

ትምህርታዊ እንቅስቃሴዎች

የማስታወስ ችሎታህን ፈትን።

ይህንን ጨዋታ የሚያዘጋጁትን 40 ካርዶች በጥንቃቄ ይቁረጡ።

የጫዋታ ጨዋታ

የጨዋታው ዓላማ፡ ባለቤትነቱ

ትልቅ ቁጥር የ

በጨዋታው መጨረሻ ላይ ካርዶች.

ቅልቅል የ ካርዶች እና

አስቀምጣቸው ላይ የ ጠረጴዛ,

የተደበቁ ፊት, ይመስራሉ

6 በ6 ካሬ።

ሂደት

ትንሹ ተጫዋች

ጀምር፡ ይመለሳል

እንዲ ከሁለቱ በኋላ

ካርዶች, እና መሆኑን ያረጋግጣል

ሁሉም ተጫዋቾች ይችላሉ።

እነሱን ተመልከት.

□ ተመሳሳይ ከሆኑ እሱ ነው።

ሰብስበው ይመለሱ

ሁለት አዳዲስ ካርዶች.

→ ከሆነ እሱ ናቸው።

የተለየ፡ መልሶ ያስቀምጣቸዋል፤

ተገልብጦ በቦታቸው።

ነው። ከዚያም በ ግንብ

የሚቀጥለው ተጫዋች, በአስተያየቱ

በየሰዓቱ ።

ጨዋታው እስከሚቀጥለው ድረስ ይቀጥላል

ምን ሁሉም ጥንድ

ካርዶች ተመልሰዋል።

የ እሸናፊ ነው።

ከዚያም ባለቤት የሆነው

በጣም ብዙ ካርዶች.

ውስጥ ተግባር የ ዕድሜ

የ ተጫዋቾች፡ እሱ ነው።

ከ 3 ርዕሰ መጫወት ይቻላል

የተቀነሰ ጥንድ ቁጥር

(የ 4 በ 4 በ. ካሬ

ምሳሌ)።

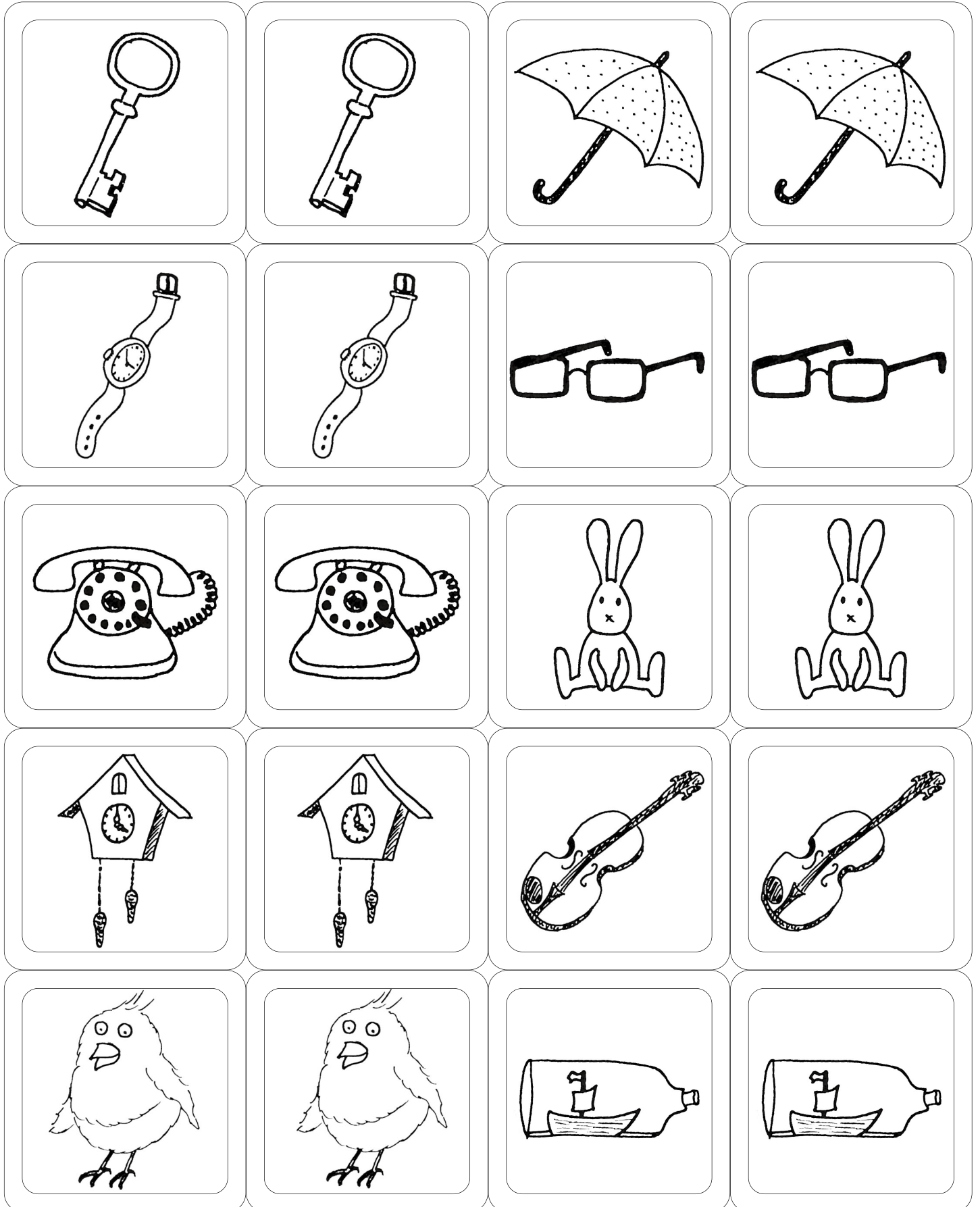
በ Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) አጭር ፊልም "Lost Property" ላይ በመመስረት የቀረበው እንቅስቃሴ.

ዲጂታል: አሳ ሉካንደር. ምርት: 2 ጫማ6. Lost Property © አሳ ሉካንደር. የእንቅስቃሴው ምሳሌዎች: Bruce Demaugé-Bost.

ትምህርታዊ እንቅስቃሴዎች

የማስታወስ ችሎታህን ፈትን።

ይህንን ጨዋታ የሚያዘጋጁትን 40 ካርዶች በጥንቃቄ ይቁረጡ።



በ Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) አጭር ፊልም "Lost Property" ላይ በመመስረት የቀረበው እንቅስቃሴ.

ዳይሬክተር: አሳ ሉካንደር. ምርት: 2 ጭማፊ. Lost Property © አሳ ሉካንደር. የእንቅስቃሴው ምሳሌዎች: Bruce Demaugé-Bost.