブル。

次にどのようなステップが来るのか  
水循環における蒸発：  
流出、降水量  
それとも結露？

結露（雲の形成）。

水はどれくらいありましたか？  
恐竜の時代の地球：  
- 今日よりもはるかに高いです。  
- 今日と同じです。  
- 今日よりも低い。

今日と同じです。

植物、特に  
森も解放する  
水蒸気。どのように  
この現象を何というのでしょうか？

蒸発散。

水はどんな状態になっているのでしょうか？  
雲：固体、液体、または  
ガス状？

液体雲は水滴で構成されています。

3つの形態とは何ですか  
降水量？

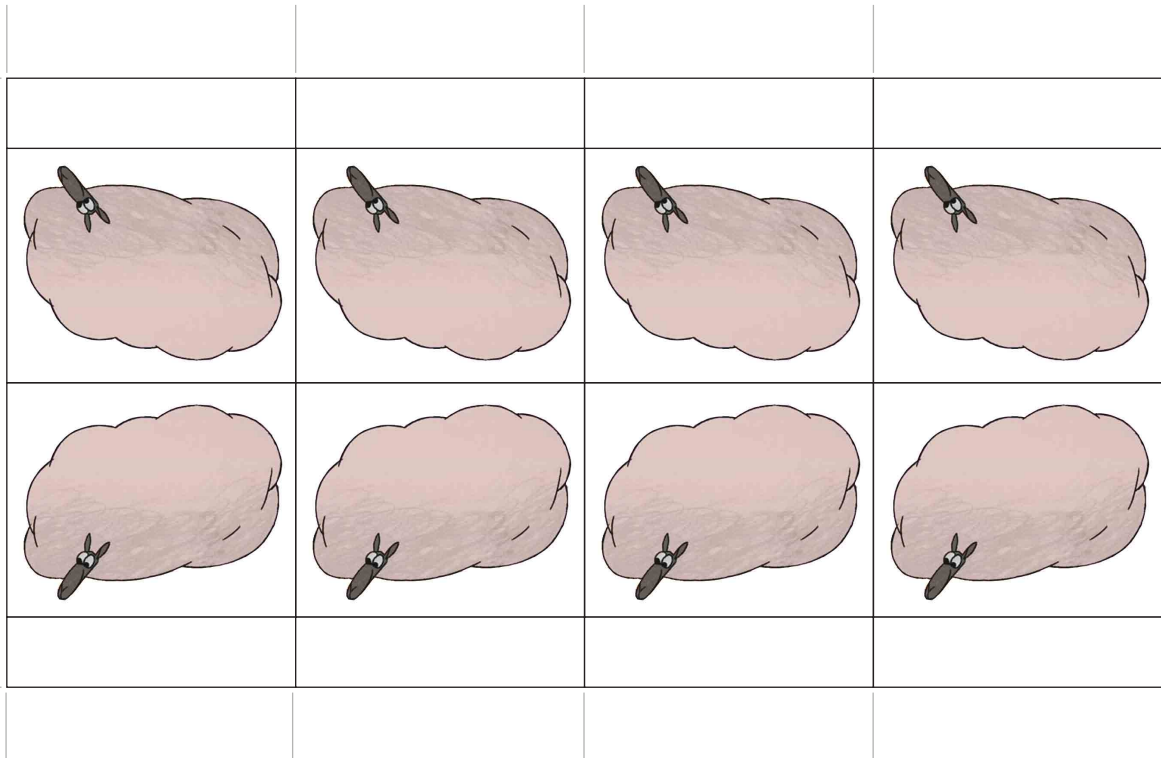
雨、雪、そして雹。

それを何と呼びますか  
雨水を作る  
川に合流してから  
川と海は？

流出。

雪水ですか  
固体、液体、または  
水蒸気？

固い水。



紙のサイコロを印刷して作成するか、既存のサイコロに貼り付ける画像を印刷します。

