

# ပညာရေးလှုပ်ရှားမှုများ

## ဂိမ်း "Punctuwool"

ရည်ရွယ်ချက်များ- အမျိုးမျိုးသော သဘာဝဖြစ်စဉ်များ (အသက် 6 နှစ်မှ 9 နှစ်အထိ) တွင် ရေ၏အခြေအနေကို အသိအမှတ်ပြုပါ။

အထူးသဖြင့် ခိုင်မာခြင်းနှင့် ငွေ့ရည်ဖွဲ့ခြင်း (အသက် 6 နှစ်မှ 9 နှစ်) အတွင်းရှိ အပြောင်းအလဲများ၏ သဘာဝတရားများကို နားလည်ပါ။

ရေ၏ရုပ်ပိုင်းဆိုင်ရာအခြေအနေ၊ အထူးသဖြင့်၎င်း၏အပူချိန် (အသက် ၉ နှစ်မှ ၁၂ နှစ်) ပြင်ပအခြေအနေများပေါ်တွင်မူတည်ကြောင်းသိပါ။

### ပစ္စည်း

- . ဂိမ်းဘုတ် ၁ ခု
- . အန်စာတုံး ကစားခြင်း ၁
- . ပဟေဠိ ၉ ခုနှင့် ပုံပိုးမှု
- . "သိုး" အပေါင် ၁
- . မေးခွန်းကတ် ၁၆ ခု

### ဂိမ်း၏စည်းမျဉ်းများ

Punctuwool သည် ရေစက်ဝန်းအကြောင်း ပူးပေါင်းလုပ်ဆောင်သည့်ဂိမ်းတစ်ခုဖြစ်သည်။ ဂိမ်း၏ရည်ရွယ်ချက်မှာ "တိမ်တိုက်သိုး"၊

ပြီးပြည့်စုံသော ရေစက်ဝန်းကို ပြီးအောင် (ဆိုလိုသည်မှာ၊ ၎င်းသည် ဂိမ်းဘုတ်၏ ဆိုက်ရောက်စတုရန်းသို့ ရောက်သည်)

ပဟေဠိကို လုံးဝ ရောထွေးသွားသည်အထိ။

ဒါကိုလုပ်ဖို့ ကစားသမားတစ်ဦးစီက အသေကို အလှည့်ကျ လိုမ့်ပြီး သေကပြုတဲ့ လုပ်ဆောင်ချက်ကို လုပ်ဆောင်ပါတယ်။

- . 1 မှ 5 အထိရေတွက်ထားသောမျက်နှာများ၊ အပေါင်သည်ဘုတ်အဖွဲ့ပေါ်ရှိသက်ဆိုင်ရာစတုရန်းအရေအတွက်ကိုတိုးစေသည်။
- . ဇာတ်ကောင်ကို မျက်နှာမူပြီး ကစားသမားသည် ပုံပိုးမှုတွင် ပဟေဠိအပိုင်းတစ်ခုကို ထားပေးသည်။
- . ဘုတ်ပေါ်ရှိ အချို့သော လေးထောင့်များသည် မတူညီသော လုပ်ဆောင်ချက်များကို ဆုံးဖြတ်သည်-



ဘုတ်ဂိမ်းအန်စာတုံးကို ထပ်ပြီး လိုမ့်လိုက်ပါ။



တစ်နေရာကို ပြန်ရွှေ့ပါ။



နေရာသုံးနေရာကို ပြန်ရွှေ့ပါ။



ကုန်းပတ်ပေါ်မှ ကတ်တစ်ခုဆွဲပြီး မေးခွန်းကို ဖြေပါ။

၎င်းသည်မှန်ကန်ပါက၊ ကစားသမားသည် စတုရန်း 1 သို့မဟုတ် 2 ကိုတိုးရန် သို့မဟုတ် ဖယ်ရှားရန် ဆုံးဖြတ်နိုင်သည်။

ပဟေဠိတစ်ခု။ အဖြေမှားရင် ဘာမှထူးထူးခြားခြားမဖြစ်ပါဘူး။

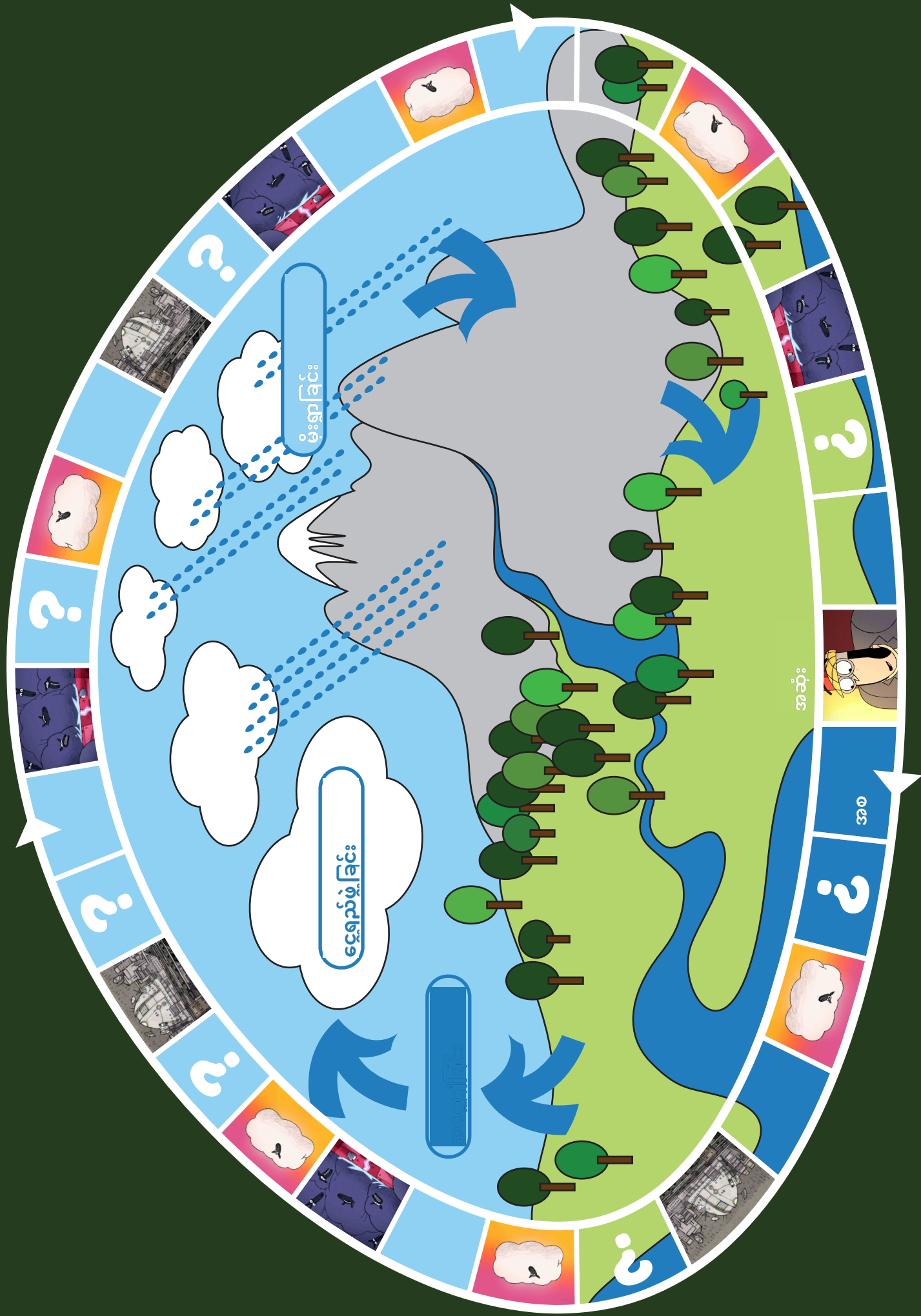
"cloud sheep" pawn ရောက်သွားသည် သို့မဟုတ် မပါဘဲ ရောက်ရှိလာသော စတုရန်းကို ကျော်သွားသည့်အခါ ဂိမ်းသည် ပြီးဆုံးသည်။

ပဟေဠိကို အပြီးအပိုင် ပြန်လည်ဖွဲ့စည်းမပြီးမချင်း (ကစားသမားများ အနိုင်ရသွားသည်) သို့မဟုတ် တစ်ကြိမ်ပြုလုပ်ပါ။

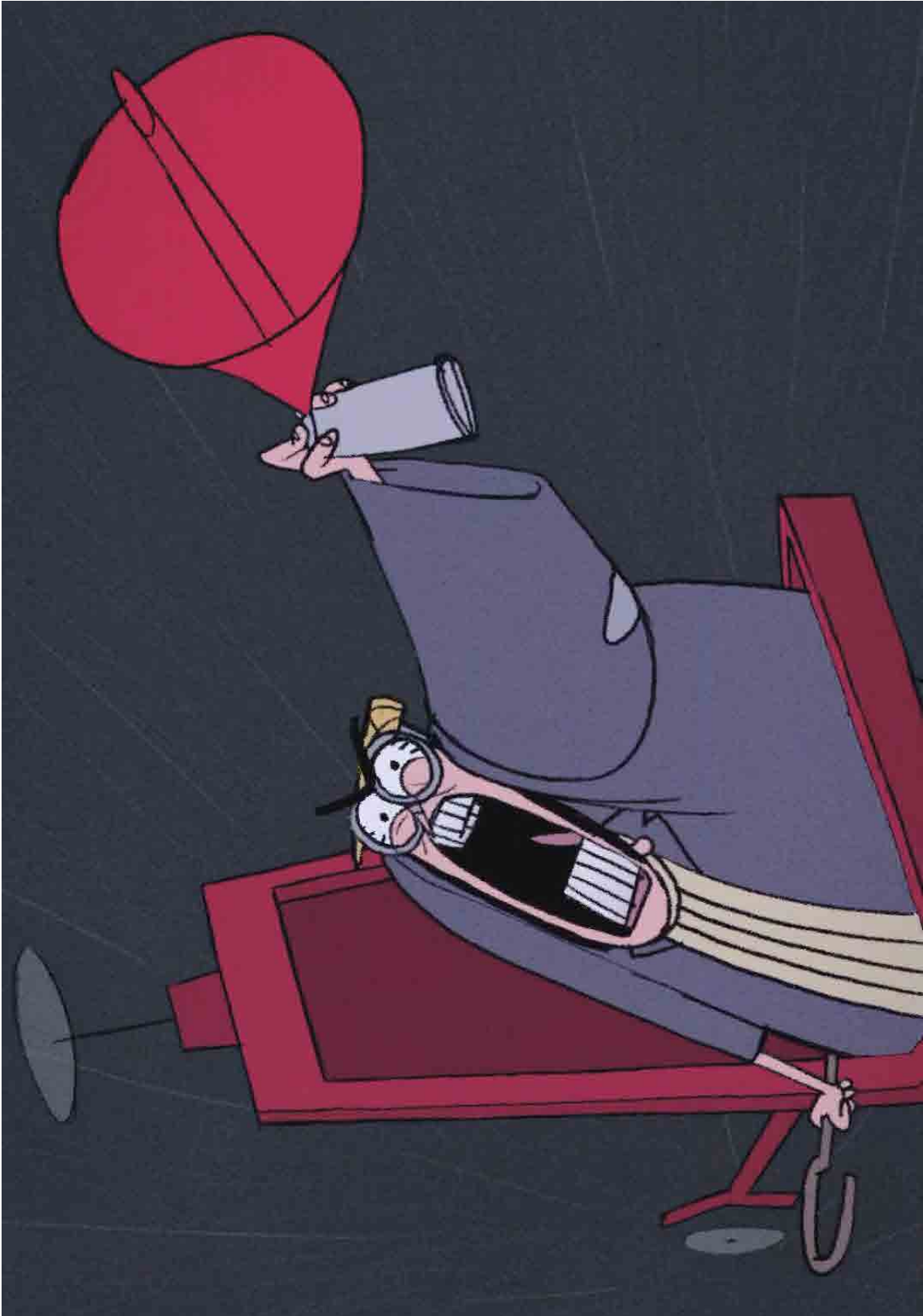
ပဟေဠိကို ပြန်လည်ဖွဲ့စည်းသည် (ထို့နောက် ကစားသမားများ ဆုံးရှုံးသွားသည်)။

"Punctuwool" ရုပ်ရှင်တိုကို အခြေခံ၍ Jeux d'école မှ Emilie မှ အဆိုပြုထားသော လုပ်ဆောင်ချက်။

ဒါရိုက်တာ: Jacob Streilein။ Punctuwool © Jacob Streilein

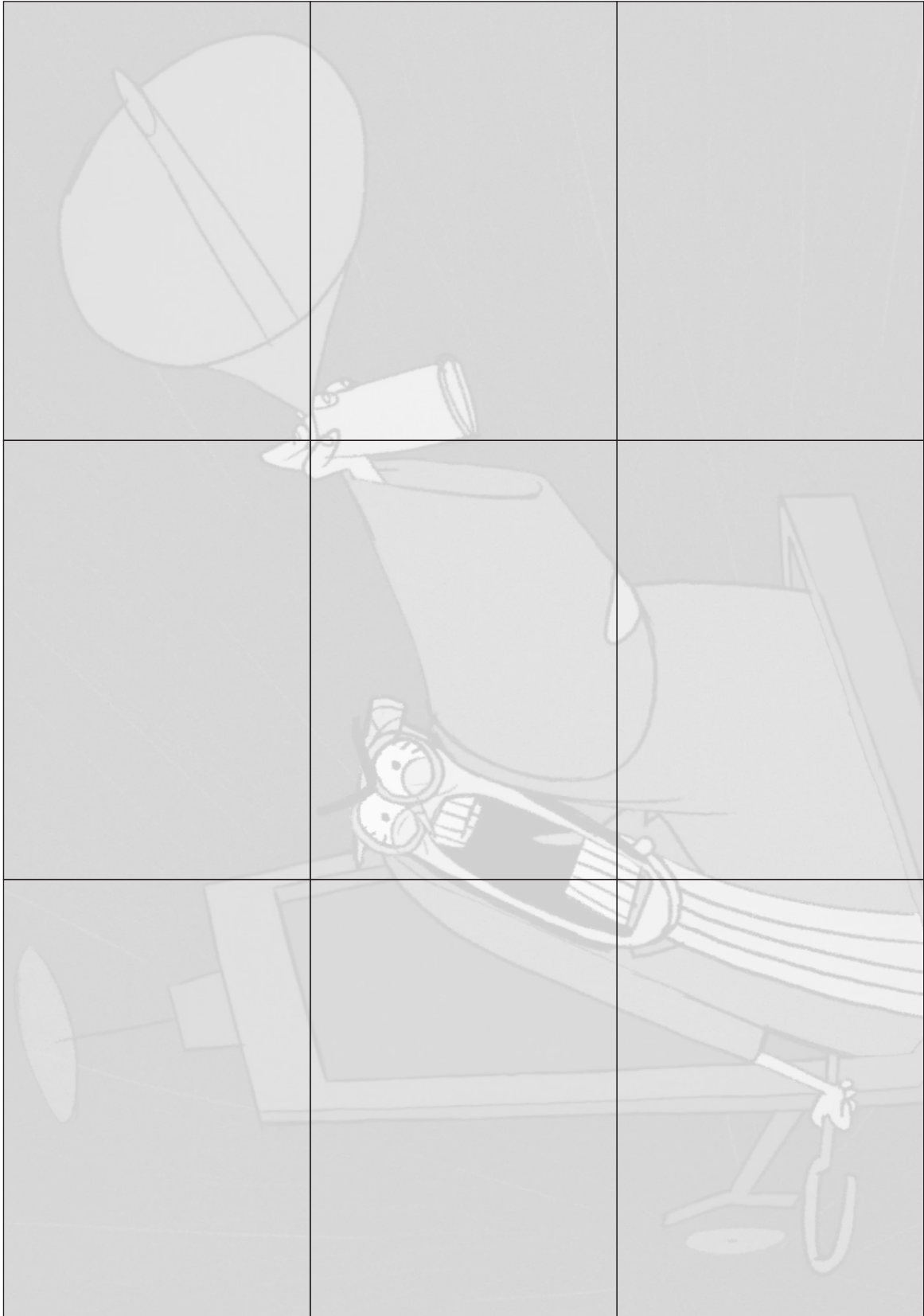


ပဟေဠိ ၉ ခုကို ပုံနှိပ်ပြီး ဖြတ်လိုက်ပါ။



"Punctuwool" ရုပ်ရှင်တို့ကို အခြေခံ၍ Jeux d'école မှ Emilie မှ အဆိုပြုထားသော လုပ်ဆောင်ချက်။  
ဒါရိုက်တာ: Jacob Streilein။ Punctuwool © Jacob Streilein

ပဟေဠိအထောက်အပံ့ကို ပရင့်ထုတ်ပါ။



"Punctuwool" ရုပ်ရှင်တိုကို အခြေခံ၍ Jeux d'école မှ Emilie မှ အဆိုပြုထားသော လုပ်ဆောင်ချက်။  
ဒါရိုက်တာ: Jacob Streilein။ Punctuwool © Jacob Streilein



မေးခွန်းကတ်များကို ရိုက်နှိပ်ပါ။

ပြည်နယ် ၃ ခုက ဘာတွေလဲ။  
ရေ?

အစိုင်အခဲ: အရည်: ဓာတ်ငွေ့

ရေက ဘယ်အပူချိန်မှာလဲ။  
သူမ ဆူနေသလား

100°C တွင်။

ရေက ဘယ်အပူချိန်မှာလဲ။  
အဖြစ်အသွင်ပြောင်းသလား  
ရေခဲ ?

0°C အောက်။

နာမည်ကဘာလဲ  
ရေအသွင်ပြောင်း  
အရည်မှအစိုင်အခဲရေ?

အစိုင်အခဲဖြစ်ခြင်း။

နာမည်ကဘာလဲ  
ရေအသွင်ပြောင်း  
ဓာတ်ငွေ့မှအရည်

အငွေ့ပျံ့ခြင်း။

နာမည်ကဘာလဲ  
ရေနှေးငွေ့အသွင်ပြောင်းခြင်း။  
ရေမှ အရည်သို့?

ငွေ့ရည်ဖွဲ့ခြင်း။

နာမည်ကဘာလဲ  
ရေအသွင်ပြောင်း  
အရည်ထဲသို့ အခဲလား?

အရည်ပျော်ခြင်း။

နာမည်ကဘာလဲ  
ရေအသွင်ပြောင်း  
ဓာတ်ငွေ့အဖြစ် အခဲလား?

အစိုင်အခဲမှ ဓာတ်ငွေ့ဖြစ်ခြင်း။



မေးခွန်းကတ်များကို ရိုက်နှိပ်ပါ။

နာမည်တွေက ဘာတွေလဲ။  
ရေအလောင်းတွေ ရှိနေတယ်။

မြေအောက်?

မြေအောက်ရေ (သို့မဟုတ်) မြေအောက်ကျောက်ပြား။

နောက် ဘယ်အဆင့်ကို ရောက်မလဲ။  
ရေစက်ဝန်းအတွင်း အငွေ့ပျံ့ခြင်း  
စီးဆင်းမှု၊ မိုးရွာသွန်းမှု

သို့မဟုတ် ငွေ့ရည်ဖွဲ့ခြင်း

ငွေ့ရည်ဖွဲ့ခြင်း (cloud formation)။

အဲဒီမှာ ရေဘယ်လောက်ရှိလဲ။  
ဒိုင်နိုဆောများခေတ်က မြေကြီး၊  
- ဒီနေ့ထက် အများကြီး မြင့်တယ်။  
- ဒီနေ့လည်း ဒီလိုပါပဲ။  
- ယနေ့ထက်နိမ့်။

ဒီနေ့လည်း ဒီလိုပါပဲ။

အထူးသဖြင့် အပင်များ  
သစ်တောတွေလည်း လွှတ်တယ်။  
ရေငွေ့။ ဘယ်လိုလဲ။  
ဤဖြစ်စဉ်ကို ခေါ်ပါသလား။

အငွေ့ပျံ့ခြင်း

ရေက ဘယ်ပြည်နယ်လဲ။  
တိမ်များ- အစိုင်အခဲ၊ အရည် သို့မဟုတ်  
ဓာတ်ငွေ့လား?

အရည်တိမ်များသည် ရေစက်များဖြင့် ဖွဲ့စည်းထားသည်။

ပုံစံ ၃ မျိုးက ဘာတွေလဲ။  
မိုးရွာမလား?

မိုး၊ နင်းနွဲ့မိုးသီး။

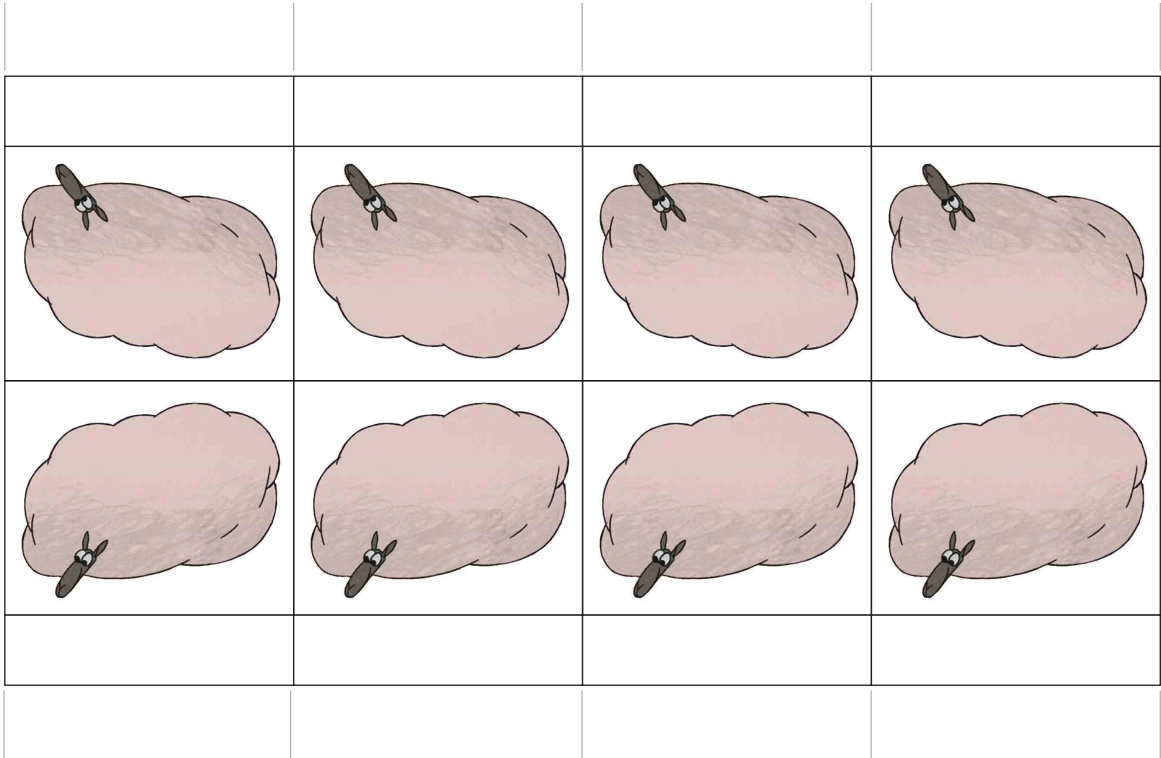
အဲဒါကို ဘာခေါ်လဲ။  
မိုးရေကိုဖြစ်စေသည်။  
ထို့နောက် မြစ်များကို ချိတ်ဆက်ပါ။  
မြစ်များနှင့်ပင်လယ်?

ရိုက်ကွဲတယ်။

နင်းရေ  
အစိုင်အခဲ၊ အရည် သို့မဟုတ်  
ရေငွေ့?

အခဲရေ။

တိုကင်များကို ပုံနှိပ်ပါ။



ပြုလုပ်ရန် စက္ကူအန်စာတုံး သို့မဟုတ် ရှိပြီးသား အန်စာတုံးပေါ်တွင် ကပ်ရန် ပုံကို ရိုက်နှိပ်ပါ။

