

# សកម្មភាពអប់រំ

## លេខអាថ៌កំបាំង

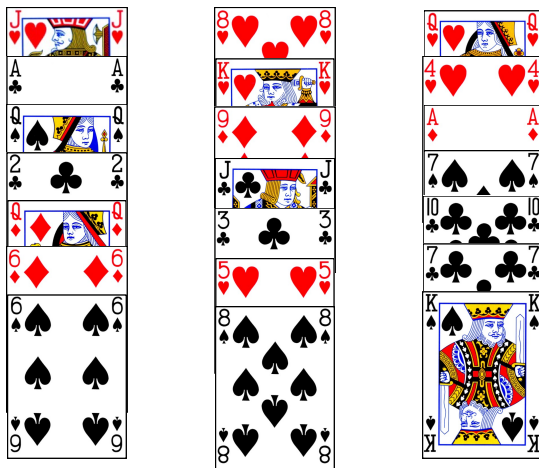
ល្បិចនេះអនុញ្ញាតឱ្យអ្នកងាយស្រួលស្វែងរកកាតលេងដែលត្រូវបានជ្រើសរើសដោយអ្នកទស្សនា។

សម្ភារៈ៖ សន្លឹកបៀបចំនួន ២១ សន្លឹក។

០ បង្ហាញអ្នកទស្សនាជាមួយនឹងសន្លឹកបៀបមុខ ហើយសុំឱ្យពួកគេជ្រើសរើសមួយដោយសម្ងាត់។

០ នៅពេលដែលគាត់បានធ្វើដូចនេះហើយ សាប័សន្លឹកបៀប រួចរាល់ដាលវាចេញជាបីជួរ បែរមុខឡើងលើ ហើយដាក់ពីលើដូច្នេះ។

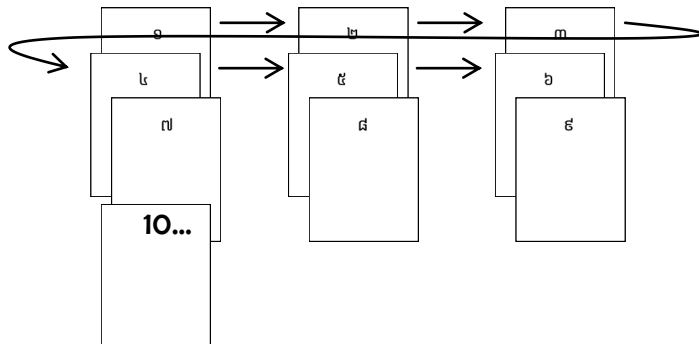
អនុញ្ញាតឱ្យលេខរបស់ពួកគេលេចឡើង។



០ សុំឱ្យគាត់ប្រាប់អ្នកថា កាតដែលគាត់បានជ្រើសរើសស្ថិតនៅជួរឈរមួយណា។ បង្កើតជាកំនរបីជាមួយនឹងសសរទាំងបី និង

ផងពួកវាតាមរបៀបដែលអ្នកដាក់ជួរឈរដែលគាត់បង្ហាញអ្នកនៅចន្លោះកញ្ចប់ពីរផ្សេងទៀត។

០ បង្កើតជួរឈរនៃសន្លឹកបៀបមុខ 7 ម្តងទៀត ត្រូវប្រាកដថារៀបចំពួកវាដូចខាងក្រោម៖



០ សួរគាត់ម្តងទៀតដើម្បីប្រាប់អ្នកថាតើកាតរបស់គាត់ស្ថិតនៅជួរណា។ ដាក់សន្លឹកបៀបម្តងទៀត

ជួរឈរនេះរវាងពីរផ្សេងទៀត។ បង្កើតជួរឈររំលឹកចុងក្រោយដូចលើកមុន ហើយផងពួកវា

ម្តងទៀតបន្ទាប់ពីសួរដោយដាក់ថ្ម "ល្អ" រវាងពីរផ្សេងទៀត។

០ កាតដែលបានជ្រើសរើសមានទីតាំងនៅទីតាំងទីដប់មួយ (នៅចំកណ្តាលនាវា)។ រកមើលវានៅពេលអ្នកដាក់វានៅលើតុ។

០ ដាក់សន្លឹកបៀបផ្សេងគ្នាដាក់មុខចុះក្រោម។ បង្កើតជាក្រុមនៃសន្លឹកបៀបបី។ សម្គាល់កាតទីដប់មួយដោយប្រយ័ត្ន។

សុំឱ្យអ្នកទស្សនាប្រាប់អ្នកពីក្រុមមួយក្នុងចំណោមក្រុមដែលពួកគេជ្រើសរើស។ បន្ទាប់មកមួយទៀត ល ដរាបណាវាមិនមែនជាអ្នកដែល

មានកាតដែលបានជ្រើសរើស បដិសេធកញ្ចប់ព័ត៌មាន។ ប្រសិនបើគាត់បង្ហាញអ្នកនូវបន្ទុះ "ល្អ" សូមបដិសេធកាតផ្សេងទៀតទាំងអស់ពីអ្នកដទៃ

ក្រុម។ បន្ទាប់មកបង្វែរសន្លឹកបៀបពីរផ្សេងទៀតពី "ក្រុមល្អ" ដោយបញ្ជាក់រាល់ពេល៖ "វាមិនមែនមួយទេ" ។

បញ្ចប់វេនរបស់អ្នកដោយបង្វិល "កាតទីដប់មួយ" ហើយបញ្ជាក់៖ "... ចាប់តាំងពីវាជាកាតនេះ!"

