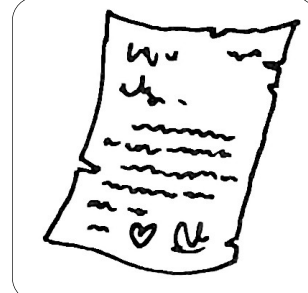
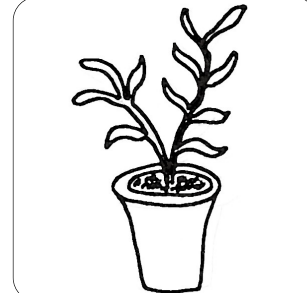
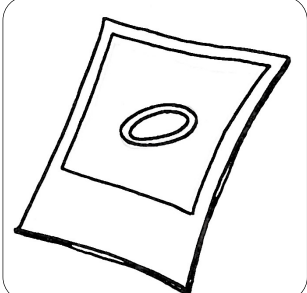
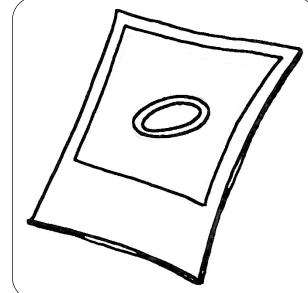
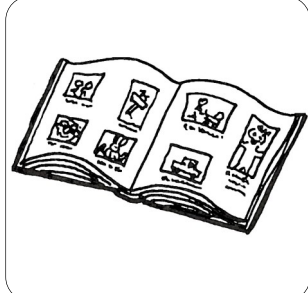
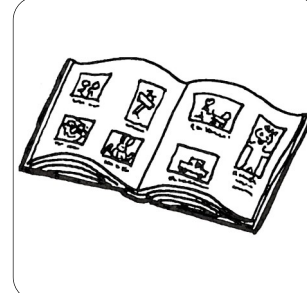
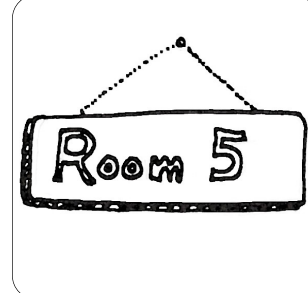
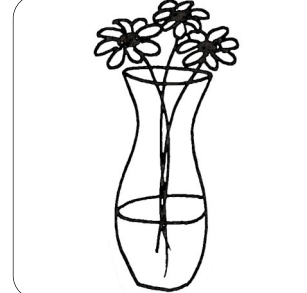
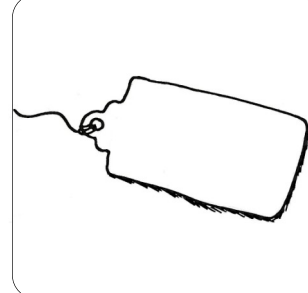
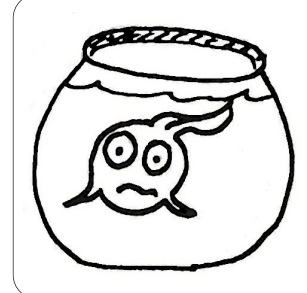


ກິດຈະກຳການສຶກສາ

ທົດສອບຄວາມຊົງຈໍາຂອງທ່ານ

ຕັດອອກຢ່າງລະມັດລະວັງ 40 ບັດທີ່ປະກອບເປັນເກມນີ້.

ເກມ Memory 1 ຈຸດປະສົງຂອງເກມ: ເປັນເຈົ້າຂອງ ໃຫຍ່ກວ່າ ເລກ ບັດໃນຕອນທ້າຍຂອງເກມ. ປະສົມ ໄດ້ ບັດ ແລະ ເຮັດໃຫ້ພວກເຂົາລົງ ສຸດ ໄດ້ ຕາຕະລາງ, ໃບຫນ້າເຊື່ອງໄວ້, ກອບເປັນຈຳນວນ ສີ່ຫຼ່ຽມມົນ 6 ຫຼັກ.	ຂະບວນການ 2 ຜູ້ນຫນຸ່ມທີ່ສຸດ ເລີ່ມ. ລາວກັບຄືນມາ ຫນຶ່ງຫຼັງຈາກອີກສອງ ບັດ, ແລະຮັບປະກັນວ່າ ຜູ້ນທັງຫມົດສາມາດເຮັດໄດ້ ເບິ່ງເຂົ້າເຈົ້າ. □ ຖ້າພວກມັນຄືກັນ, ມັນ ເກັບກຳພວກເຂົາແລະກັບຄືນ ສອງບັດໃຫມ່.	→ ຖ້າ ເຂົາເຈົ້າ ແມ່ນ 3 ແຕກຕ່າງກັນ, ລາວເຮັດໃຫ້ພວກເຂົາກັບຄືນ, upside ລົງ, ໃນສະຖານທີ່ຂອງພວກເຂົາ. ມັນ ແລ້ວ ທີ່ ທີ່ ຂອງຜູ້ນຕໍ່ໄປ, ໃນຄວາມຫມາຍ ທຸກໆຊົ່ວໂມງ. ເກມສິ້ນຕໍ່ຈົນກ່ວາ ອັນໃດຢູ່ ບັດໄດ້ຮັບການຟື້ນຟູ.	ໄດ້ ຜູ້ຊະນະ ແມ່ນ 4 ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ຜູ້ທີ່ເປັນເຈົ້າຂອງ ບັດຫຼາຍທີ່ສຸດ. ໃນ ຫນ້າທີ່ ຂອງ ອາຍຸ ຂອງ ຜູ້ນ, ລາວ ແມ່ນ ເປັນໄປໄດ້ທີ່ຈະຫລິ້ນກັບ ຈຳນວນຢູ່ຫຼັດລົງ (a square of 4 x 4 ໂດຍ ຕົວຢ່າງ).
			
			
			
			

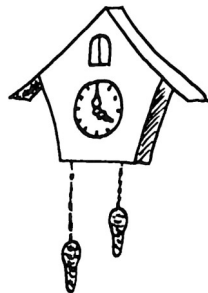
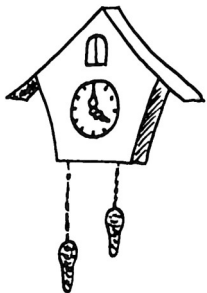
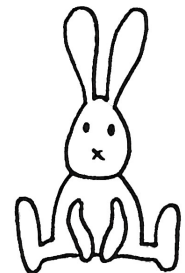
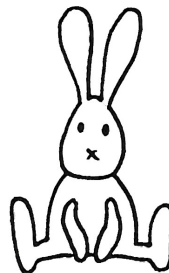
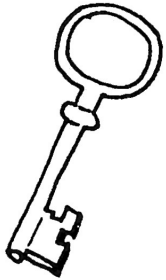
ກິດຈະກຳທີ່ສະເໜີໂດຍ Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) ອີງໃສ່ຮູບເງົາສື່ນ "Lost Property".

ຜູ້ອຳນວຍການ: Asa Lucander. ການຜະລິດ: 2foot6. Lost Property © Asa Lucander. ຮູບປະກອບສຳລັບກິດຈະກຳ: Bruce Demaugé-Bost.

ກິດຈະກຳການສຶກສາ

ທົດສອບຄວາມຊຶ່ງຈຳຂອງທ່ານ

ຕັດອອກຢ່າງລະມັດລະວັງ 40 ບັດທີ່ປະກອບເປັນເກມນີ້.



ກິດຈະກຳທີ່ສະເໜີໂດຍ Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) ອີງໃສ່ຮູບເງົາສື່ນ "Lost Property".

ຜູ້ອຳນວຍການ: Asa Lucander. ການຜະລິດ: 2foot6. Lost Property © Asa Lucander. ຮູບປະກອບສຳລັບກິດຈະກຳ: Bruce Demaugé-Bost.