

വിദ്യാഭ്യാസ പ്രവർത്തനങ്ങൾ

ഗെയിം "Punctuwool"

ലക്ഷ്യങ്ങൾ: വിവിധ പ്രകൃതി പ്രതിഭാസങ്ങളിൽ (6 മുതൽ 9 വർഷം വരെ) ജലത്തിന്റെ അവസ്ഥകളും അവയുടെ പ്രകടനങ്ങളും തിരിച്ചറിയുക.

ദ്രവ്യത്തിന്റെ അവസ്ഥകളിലെ മാറ്റങ്ങളുടെ ആശയങ്ങൾ മനസ്സിലാക്കുക, പ്രത്യേകിച്ച് ദൃഢീകരണവും ഘനീഭവിക്കുന്നതും (6 മുതൽ 9 വയസ്സ് വരെ).

ജലത്തിന്റെ ഭൗതികാവസ്ഥ ബാഹ്യ സാഹചര്യങ്ങളെ ആശ്രയിച്ചിരിക്കുന്നുവെന്ന് അറിയുക, പ്രത്യേകിച്ച് അതിന്റെ താപനില (9 മുതൽ 12 വയസ്സ് വരെ).

മെറ്റീരിയൽ

- . 1 ഗെയിം ബോർഡ്
- . 1 ഡൈസ് കളിക്കുന്നു
- . 9 പസിൽ കഷണങ്ങളും പിന്തുണയും
- . 1 "ആടുകൾ" പണയം
- . 16 ചോദ്യ കാർഡുകൾ

കളിയുടെ നിയമങ്ങൾ

Punctuwool ജലചക്രത്തെക്കുറിച്ചുള്ള ഒരു സഹകരണ ഗെയിമാണ്. കളിയുടെ ലക്ഷ്യം "മേഘ ആടുകൾ" എന്നതാണ്

മുമ്പ് ഒരു സമ്പൂർണ്ണ ജലചക്രം പൂർത്തിയാക്കുന്നു (അതായത്, ഗെയിം ബോർഡിന്റെ ആഗമന സ്ക്വയറിലേക്ക് അത് എത്തുന്നു).

പസിൽ പൂർണ്ണമായും ഒരുമിച്ച് ചേർക്കുന്നത് വരെ.

ഇത് ചെയ്യുന്നതിന്, ഓരോ കളിക്കാരനും ഡൈ റോൾ ചെയ്യുകയും ഡൈ സൂപ്പിപ്പിച്ച പ്രവർത്തനം നടത്തുകയും ചെയ്യുന്നു:

- . 1 മുതൽ 5 വരെ അക്കമുള്ള മുഖങ്ങൾ, പണയം ബോർഡിലെ സമചതുരങ്ങളുടെ എണ്ണം മുന്നോട്ട് കൊണ്ടുപോകുന്നു.
- . കഥാപാത്രത്തെ അഭിമുഖീകരിക്കുമ്പോൾ, കളിക്കാരൻ പസിലിന്റെ ഒരു ഭാഗം പിന്തുണയിൽ സ്ഥാപിക്കുന്നു.
- . ബോർഡിലെ ചില ചതുരങ്ങളും വ്യത്യസ്ത പ്രവർത്തനങ്ങളെ നിർണ്ണയിക്കുന്നു:



ബോർഡ് ഗെയിം ഡൈസ് വീണ്ടും ഉരുട്ടുക.



ഒരു ഇടം പിന്നിലേക്ക് നീക്കുക.



മുമ്പ് ഇടങ്ങൾ പിന്നിലേക്ക് നീക്കുക.



ഡെക്കിൽ നിന്ന് ഒരു കാർഡ് വരച്ച് ചോദ്യത്തിന് ഉത്തരം നൽകുക.

ഇത് ശരിയാണെങ്കിൽ, കളിക്കാരന് ഒന്നോ രണ്ടോ ചതുരങ്ങൾ മുന്നോട്ട് കൊണ്ടുപോകാനോ നീക്കംചെയ്യാനോ തീരുമാനിക്കാം

പസിലിന്റെ ഒരു ഭാഗം. ഉത്തരം തെറ്റിയാൽ പ്രത്യേകിച്ച് ഒന്നും സംഭവിക്കില്ല.

ഒന്നുകിൽ "ക്ലൗഡ് ഷീപ്പ്" പണയം എത്തിച്ചേരുന്ന ചതുരത്തിൽ എത്തുമ്പോഴോ കടന്നുപോകുമ്പോഴോ ഗെയിം അവസാനിക്കുന്നു

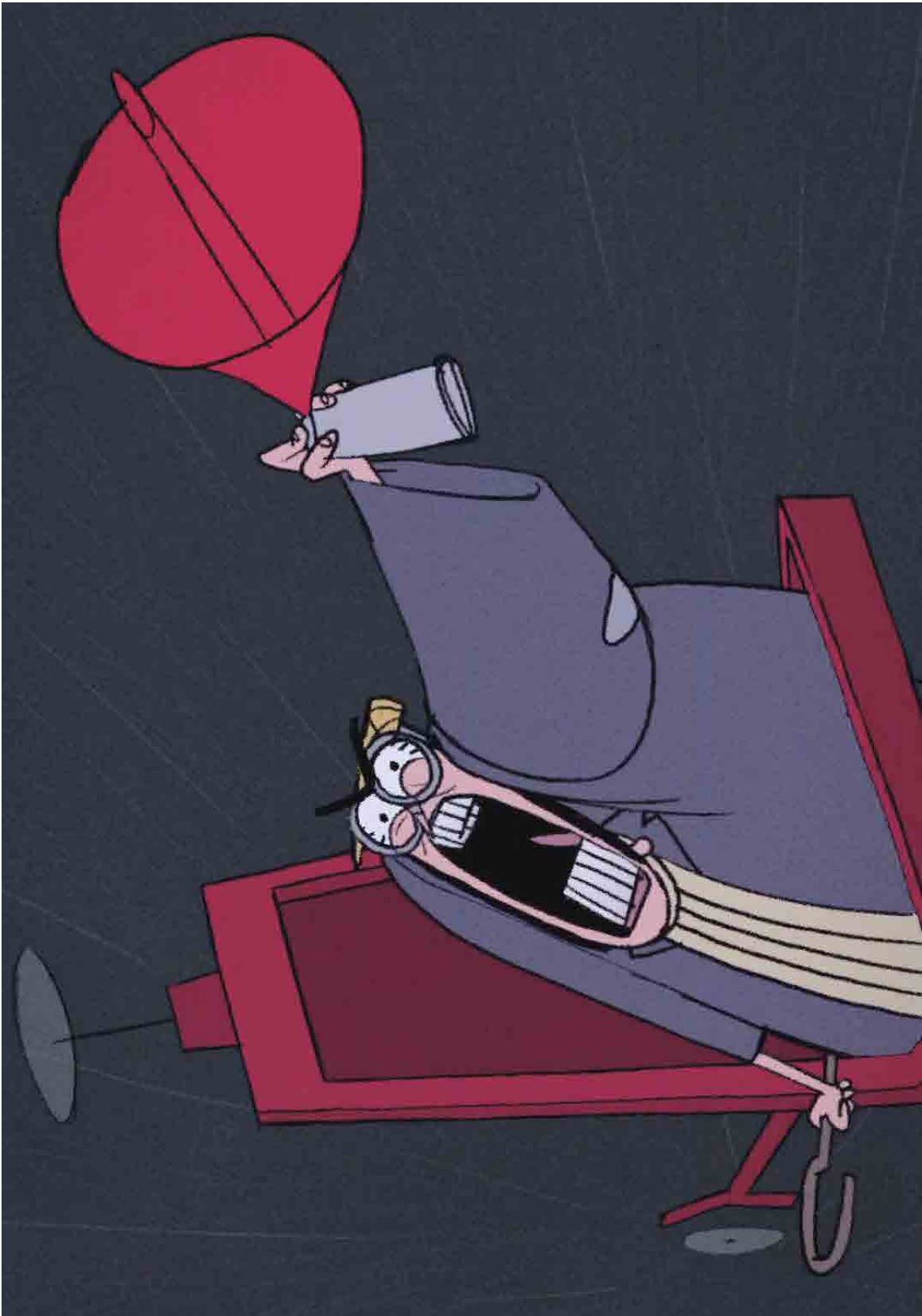
പസിൽ പൂർണ്ണമായും പുനഃസ്ഥാപിക്കുന്നതുവരെ (കളിക്കാർ വിജയിച്ചു), അല്ലെങ്കിൽ ഒരിക്കൽ

പസിൽ പുനഃസ്ഥാപിച്ചു (കളിക്കാർ പിന്നീട് നഷ്ടപ്പെട്ടു).

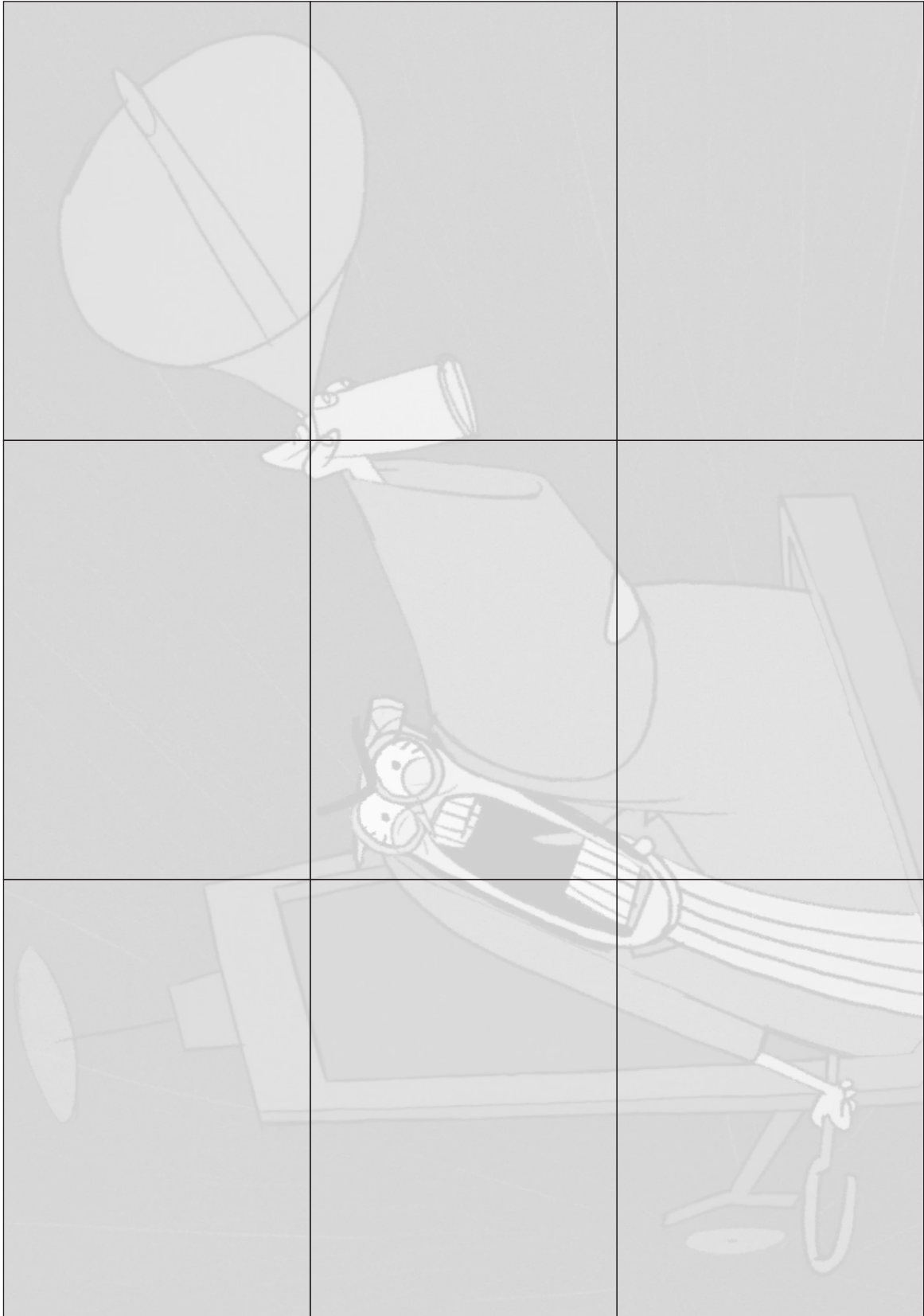
"Punctuwool" എന്ന ഹ്രസ്വചിത്രത്തെ അടിസ്ഥാനമാക്കി Jeux d'école-ൽ നിന്ന് എമിലി നിർദ്ദേശിച്ച പ്രവർത്തനം.

സംവിധായകൻ: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein





പസിൽ പിന്തുണ പ്രിന്റ് ചെയ്യുക



"Punctuwool" എന്ന പ്രസ്തുതത്തെ അടിസ്ഥാനമാക്കി Jeux d'école-ൽ നിന്ന് എമിലി നിർദ്ദേശിച്ച പ്രവർത്തനം.

സംവിധായകൻ: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein



ചോദ്യ കാർഡുകൾ പ്രിന്റ് ചെയ്യുക.

എന്താണ് 3 സംസ്ഥാനങ്ങൾ
വെള്ളം?

ഖരം: ദ്രാവകം: വാതകം

ഏത് താപനിലയിലാണ് വെള്ളം
അവൾ തിളയ്ക്കുകയാണോ?

100° സെൽഷ്യസിൽ.

ഏത് താപനിലയിലാണ് വെള്ളം
അത് രൂപാന്തരപ്പെടുന്നുവോ
ഐസ് ?

0° സെൽഷ്യസിന് താഴെ.

എന്താണ് പേര്
ജല പരിവർത്തനം
ദ്രാവകം മുതൽ ഖര വെള്ളം വരെ?

ഖരീഭവനം.

എന്താണ് പേര്
ജല പരിവർത്തനം
ദ്രാവകം മുതൽ വാതകം വരെ?

ബാഷ്പീകരണം.

എന്താണ് പേര്
നീരാവി പരിവർത്തനം
വെള്ളത്തിൽ നിന്ന് ദ്രാവക ജലത്തിലേക്ക്?

ഘനീഭവനം.

എന്താണ് പേര്
ജല പരിവർത്തനം
ഖരരൂപത്തിലുള്ള ജലം?

ഉരുകൽ.

എന്താണ് പേര്
ജല പരിവർത്തനം
ഖര വാതകമായി മാറുമോ?

ഊർധ്വപാതനം.



ചോദ്യ കാർഡുകൾ പ്രിന്റ് ചെയ്യുക.

യുടെ പേരുകൾ എന്തൊക്കെയാണ്
നിലവിലുള്ള ജലാശയങ്ങൾ
ഭൂഗർഭ?

ഭൂഗർഭജലം (അല്ലെങ്കിൽ ഭൂഗർഭ) മേശകൾ.

അടുത്ത ഘട്ടം എന്താണ്
ജലചക്രത്തിലെ ബാഷ്പീകരണം:
ഒഴുക്ക്, മഴ
അല്ലെങ്കിൽ കണ്ടൻസേഷൻ?

കണ്ടൻസേഷൻ (മേഘ രൂപീകരണം).

എത്ര വെള്ളമുണ്ടായിരുന്നു?
ദിനോസറുകളുടെ കാലത്ത് ഭൂമി:
- ഇന്നത്തേതിനേക്കാൾ വളരെ ഉയർന്നതാണ്.
- ഇന്നത്തെ പോലെ തന്നെ.
- ഇന്നത്തേതിനേക്കാൾ കുറവാണ്.

ഇന്നത്തെ പോലെ തന്നെ.

സസ്യങ്ങളും പ്രത്യേകിച്ച്
വനങ്ങളും പുറത്തുവിടുന്നു
ജലബാഷ്പം. എങ്ങനെ
ഈ പ്രതിഭാസം വിളിക്കപ്പെടുന്നുണ്ടോ?

ബാഷ്പീകരണ പ്രചോദനം.

വെള്ളം ഏത് സംസ്ഥാനത്താണ്?
മേഘങ്ങൾ: ഖര, ദ്രാവക അല്ലെങ്കിൽ
വാതകമോ?

ദ്രവരൂപത്തിലുള്ള മേഘങ്ങൾ ജലത്തുള്ളികളാൽ നിർമ്മിതമാണ്.

എന്താണ് 3 രൂപങ്ങൾ
മഴ?

മഴയും മഞ്ഞും ആലിപ്പഴവും.

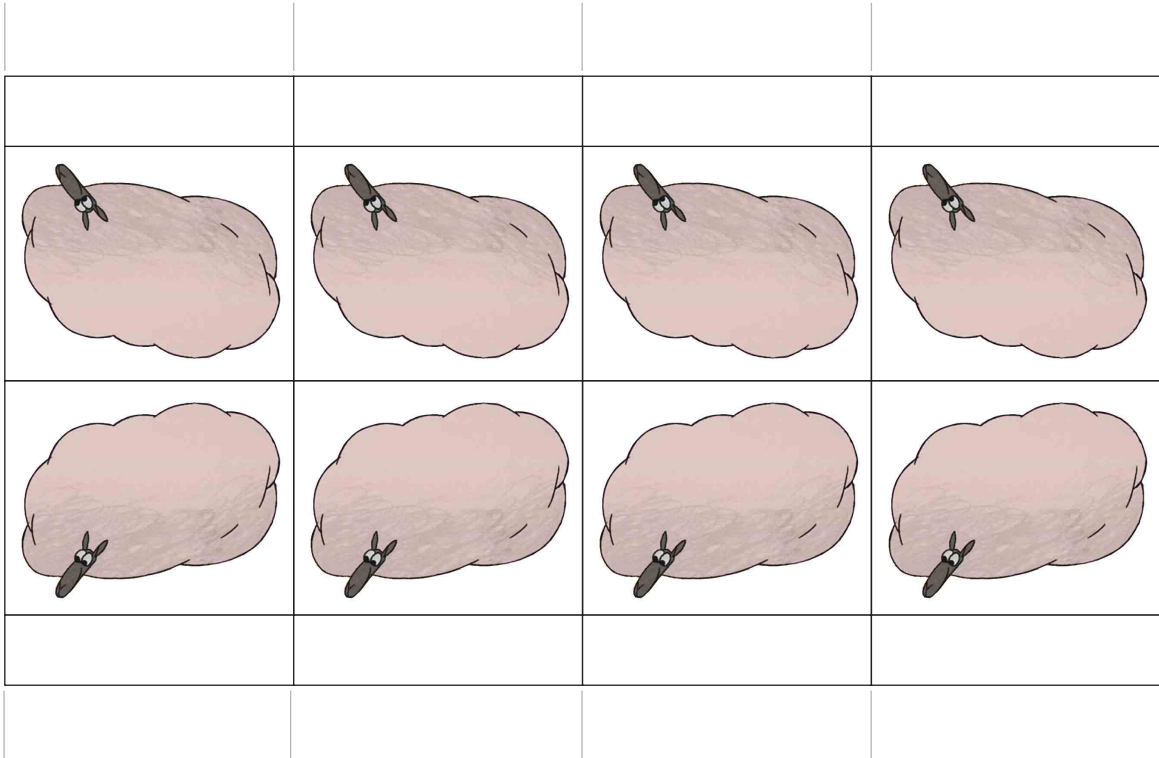
നമ്മൾ അതിനെ എന്ത് വിളിക്കും
മഴവെള്ളം ഉണ്ടാക്കുന്നു
അപ്പോൾ നദികളിൽ ചേരുക
നദികളും കടലും?

ഒഴുക്ക്.

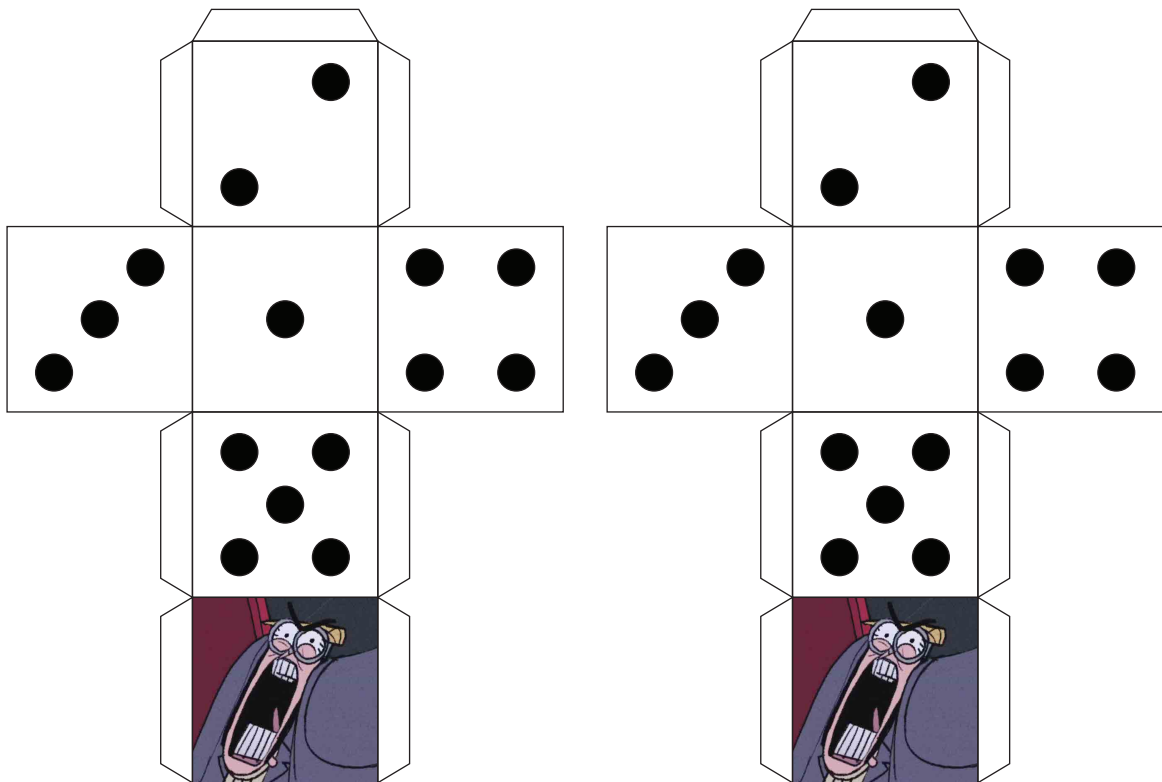
മഞ്ഞു വെള്ളമാണ്
ഖര, ദ്രാവക അല്ലെങ്കിൽ
ജലബാഷ്പം?

ഖരജലം.

ടോക്കണുകൾ അച്ചടിക്കുക



നിർമ്മിക്കാൻ പേപ്പർ ഡൈസ് അല്ലെങ്കിൽ നിലവിലുള്ള ഒരു ഡൈസിൽ ഒട്ടിക്കാൻ ചിത്രം പ്രിന്റ് ചെയ്യുക.



"Punctuwool" എന്ന പ്രസ്തുതിതത്തെ അടിസ്ഥാനമാക്കി Jeux d'école-ൽ നിന്ന് എമിലി നിർദ്ദേശിച്ച പ്രവർത്തനം.

സംവിധായകൻ: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein