

വിദ്യാഭ്യാസ പ്രവർത്തനങ്ങൾ

നിങ്ങളുടെ മെമ്മറി പരിശോധിക്കുക

ഈ ഗെയിം നിർമ്മിക്കുന്ന 40 കാർഡുകൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം മുറിക്കുക.

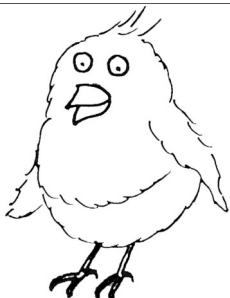
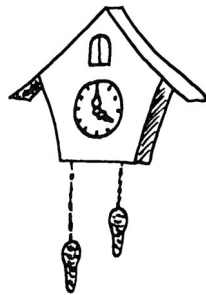
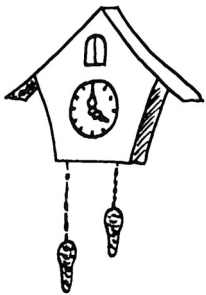
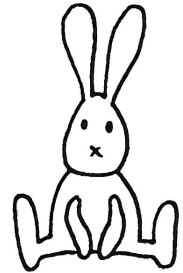
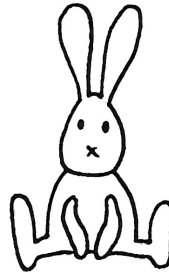
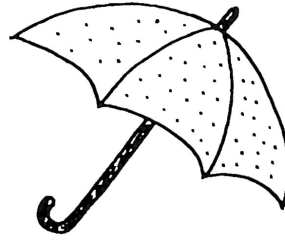
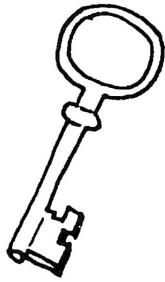
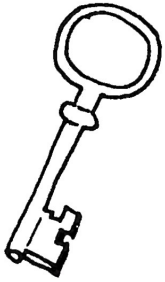
1 മെമ്മറി ഗെയിം കുളിയുടെ ലക്ഷ്യം: സ്വന്തമാക്കുക വലുത് നവർ യുടെ കുളിയുടെ അവസാനം കാർഡുകൾ. ഇളക്കുക ദി കാർഡുകൾ ഒപ്പം അവരെ താഴെ വെച്ച് ഓൺ ദി മേശ, മറഞ്ഞിരിക്കുന്ന മുഖങ്ങൾ, രൂപംകൊള്ളുന്നു 6 □ 6 ന്റെ ഒരു ചതുരം.	2 പ്രക്രിയ ദി ഏറ്റവും പ്രായം കുറഞ്ഞ കുളിക്കാരൻ ആരംഭിക്കുന്നു. അവൻ മടങ്ങുന്നു ഒന്നിനുപുറകെ മറ്റൊന്ന് കാർഡുകൾ, അത് ഉറപ്പാക്കുന്നു എല്ലാ കുളിക്കാർക്കും കഴിയും അവരെ കാണുക. □ അവ സമാനമാണെങ്കിൽ, അത് അവ ശേഖരിച്ച് മടങ്ങുക രണ്ട് പുതിയ കാർഡുകൾ.	3 → എങ്കിൽ അവർ ആകുന്നു വ്യത്യസ്തമായി, അവൻ അവരെ തിരികെ വയ്ക്കുന്നു, തലകീഴായി, അവരുടെ സ്ഥാനത്ത്. അത് പിന്നെ ചെയ്തത് ഗോപ്യം അടുത്ത കുളിക്കാരന്റെ, അർത്ഥത്തിൽ മണിക്കൂർ തോറും. വരെ കുളി തുടരും എന്താണ് എല്ലാ ജോഡികളും കാർഡുകൾ കണ്ടെടുത്തു.	4 ദി വിജയി ആണ് പിന്നെ ഉടമസ്ഥൻ ഏറ്റവും കൂടുതൽ കാർഡുകൾ. ഇൻ പ്രവർത്തനം യുടെ പ്രായം യുടെ കുളിക്കാർ, അവൻ ആണ് എ ഉപയോഗിച്ച് കുളിക്കാൻ സാധ്യമാണ് ജോഡികളുടെ എണ്ണം കുറച്ചു (4 □ 4 ന്റെ ഒരു ചതുരം ഉദാഹരണം).

"Lost Property" എന്ന ഷോർട്ട് ഫിലിമിനെ അടിസ്ഥാനമാക്കി ബ്രൂസ് ഡെമോഗ്-ബോസ്റ്റ് (പെറ്റിറ്റ് അബെസെഡയർ ഡി എൽ'കോൾ) നിർദ്ദേശിച്ച പ്രവർത്തനം.
 സംവിധായിക: ആസാ ലൂകാണ്ടർ. ഉൽപാദനം: 2 അടി 6. Lost Property © Asa Lucander. പ്രവർത്തനത്തിനുള്ള ചിത്രീകരണങ്ങൾ: Bruce Demaugé-Bost.

വിദ്യാഭ്യാസ പ്രവർത്തനങ്ങൾ

നിങ്ങളുടെ മെമ്മറി പരിശോധിക്കുക

ഈ ഗെയിം നിർമ്മിക്കുന്ന 40 കാർഡുകൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം മറിക്കുക.



"Lost Property" എന്ന ഷോർട്ട് ഫിലിമിനെ അടിസ്ഥാനമാക്കി ബ്രൂസ് ഡെമോഗ്-ബോസ്റ്റ് (പെറ്റിറ്റ് അബെസെഡയർ ഡി എൽ'കോൾ) നിർദ്ദേശിച്ച പ്രവർത്തനം.

സംവിധായിക: ആസാ ലൂകാണ്ടർ. ഉൽപാദനം: 2 അടി 6. Lost Property © Asa Lucander. പ്രവർത്തനത്തിനുള്ള ചിത്രീകരണങ്ങൾ: Bruce Demaugé-Bost.