

教育活動

ゲーム「Antipoden」

目的: 反意語の概念を理解し、反対の言葉のペアをまとめます。

材質

- 。「日」カード 21 枚
- 。「夜」カード 21 枚
- 。「鳥」カード 4枚

ゲームのルール

。各プレイヤーは 5 枚の「日」カードを受け取ります。「夜」カードはテーブルの上に置かれますが、文字は見えません。

。最初のプレイヤーは「夜」カードをめくります。ゲームで反対のカードを持っている場合、彼はフォーメーションを形成します
彼が引き留めたカップルは、新しい「夜」のカードをめくります。

。反対のカードを持っていない場合は、ターンをパスします。

。新しい「夜」カードとフォームを裏返すかどうかは次のプレイヤー次第です。
該当する場合、彼の手持ちのカードと裏返されたカードの間で考えられるカップル。

。プレイヤーが「鳥」カードをめくったとき、すべてのプレイヤーは自分のカードを次のカードに交換する必要があります。
隣の人と時計回りに手を握ります。

。ゲームは、すべての反対のペアが結合されるまでこのように続きます。

。ゲーム終了時に最も多くのカップルを獲得した人が勝者となります。



単語カード

消す

つける

役に立つ

役に立たない

透明

不透明

巨大

ちっぽけ

離陸する

着陸する

騒がしい

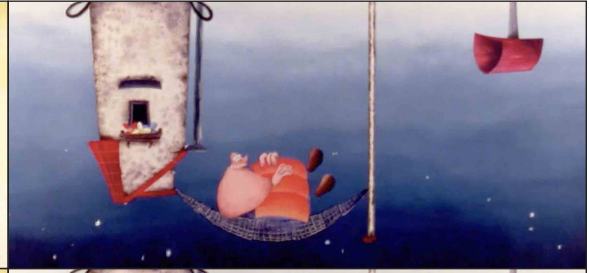
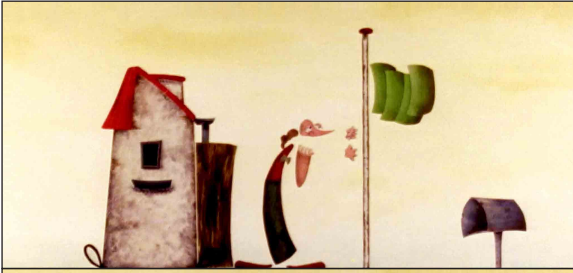
静か

違う

同じ



単語カードの裏面に印刷するには



Jeux d'écoleのEmilieが短編映画『Antipoden』をもとに提案したアクティビティ。
監督：Frodo Kuipers。 Antipoden © Frodo Kuipers



単語カード

不幸せ

幸せ

偶数

奇数

古い

新しい

のぼる

おりる

笑う

泣く

長い

短い

眠っている

起きている



単語カード

遅さ

速さ

許可する

禁止する

昼

夜

見える

見えない

快適

不快

買う

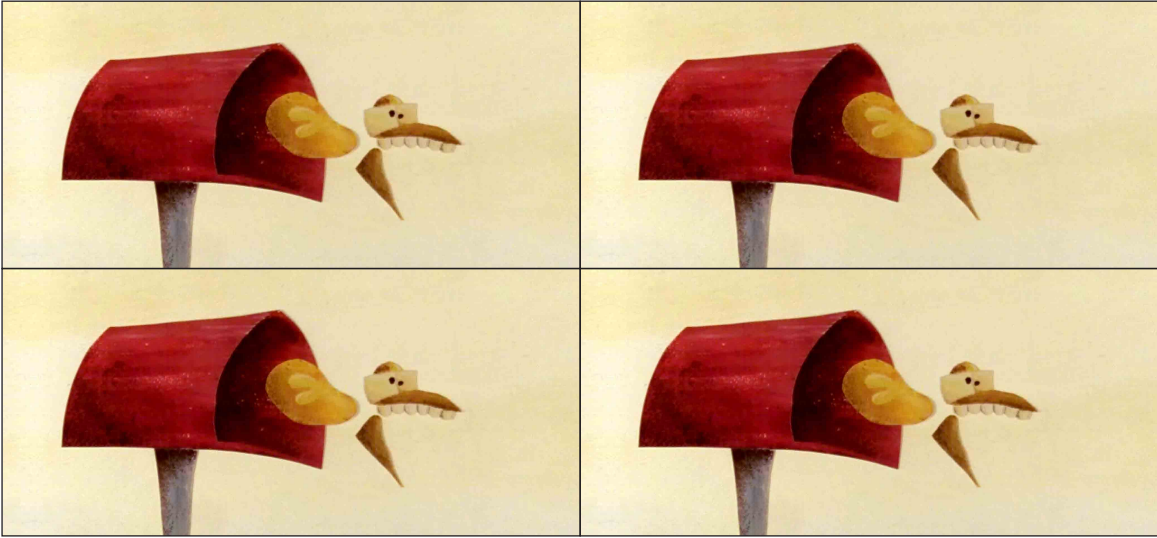
売る

正直

不正直



「鳥」のカード





「鳥」カードの裏面に印刷するには

