

අධ්‍යාපනික කටයුතු

ක්රීඩාව "Punctuwool"

අරමුණ: විවිධ ස්වභාවික සංසිද්ධීන් (අවුරුදු 6 සිට 9 දක්වා) තුළ ජලයෙහි තත්වයන් සහ ඒවායේ ප්රකාශනයන් හඳුනා ගැනීම.

විශේෂයෙන් සනීභවනය සහ සනීභවනය (අවුරුදු 6 සිට 9 දක්වා) පදාර්ථයේ තත්වයන්හි වෙනස්කම් පිළිබඳ සංකල්ප තේරුම් ගන්න.

ජලයේ භෞතික තත්ත්වය බාහිර තත්වයන් මත රඳා පවතින බව දැන ගන්න, විශේෂයෙන් එහි උෂ්ණත්වය (අවුරුදු 9 සිට 12 දක්වා).

දීරවිය

- . 1 ක්රීඩා පුවරුව
- . 1 දාදු කැට සෙල්ලම් කිරීම
- . 9 ප්රහේලිකා කෑලි සහ ආධාරක
- . 1 "බැටළු" උකස්
- . ප්රශ්න පත්ර 16ක්

ක්රීඩාවේ නීති

Punctuwool යනු ජල වත්රය පිළිබඳ සමුපකාර ක්රීඩාවකි. ක්රීඩාවේ අරමුණ වන්නේ "වලාකුළු බැටළුවන්" යන්නයි.

සම්පූර්ණ ජල වත්රයක් සම්පූර්ණ කරයි (එනම්, එය ක්රීඩා පුවරුවේ පැමිණීමේ වතුරස්රයට ළඟා වේ).

ප්රහේලිකාව සම්පූර්ණයෙන්ම එකට එකතු වන තුරු.

මෙය සිදු කිරීම සඳහා, සෑම ක්රීඩකයෙක්ම ඩයි එක රෝල් කර ඩයි මගින් දක්වා ඇති ක්රියාව සිදු කරයි:

- . 1 සිට 5 දක්වා අංක සහිත මුහුණු, උකස් පුවරුවේ ඇති අනුරූප වර්ග ගණන ඉදිරියට ගෙන යයි.
- . වර්තයට මුහුණ දෙමින්, ක්රීඩකයා ආධාරකයේ ප්රහේලිකාවේ කැබැල්ලක් තබයි.
- . පුවරුවේ ඇති ඇතැම් වර්ග ද විවිධ ක්රියා තීරණය කරයි:



පුවරු ක්‍රීඩා දාදු කැටය නැවත රෝල් කරන්න.



එක් අවකාශයක් පසුපසට ගෙන යන්න.



අවකාශ තුනක් පසුපසට ගෙන යන්න.



තට්ටුවේ සිට කාඩ්පතක් අඳින්න සහ ප්රශ්නයට පිළිතුරු දෙන්න.

මෙය නිවැරදි නම්, ක්රීඩකයාට වර්ග 1ක් හෝ 2ක් ඉදිරියට ගෙන යාමට හෝ ඉවත් කිරීමට තීරණය කළ හැක

ප්රහේලිකාවේ කැල්ලක්. පිළිතුර වැරදි නම්, විශේෂ කිසිවක් සිදු නොවේ.

ක්රීඩාව අවසන් වන්නේ එක්කෝ "වලාකුළු බැටළුවන්" උකස් පැමිණ ඇති වතුරශ්රය නොමැතිව පැමිණි විට හෝ පසුකර ගිය විටය

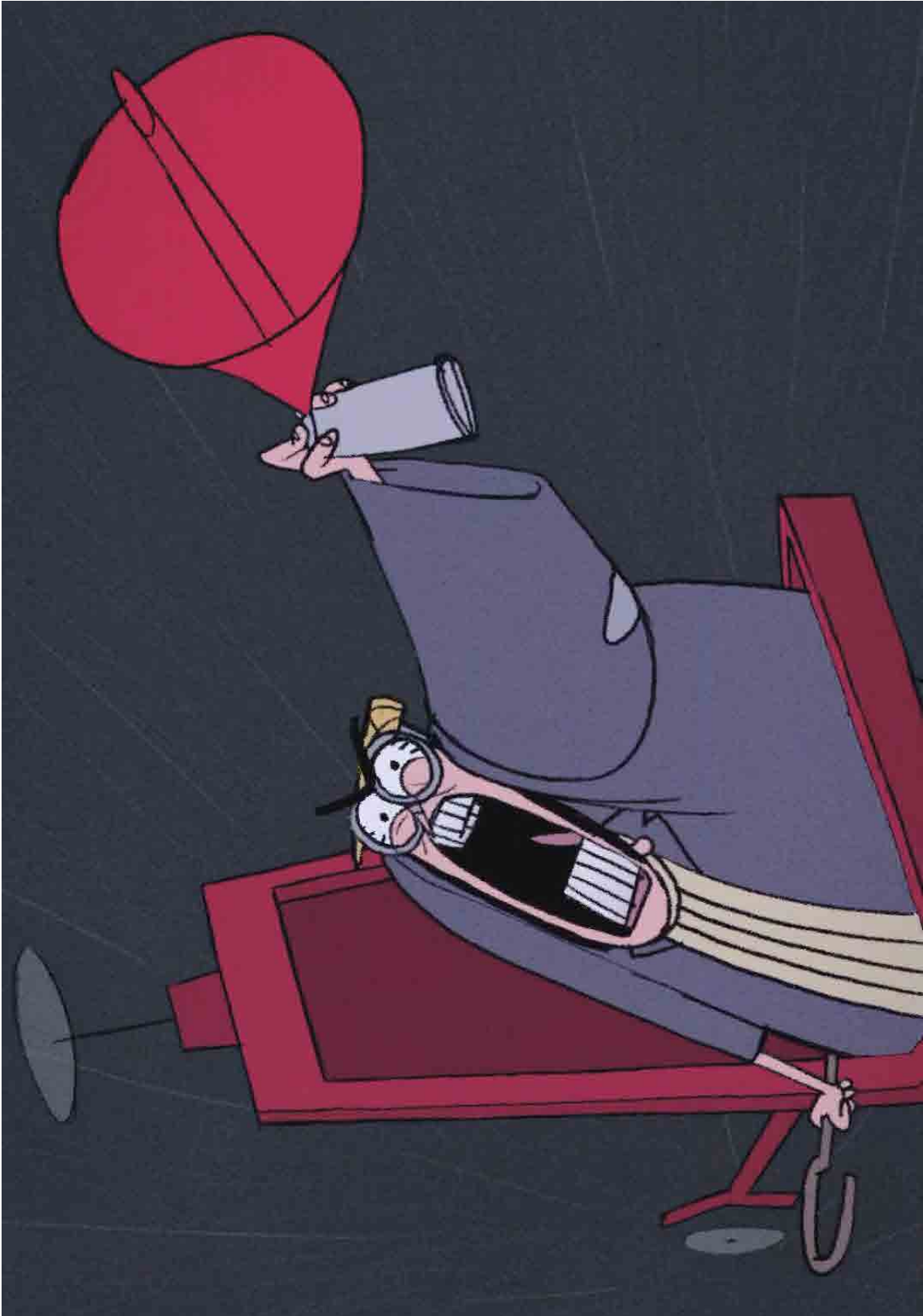
ප්රහේලිකාව සම්පූර්ණයෙන් ප්රතිසංවිධානය වන තුරු (ක්රීඩකයන් ජයග්රහණය කර ඇත), හෝ වරක්

ප්රහේලිකාව නැවත සකස් කර ඇත (ක්රීඩකයන් පසුව අහිමි විය).

"Punctuwool" කෙටි චිත්රපටය මත පදනම්ව Jeux d'école වෙතින් Emilie විසින් යෝජනා කරන ලද ක්රියාකාරකම්.

අධ්‍යක්ෂක: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein

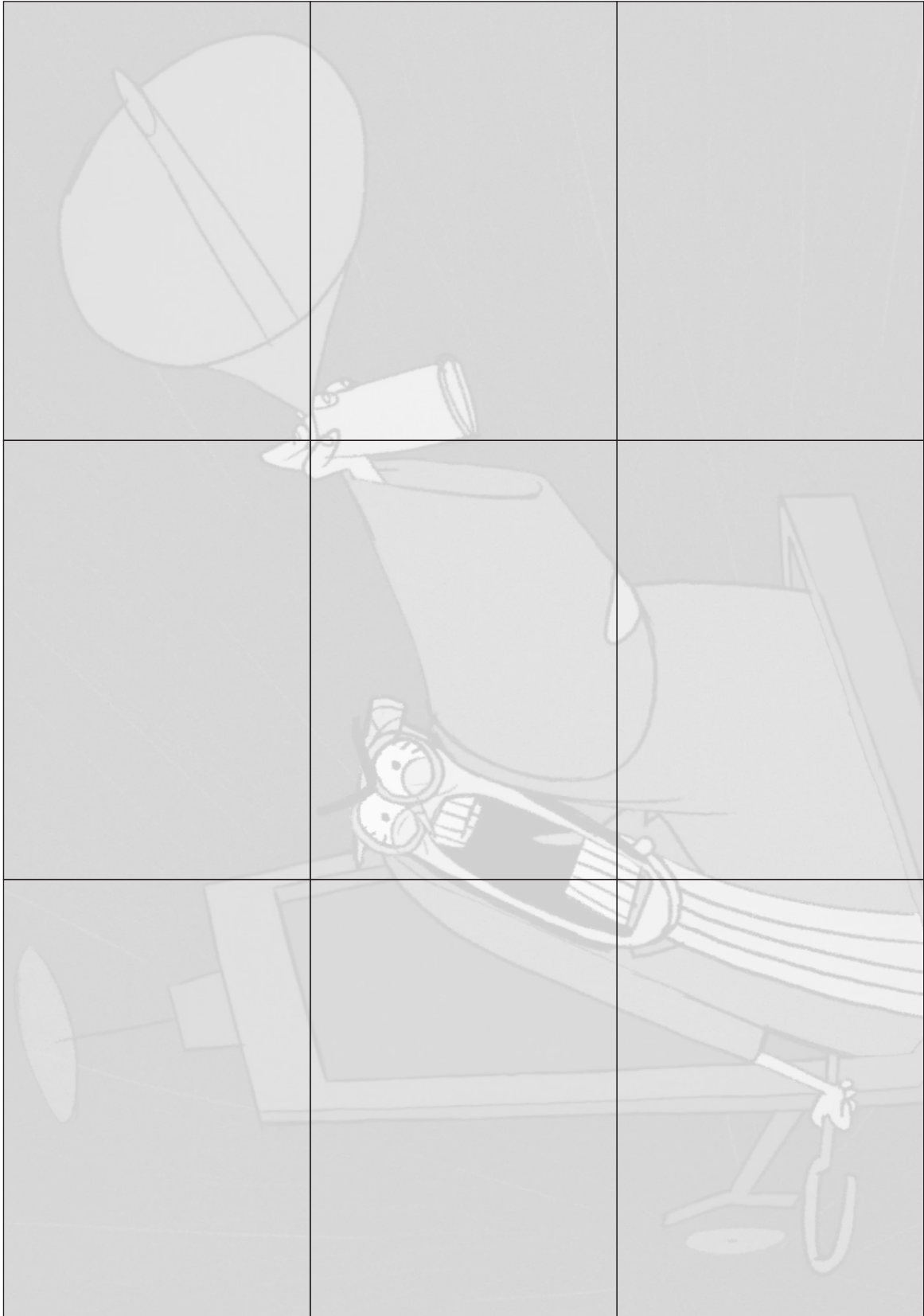




"Punctuwool" කෙටි චිත්‍රපටය මත පදනම්ව Jeux d'école වෙතින් Emilie විසින් යෝජනා කරන ලද ක්‍රියාකාරකම්.

අධ්‍යක්ෂක: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein

පරිච්ඡේදිකා ආධාරක මුද්‍රණය කරන්න



"Punctuwool" කෙටි චිත්‍රපටය මත පදනම්ව Jeux d'école වෙතින් Emilie විසින් යෝජනා කරන ලද ක්‍රියාකාරකම්.

අධ්‍යක්ෂක: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein



ප්රශ්න පත්ර මුද්රණය කරන්න.

ප්රාන්ත 3 මොනවාද
ජලය?

සහ: ද්රව: වායු

ජලය කුමන උෂ්ණත්වයේ ද?
ඇය උනුද?

සෙල්සියස් අංශක 100 දී.

ජලය කුමන උෂ්ණත්වයේ ද?
බවට පරිවර්තනය කරයි
අයිස් ?

සෙල්සියස් අංශක 0 ට අඩු.

නම මොකක්ද
ජල පරිවර්තනය
දියර සිට සන ජලය දක්වා?

සන වීම.

නම මොකක්ද
ජල පරිවර්තනය
දියර සිට ගෑස් ද?

වාෂ්පීකරණය.

නම මොකක්ද
වාෂ්ප පරිවර්තනය
ජලයෙන් දියර ජලයට?

සංඝටනය.

නම මොකක්ද
ජල පරිවර්තනය
සන ද්රව ජලයටද?

දිය වීම.

නම මොකක්ද
ජල පරිවර්තනය
සන වායු බවට?

සෘජු වාෂ්පීකරණය.



ප්රශ්න පත්ර මුද්රණය කරන්න.

යන නම් මොනවාද
පවතින ජල කඳ
භූගත?

භූගත ජලය (හෝ භූගත) වගු.

ඊළඟට එන පියවර කුමක්ද
ජල චක්රයේ වාෂ්පීකරණය:
ගලා යාම, වර්ෂාපතනය
නැත්නම් සනීභවනයද?

සනීභවනය (වලාකුළු සෑදීම).

කොච්චර වතුර තිබුනද?
ඩයිනෝසෝරයන්ගේ කාලයේ පෘථිවිය:
- අදට වඩා බොහෝ ඉහළයි.
- අද වගේමයි.
- අදට වඩා අඩුයි.

අද වගේමයි.

ශාක හා විශේෂයෙන්
වනාන්තර ද නිදහස් කරයි
ජල වාෂ්ප. කොහොමද
මෙම සංසිද්ධිය හඳුන්වන්නේ?

වාෂ්පීකරණය.

ජලය තිබෙන්නේ කුමන තත්ත්වයකද?
වලාකුළු: සන, ද්රව හෝ
වායුමය?

දියර වලාකුළු සෑදී ඇත්තේ ජල බිඳිති වලින්.

3 ආකාර මොනවාද
වර්ෂාපතනය?

වැසි, ගිම සහ ගිම කැට.

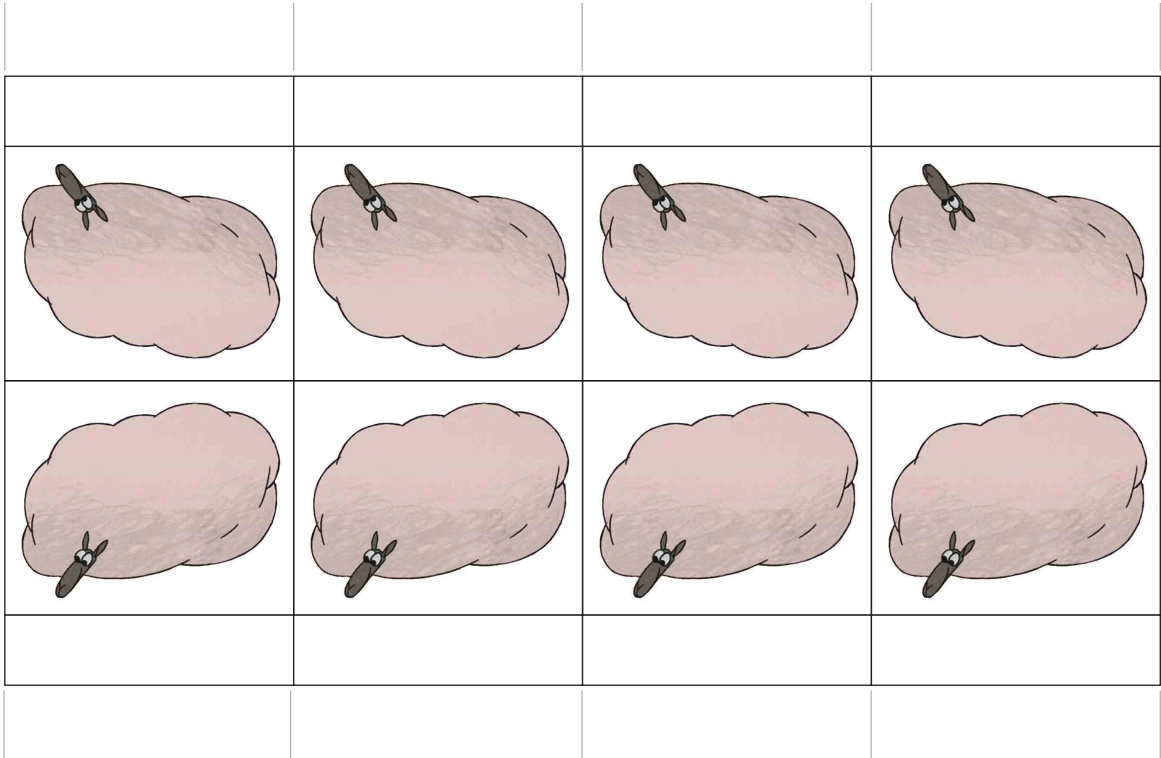
අපි ඒකට මොකක්ද කියන්නේ
වැසි ජලය ඇති කරයි
ගංගාවලට එකතු වෙන්න, එහෙනම්
ගංගා සහ මුහුද?

ගලා යාම.

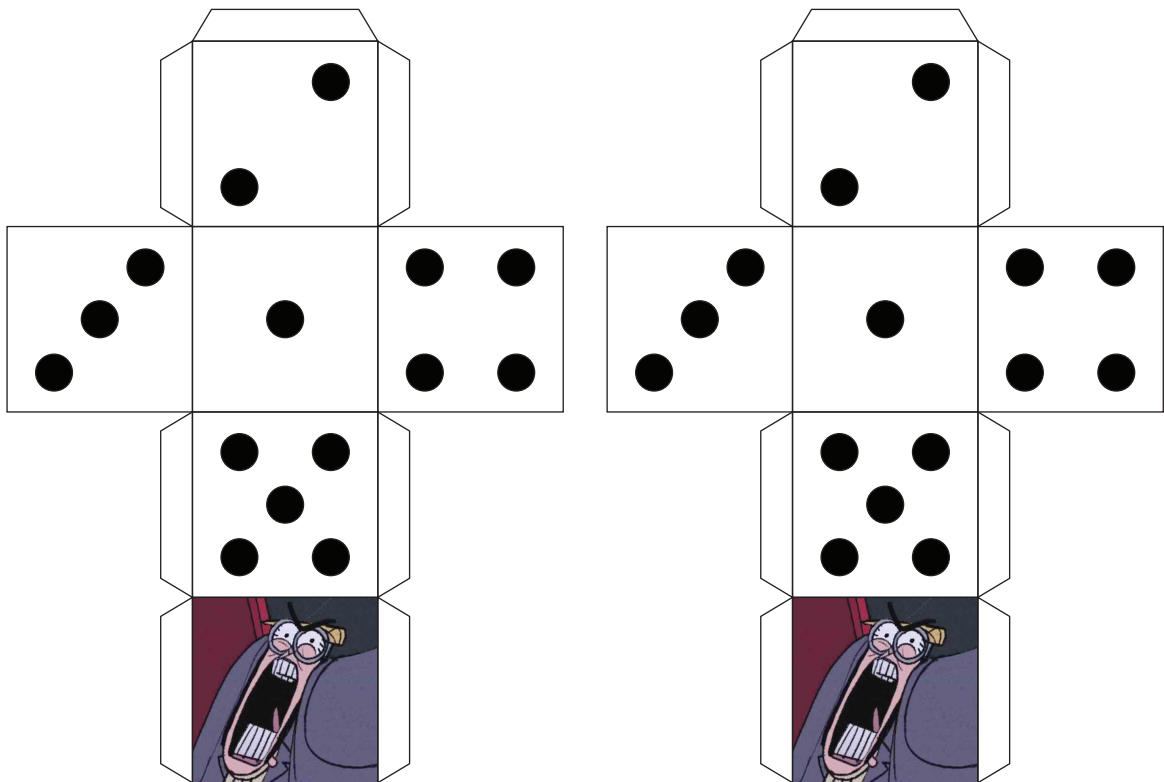
හිම ජලය වේ
සන, ද්රව හෝ
ජල වාෂ්ප?

සන ජලය.

ටෝකන මුද්‍රණය කරන්න



සෑදීමට කඩදාසි ඩයිස් මුද්‍රණය කරන්න හෝ පවතින දාදු කැටයක ඇලවීමට රූපය.



"Punctuwool" කෙටි චිත්‍රපටය මත පදනම්ව Jeux d'école වෙතින් Emilie විසින් යෝජනා කරන ලද ක්රියාකාරකම්.

අධ්‍යක්ෂක: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein