

ပညာရေးလှုပ်ရှားမှုများ

ဆန်းကြယ်သောနံပါတ်

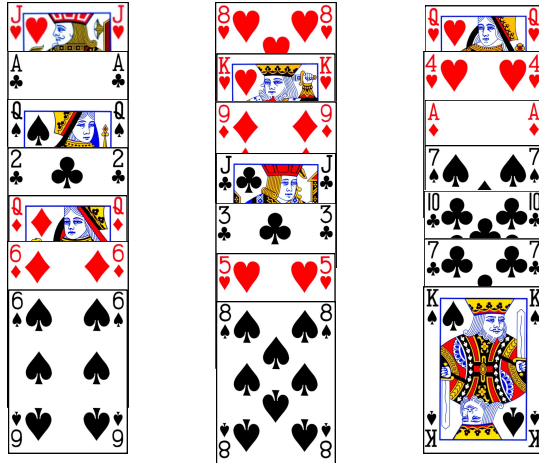
ဤလှုပ်ရှားကွက်သည် သင့်အား ကြည့်ရှုသူတစ်ဦးမှ ရွေးချယ်ထားသော ကစားကတ်တစ်ခုကို အလွယ်တကူရှာဖွေနိုင်စေပါသည်။

ပစ္စည်းများ- ကတ်တစ်ချပ်မှ ကတ် ၂၁ ကတ်။

□ မျက်နှာဖုံးကတ်ပြားများပေါ်တွင် ပရီသတ်အား တင်ပြပြီး ၎င်းတို့ကို လျှို့ဝှက်စွာ ရွေးချယ်ခိုင်းပါ။

□ ပြီးသည်နှင့် ကတ်ပြားများကို မွှေပါ။ ထို့နောက် ကော်လံသုံးတိုင်တွင် ဖြန့်ကာ မျက်နှာပေါ်တင်ကာ အုပ်ထားလိုက်ပါ။

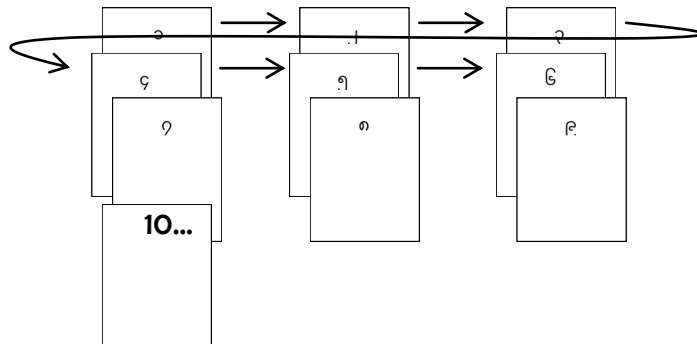
သူတို့ရဲ့နံပါတ်ပေါ်လာပါစေ။



□ သူရွေးချယ်ထားသောကတ်သည် မည်သည့်ကော်လံတွင်ရှိကြောင်း သင့်အားပြောပြရန်မေးပါ။ ကော်လံသုံးခုနှင့် အစုအပုံသုံးပုံစံပါ။

သုပြသထားသည့်ကော်လံကို အခြားအထုပ်နှစ်ခုကြားတွင် ထားရှိရန် ၎င်းတို့ကို စည်းထားပါ။

□ မျက်နှာပေါ်ကတ် ၇ ခုပါသော ကော်လံသုံးခုကို ထပ်မံဖွဲ့စည်းကာ အောက်ပါအတိုင်း သေချာစီစစ်ပါ။



□ သူကတ်ထဲမှာ ဘယ်ကော်လံပါလဲ ဆိုတာ ပြောပြဖို့ သူ့ကို ထပ်မေးပါ။

အခြားနှစ်ခုကြားရှိ ဤကော်လံ။ ယခင်ကဲ့သို့ ကော်လံသုံးခုကို နောက်ဆုံးတစ်ကြိမ်ဖွဲ့စည်းပြီး ၎င်းတို့ကို စည်းပါ။

အခြားနှစ်လုံးကြားတွင် "ကောင်းသော" ဘက်ထရီကို ထားခြင်းဖြင့် ၎င်းအား ထပ်မံမေးမြန်းပြီးနောက် ထပ်မံစစ်ဆေးပါ။

□ ရွေးချယ်ထားသောကတ်သည် ဆယ့်တစ်နေရာ (ကုန်းပတ်အလယ်) တွင် အတိအကျတည်ရှိသည်။ စားပွဲပေါ်တင်တဲ့အခါ သတိပြုပါ။

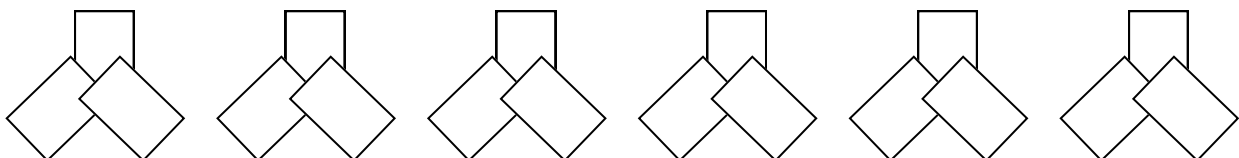
□ မတူညီသောကတ်များကို အောက်သို့ချထားပါ။ ကတ်သုံးကတ်ဖြင့် အုပ်စုဖွဲ့ပါ။ ဆယ်ခုမြောက်ကတ်ကို သေချာမှတ်ပါ။

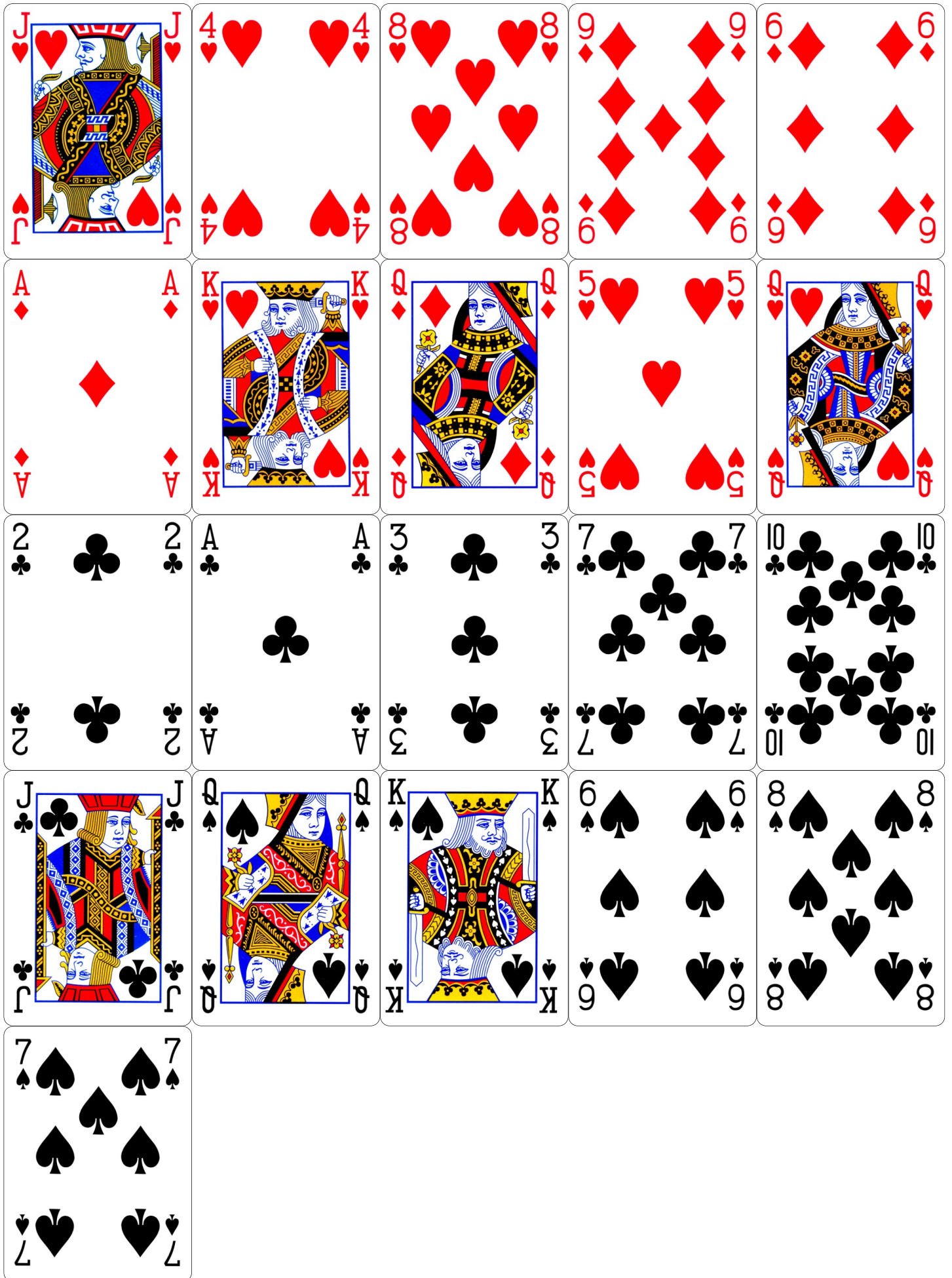
သူတို့ရဲ့ရွေးချယ်မှုအုပ်စုတွေထဲက တစ်ခုကို ပြောပြဖို့ ပရီသတ်ကို မေးပါ။ နောက်တယောက် စသည်တို့ကို တယောက်တည်း မဟုတ်သရွေ့၊

ရွေးချယ်ထားသောကတ်ပါရှိသည်။ ပက်ကတ်ကို ငြင်းပယ်သည်။ သူသည် သင့်အား "ကောင်းသော" အကွက်ကိုပြသပါက အခြားကတ်များအားလုံးကို ငြင်းပယ်ပါ။

အဖွဲ့များ။ ထို့နောက် "ကောင်းသောအုပ်စု" မှ အခြားကတ်နှစ်ကတ်ကို တစ်ကြိမ်စီလှန်လိုက်ပြီး- "အဲဒါမဟုတ်ဘူး" တစ်ကြိမ်စီကို လှန်လိုက်ပါ။

"ဆယ့်တစ်ကတ်" ကိုလှန်ပြီး "...ဒါက ဒီတစ်ခုဆိုတော့!" ဟု သတ်မှတ်ခြင်းဖြင့် သင့်အလှည့်ကို အဆုံးသတ်လိုက်ပါ။





"Bunny Magic" ရုပ်ရှင်တို့ကို အခြေခံ၍ Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) မှ အဆိုပြုထားသော လုပ်ဆောင်ချက်။
ဒါရိုက်တာ- Philip Watts။ Bunny Magic © Philip Watts CC0 လုပ်ငန်းမူကတိမ်း