

ပညာရေးလှုပ်ရှားမှုများ

ဂိမ်း "Antipoden"

ရည်ရွယ်ချက်များ- ဆန့်ကျင်ဘက်စကားလုံးများ၏ သဘောတရားများကို သိရှိပြီး ဆန့်ကျင်ဘက်စကားလုံးအတွဲများကို စုစည်းပါ။

ပစ္စည်း

- . 21 "ရက်" ကတ်များ
- . 21 "ည" ကတ်များ
- . "ငှက်" ကတ် ၄ ခု

ဂိမ်း၏စည်းမျဉ်းများ

- . ကစားသမားတစ်ဦးစီသည် 5 "ရက်" ကတ်များကို ရရှိသည်။ "ည" ကတ်များကို စားပွဲပေါ်တွင် တင်ထားသော်လည်း စကားလုံးမမြင်ရပါ။
- . ပထမကစားသမားသည် "ည" ကတ်ကို လှည့်သည်။ သူ့ဂိမ်းမှာ ဆန့်ကျင်ဘက်ကတ်တစ်ခုရှိရင် သူက ပုံစံပြောင်းတယ်။ သူသိမ်းထားတဲ့ စုံတွဲတစ်တွဲက "ည" ကတ်အသစ်ကို လွှဲပေးတယ်။
- . သူ့မှာ ဆန့်ကျင်ဘက်ကတ်မရှိရင် သူ့အလှည့်ကို ကျော်သွားတယ်။
- . အကယ်၍ "ည" ကတ်အသစ်နှင့် ဖောင်ပုံစံကို နောက်ကစားသမားတစ်ဦးမှ လွှဲပြောင်းရန်အထိဖြစ်သည်။ သက်ဆိုင်သည့်နေရာတွင်၊ ဖြစ်နိုင်ချေရှိသော စုံတွဲများသည် သူ၏ကတ်များကြားတွင် နှင့် ကတ်များ လွှဲသွားကြသည်။
- . ကစားသမားတစ်ဦးသည် "ငှက်" ကတ်ကိုလှန်သောအခါ ကစားသမားအားလုံးသည် ၎င်းတို့၏ကတ်များကို လဲလှယ်ရမည်ဖြစ်သည်။ အိမ်နီးနားချင်းကို လက်ယာရစ် လှည့်ပါ။
- . ဆန့်ကျင်ဘက်အတွဲအားလုံး စည်းလုံးသည်အထိ ဂိမ်းသည် ဤနည်းအတိုင်း ဆက်သွားပါသည်။
- . အနိုင်ရရှိသူသည် ဂိမ်းပြီးဆုံးချိန်တွင် စုံတွဲအများဆုံးရှိသူတစ်ဦးဖြစ်သည်။



စကားလုံးကတ်များ

ပိတ်သည်

ဖွင့်သည်

အသုံးဝင်သည်

အသုံးမဝင်သည်

မြင်သာသည်

မမြင်သာသည်

ရောမ

သေးသေးလေး

ပျံ့တက်သည်

ဆင်းသက်သည်

ဂနာမငိုမ

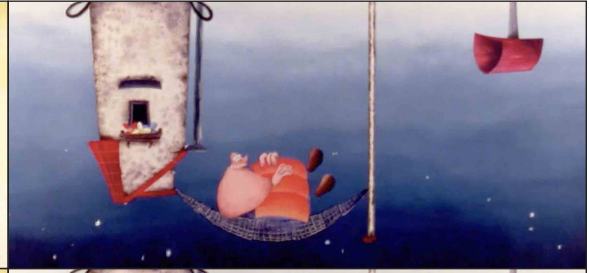
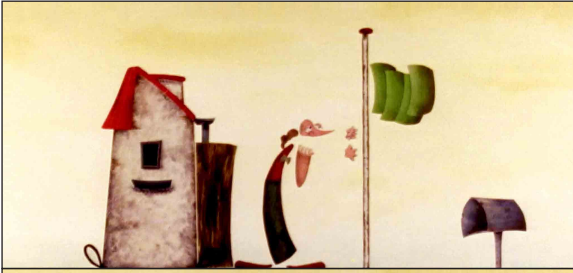
အေးဆေး

မတူညီသော

တူညီသော



စာလုံးကတ်များ၏ နောက်ကျောတွင် ပရင့်ထုတ်ရန်



"Antipoden" ရုပ်ရှင်တို့ကို အခြေခံ၍ Jeux d'école မှ Emilie မှ အဆိုပြုထားသော လုပ်ဆောင်ချက်။
ဒါရိုက်တာ: Frodo Kuipers။ Antipoden © Frodo Kuipers



စကားလုံးကတ်များ

ဝမ်းနည်းတယ်

ပျော်တယ်

စုံကိန်း

မစုံကိန်း

ဟောင်း

သစ်

တက်သည်

ဆင်းသည်

ရယ်သည်

ငိုသည်

ရည်

တိုတို

အိပ်ပျော်နေသည်

နိုးနေသည်



စကားလုံးကတ်များ

နေးခြင်း

မြန်ဆန်ခြင်း

ခွင့်ပြုသည်

တားမြစ်သည်

နေ့

ည

မြင်နိုင်သည်

မမြင်နိုင်သည်

သာယာသော

မသာယာသော

ဝယ်သည်

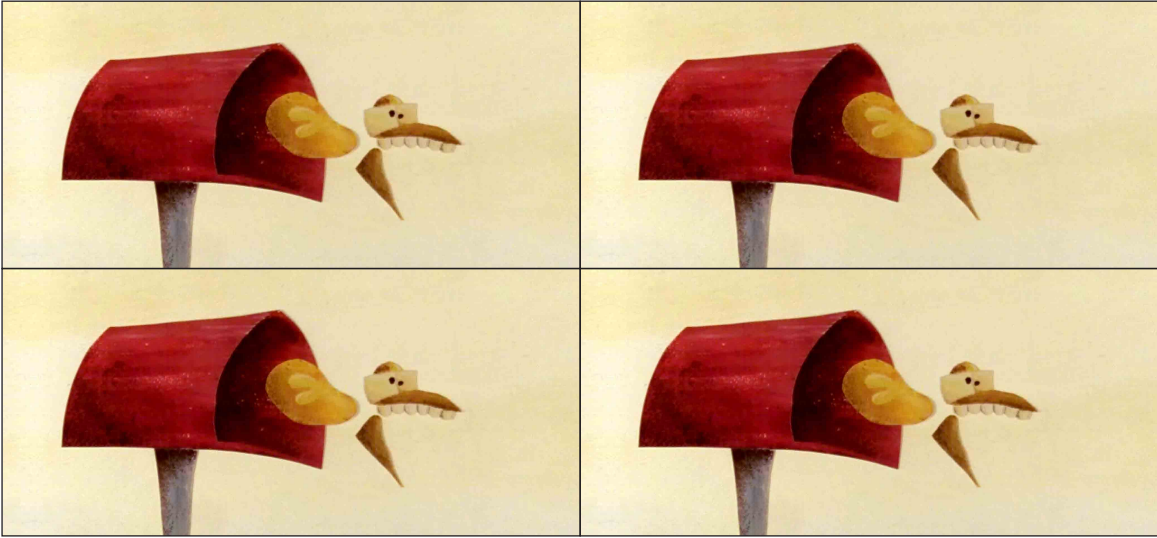
ရောင်းသည်

ရိုးသားသော

မရိုးသားသော



"ငှက်" ကတ်များ





"ငှက်" ကတ်များ၏နောက်ကျောတွင်ပုံနှိပ်ရန်

