

กิจกรรมการศึกษา

เกม "Antipoden"

วัตถุประสงค์: รู้แนวคิดของการตรงข้าม นำคำตรงข้ามมารวมกัน

วัสดุ

- . การ์ด "วัน" 21 ใบ
- . การ์ด "กลางคืน" 21 ใบ
- . การ์ด "นก" 4 ใบ

กฎของเกม

- . ผู้เล่นแต่ละคนจะได้รับการ์ด "วัน" 5 ใบ การ์ด "กลางคืน" วางอยู่บนโต๊ะ โดยมองไม่เห็นคำ
- . ผู้เล่นคนแรกหงายการ์ด "กลางคืน" หากเขามีไพ่ใบตรงข้ามในเกม เขาจะฟอร์มคู่รักที่เขาเก็บไว้ก็พลิกการ์ด "กลางคืน" ใหม่
- . ถ้าเขาไม่มีไพ่อีกใบ เขาจะผ่านเทิร์นของเขา
- . จากนั้นมันก็ขึ้นอยู่กับผู้เล่นคนถัดไปที่จะหงายการ์ดและแบบฟอร์ม "กลางคืน" ใหม่
หากเป็นไปได้ คู่ที่เป็นไปได้ระหว่างไพ่ในมือของเขากับไพ่จะหงายขึ้น
- . เมื่อผู้เล่นพลิกการ์ด "นก" ผู้เล่นทุกคนจะต้องแลกการ์ดของตน
จับมือกับเพื่อนบ้านในทิศทางตามเข็มนาฬิกา
- . เกมจะดำเนินต่อไปในลักษณะนี้จนกว่าคู่ตรงข้ามทั้งหมดจะรวมกันเป็นหนึ่ง
- . ผู้ชนะคือผู้ที่มีคู่มากที่สุดเมื่อจบเกม



บัตรคำ

ปิด

เปิด

มีประโยชน์

ไร้ประโยชน์

โปร่งใส

ทึบแสง

ขนาดมหึมา

จิ๋ว

ขึ้นบิน

ลงจอด

กระวนกระวายใจ

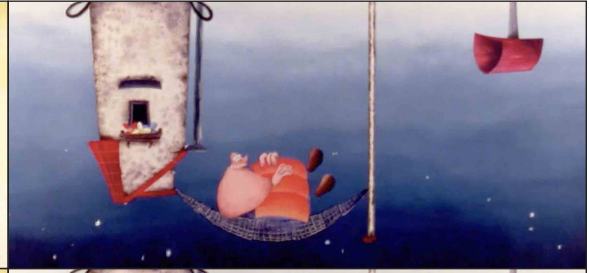
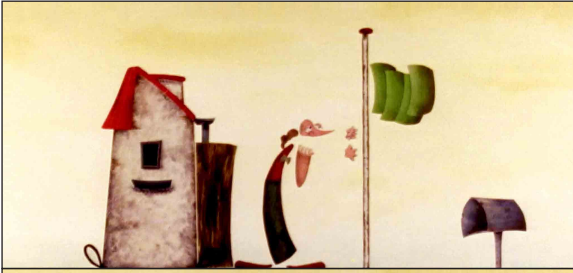
สงบ

แตกต่าง

เหมือนกัน



หากต้องการพิมพ์ด้านหลังของบัตรคำ



กิจกรรมที่เสนอโดย Emilie จาก Jeux d'école จากภาพยนตร์สั้นเรื่อง "Antipoden"

ผู้กำกับ: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers



บัตรคำ

ไม่มีความสุข

มีความสุข

เลขคู่

เลขคี่

เก่า

ใหม่

ขึ้น

ลง

หัวเราะ

ร้องไห้

ยาว

สั้น

กลับ

ตื่น



บัตรคำ

ความเชื่องช้า

ความเร็ว

อนุญาต

ห้าม

กลางวัน

กลางคืน

มองเห็นได้

มองไม่เห็น

น่าพอใจ

ไม่น่าพอใจ

ซื้อ

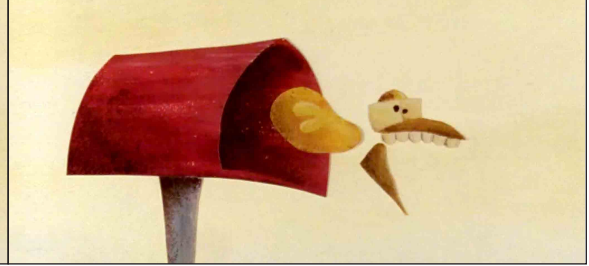
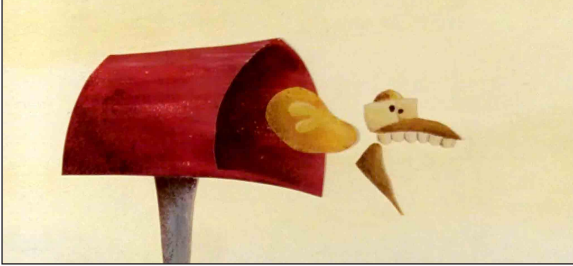
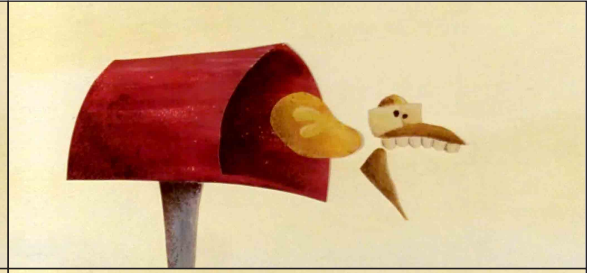
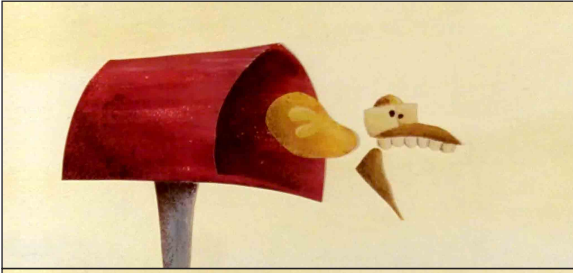
ขาย

ซื่อสัตย์

ไม่ซื่อสัตย์



การ์ด "นก"





เพื่อพิมพ์ด้านหลังการ์ด "นก"

