

ກິດຈະກຳການສຶກສາ

ເລກລຶກລັບ

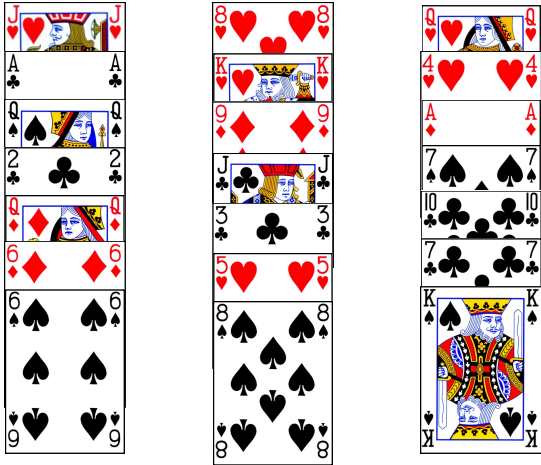
trick ນີ້ຊ່ວຍໃຫ້ທ່ານສາມາດຊອກຫາບັດເຫຼິ້ນທີ່ເລືອກໂດຍຜູ້ຊົມໄດ້ຢ່າງງ່າຍດາຍ.

ວັດສະດຸ: ຫຼັກໝົດ 21 ບັດຈາກແຜ່ນໃບໜຶ່ງ.

□ ສະເໜີໃຫ້ຜູ້ຊົມເບິ່ງດ້ວຍບັດໃບໜ້າ ແລະຂໍໃຫ້ພວກເຂົາເລືອກອັນລັບໆ.

□ ເມື່ອມັນເຮັດໄດ້ແລ້ວ, ຈົ່ງສະຫຼັບບັດ, ຫຼັງຈາກນັ້ນໃຫ້ມັນອອກເປັນສາມຖັນ, ຫັນຫນ້າຂຶ້ນ, ທັບໃຫ້ເຂົາເຈົ້າ.

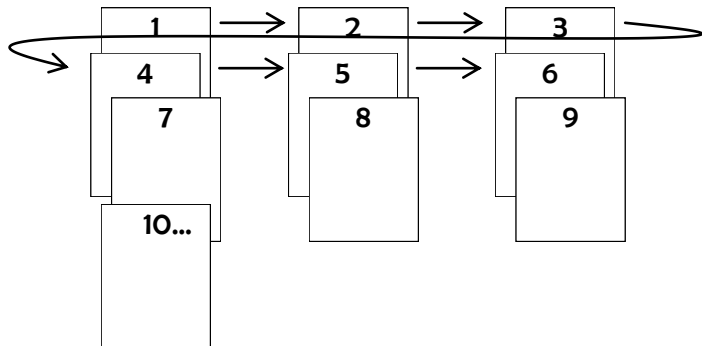
ໃຫ້ຕົວເລກຂອງພວກເຂົາປາກົດ.



□ ຂໍໃຫ້ລາວບອກເຈົ້າວ່າບັດທີ່ລາວເລືອກນັ້ນຢູ່ຖັນໃດ. ປະກອບເປັນສາມ piles ກັບສາມຖັນແລະ

stack ໃຫ້ເຂົາເຈົ້າໃນລັກສະນະທີ່ທ່ານວາງຄໍລໍາທີ່ລາວສະແດງໃຫ້ທ່ານລະຫວ່າງສອງຊັດອື່ນໆ.

□ ປະກອບສາມຄໍລໍາຂອງ 7 ໃບປະເຊີນຫນ້າອີກເທື່ອຫນຶ່ງ, ໃຫ້ແນ່ໃຈວ່າຈັດລຽງຕາມນີ້:



□ ຖານລາວອີກເທື່ອໜຶ່ງເພື່ອບອກເຈົ້າວ່າບັດຂອງລາວຢູ່ໃນຖັນໃດ, ເອົາບັດຂອງລາວໃສ່ອີກ

ຖັນນີ້ລະຫວ່າງອີກສອງອັນ. ສ້າງເປັນສາມຖັນເປັນຄັ້ງສຸດທ້າຍເປັນຄັ້ງກ່ອນ ແລະວາງພວກມັນ

ອີກເທື່ອຫນຶ່ງຫຼັງຈາກຄໍາຖາມມັນໂດຍການວາງແບດເຕີລີ້ "ດີ" ລະຫວ່າງອີກສອງອັນ.

□ ບັດທີ່ເລືອກແມ່ນຕັ້ງຢູ່ໃນຕໍາແໜ່ງທີສິບເອັດ (ຢູ່ເຄິ່ງກາງຂອງດາດຟ້າ). ສັງເກດມັນເມື່ອທ່ານເອົາມັນຢູ່ເທິງໂຕະ.

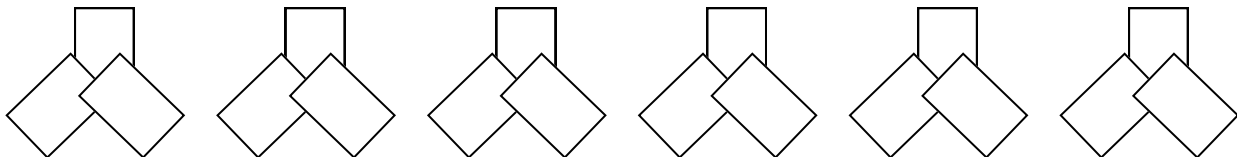
□ ວາງບັດຕ່າງຫນ້າລົງ. ປະກອບເປັນກຸ່ມສາມບັດ. ໝາຍບັດທີ່ສິບເອັດຢ່າງລະມັດລະວັງ.

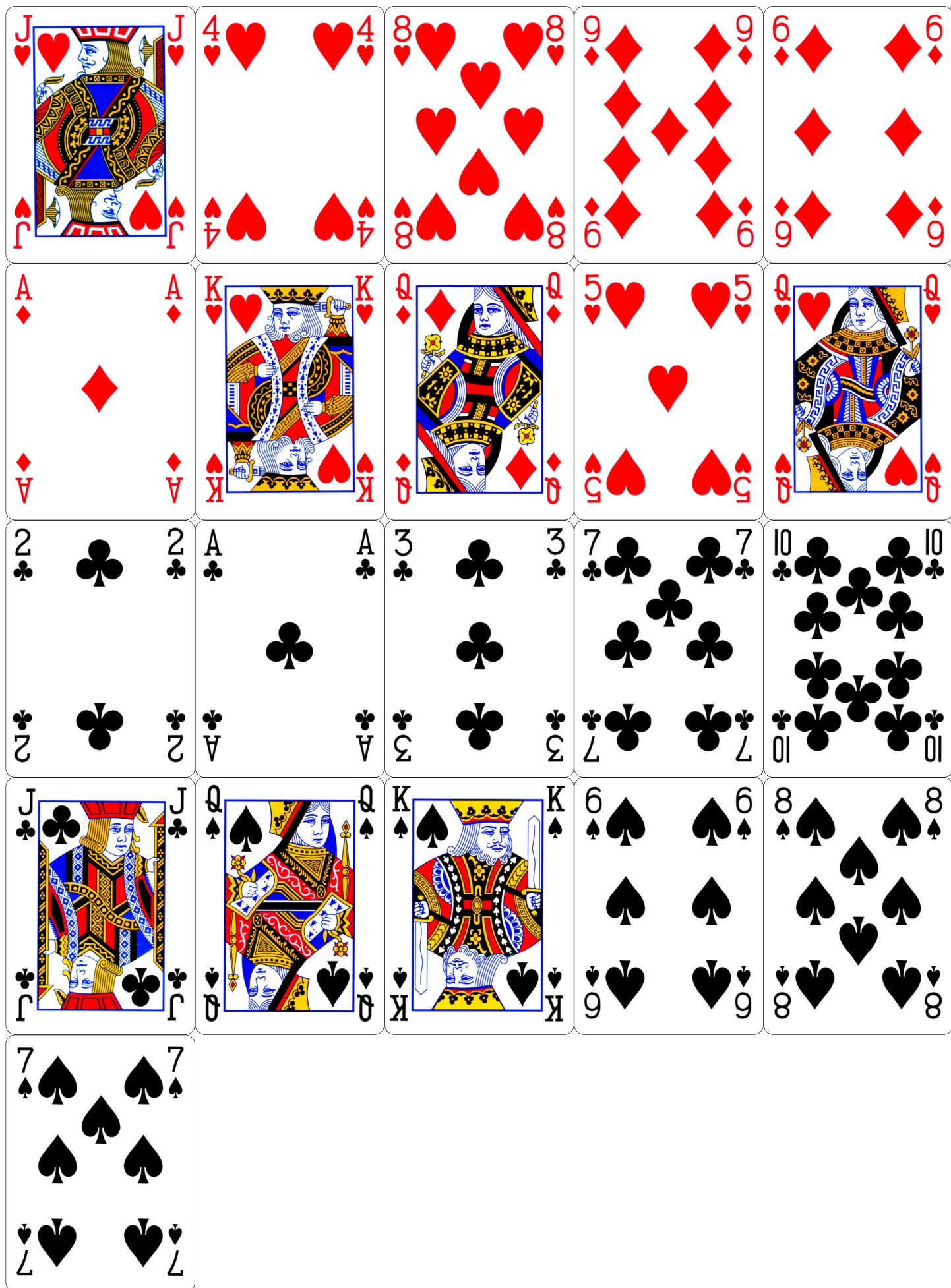
ຂໍໃຫ້ຜູ້ຊົມບອກທ່ານວ່າຫນຶ່ງໃນກຸ່ມທີ່ເຂົາເຈົ້າເລືອກ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ອັນ, ແລະອື່ນໆ ຕາບໃດທີ່ມັນບໍ່ແມ່ນຜູ້ທີ່

ປະກອບມີບັດທີ່ເລືອກ, ປະຕິເສດຊອດ. ຖ້າລາວສະແດງໃຫ້ທ່ານເຫັນແຜ່ນ "ດີ", ປະຕິເສດບັດອື່ນໆທັງຫມົດຈາກຜູ້ອື່ນ

ກຸ່ມ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ປ່ຽນບັດອີກສອງໃບຈາກ "ກຸ່ມທີ່ດີ", ໂດຍລະບຸແລະຄັ້ງ: "ມັນບໍ່ແມ່ນອັນນັ້ນ".

ສິ້ນສຸດການຫັນຂອງທ່ານໂດຍການຫັນ "ບັດສິບເອັດ" ແລະລະບຸວ່າ: "... ນັບຕັ້ງແຕ່ມັນເປັນອັນນີ້!"





ກິດຈະກຳທີ່ສະເໜີໂດຍ Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) ອີງໃສ່ຮູບເງົາສັ້ນ "Bunny Magic".

ຜູ້ອຳນວຍການ: Philip Watts. Bunny Magic © Philip Watts. ເໝາະສຳລັບກິດຈະກຳ CCO