

අධ්‍යාපනික කටයුතු

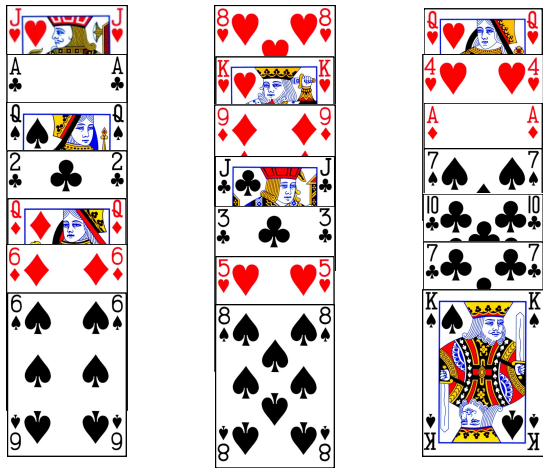
අභිරහස් අංකය

මෙම උපක්‍රමය මගින් ප්‍රේක්ෂකයෙකු විසින් තෝරා ගන්නා ලද ක්‍රීඩා කාඩ්පතක් පහසුවෙන් සොයා ගැනීමට ඔබට ඉඩ සලසයි.

ද්රව්‍ය: කාඩ්පත් තවදුරටත් ඕනෑම කාඩ්පත් 21 ක්.

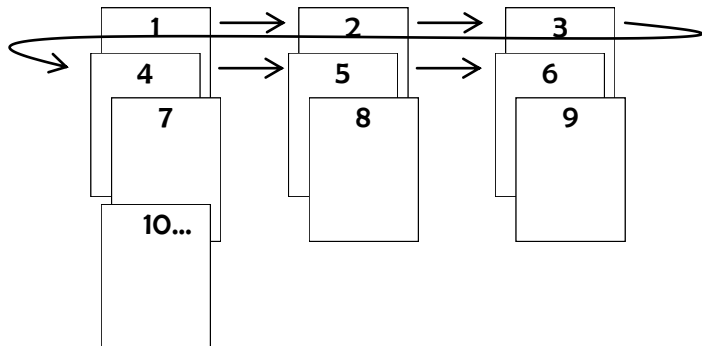
- ප්‍රේක්ෂකයාට මුහුණට මුහුණ පෙනෙන කාඩ්පත් තවදුරටත් ඉදිරිපත් කර රහසින් එකක් තෝරා ගන්නා ලෙස ඔවුන්ගෙන් ඉල්ලා සිටින්න.
- ඔහු මෙය කළ පසු, කාඩ්පත් කලවම් කරන්න, ඉන්පසු ඒවා තීරු තුනකට විභිද්‍යවමින්, මුහුණට මුහුණලා, ඒවා අධිස්ථාපනය කරන්න.

ඔවුන්ගේ අංකය දිස්වීමට ඉඩ දෙන්න.



- ඔහු තෝරාගත් කාඩ්පත පිහිටා ඇත්තේ කුමන තීරුවේදැයි පවසන ලෙස ඔහුගෙන් අසන්න. තීරු තුනකින් ගොඩවල් තුනක් සාදන්න සහ ඔහු ඔබට පෙන්වූ තීරුව අනෙක් පැකේජ දෙක අතර තබන ආකාරයට ඒවා ගොඩ ගසන්න.

- මුහුණට පෙනෙන කාඩ්පත් 7 ක තීරු තුනක් නැවත සාදන්න, ඒවා පහත පරිදි සැකසීමට වග බලා ගන්න:



- ඔහුගේ කාඩ්පත ඇත්තේ කුමන තීරුවේදැයි ඔබට පැවසීමට ඔහුගෙන් නැවත අසන්න. කාඩ්පත් ගොඩ නැවත තබන්න

අනෙක් දෙක අතර මෙම තීරුව. පෙර පරිදි අවසන් වරට තීරු තුනක් සාදා ඒවා ගොඩ ගසන්න

නැවතත් එය ප්රශ්න කිරීමෙන් පසු අනෙක් දෙක අතර "හොඳ" බැටරිය තැබීමෙන්.

- තෝරාගත් කාඩ්පත හරියටම එකොළොස්වන ස්ථානයේ (තවදුරටත් මැද) පිහිටා ඇත. ඔබ එය මේසය මත තැබූ විට එය හඳුනා ගන්න.

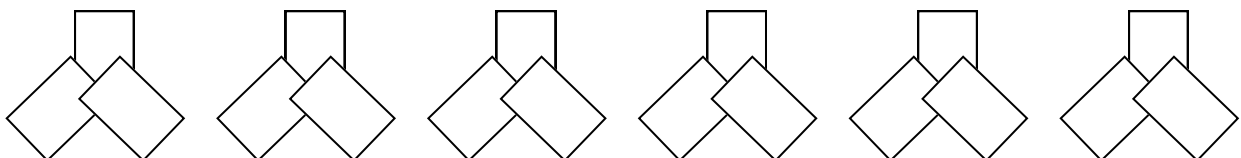
- විවිධ කාඩ්පත් මුහුණට පහළින් තබන්න. කාඩ්පත් තුනක කණ්ඩායම් සාදන්න. එකොළොස්වන කාඩ්පත ප්රවේශමෙන් සලකුණු කරන්න.

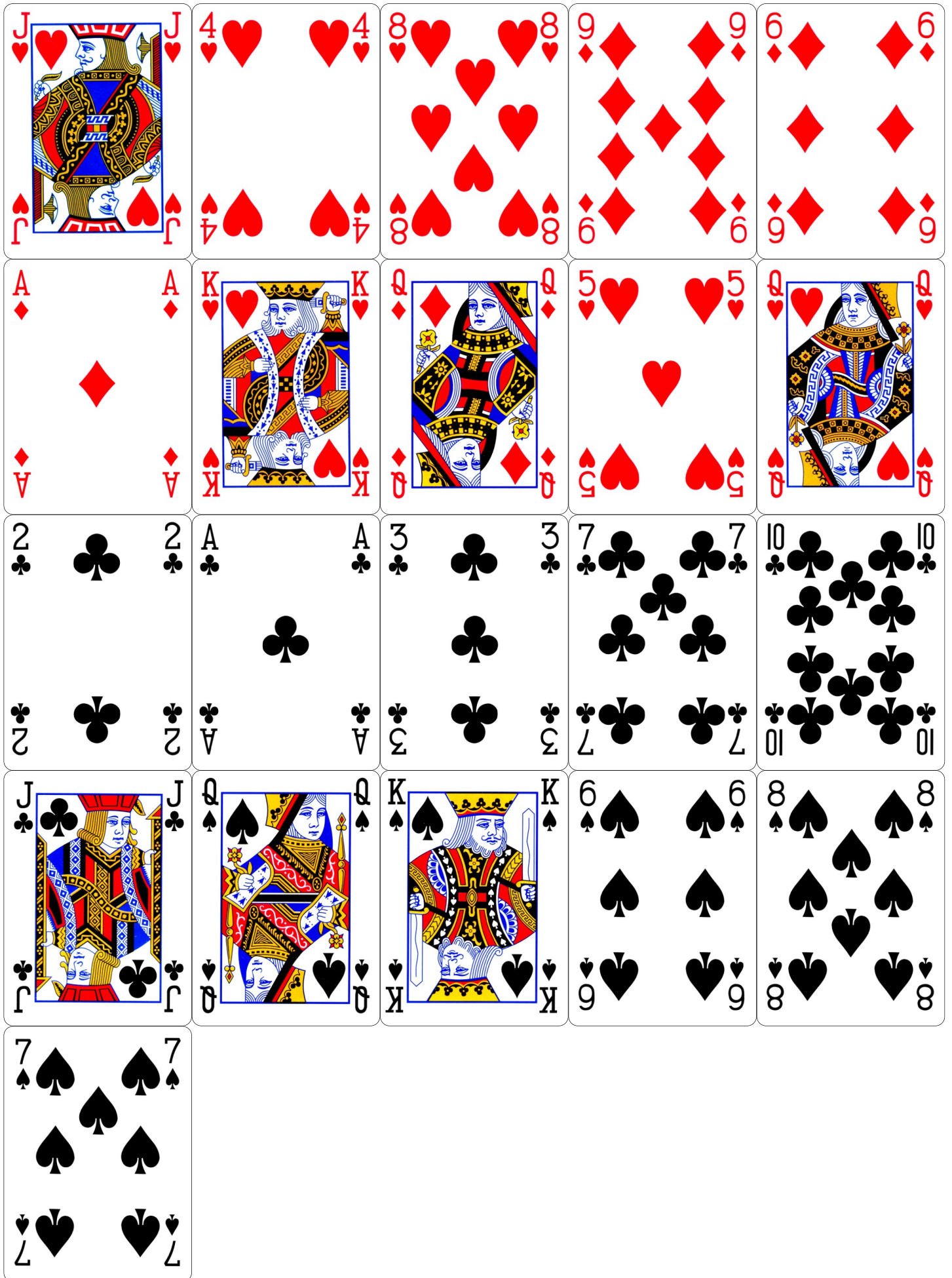
නරඹන්නාට තමන් කැමති කණ්ඩායම් වලින් එකක් කියන්න කියන්න. එතකොට තව කෙනෙක්, යනාදී වශයෙන් ඒ කෙනා නොවන තාක් කල්

තෝරාගත් කාඩ්පත අඩංගු වේ, පැකට්ටුව ප්රතික්ෂේප කරයි. ඔහු ඔබට "හොඳ" තවදුරටත් පෙන්වන්නේ නම්, අනෙක් සියලුම කාඩ්පත් ප්රතික්ෂේප කරන්න

කණ්ඩායම් ඉන්පසු "හොඳ කණ්ඩායම" වෙතින් අනෙක් කාඩ්පත් දෙක පෙරළන්න, සෑම අවස්ථාවකදීම සඳහන් කරන්න: "එය එය නොවේ".

"එකොළොස්වන කාඩ්පත" පෙරළමින් ඔබේ වාරය අවසන් කරන්න: "...මෙය මෙය බැවින්!"





"Bunny Magic" කෙටි චිත්‍රපටය මත පදනම්ව Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) විසින් යෝජනා කරන ලද ක්රියාකාරකම්.
අධ්‍යක්ෂ: පිලිප් වොටිස්. Bunny Magic © පිලිප් වොටිස්. CC0 ක්රියාකාරකම් කඩි ක්රීඩාව