

ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು

ಆಟ "Punctuwool"

ಉದ್ದೇಶಗಳು: ನೀರಿನ ಸ್ಥಿತಿಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ವಿವಿಧ ನೈಸರ್ಗಿಕ ವಿದ್ಯಮಾನಗಳಲ್ಲಿ ಅವುಗಳ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಿಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ (6 ರಿಂದ 9 ವರ್ಷ ವಯಸ್ಸಿನವರು).

ವಸ್ತುವಿನ ಸ್ಥಿತಿಗಳಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆಗಳ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ, ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಘನೀಕರಣ ಮತ್ತು ಘನೀಕರಣ (6 ರಿಂದ 9 ವರ್ಷ ವಯಸ್ಸಿನವರಿಗೆ).

ನೀರಿನ ಭೌತಿಕ ಸ್ಥಿತಿಯು ಬಾಹ್ಯ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳ ಮೇಲೆ ಅವಲಂಬಿತವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ತಿಳಿಯಿರಿ, ವಿಶೇಷವಾಗಿ ಅದರ ತಾಪಮಾನ (9 ರಿಂದ 12 ವರ್ಷ ವಯಸ್ಸಿನವರಿಗೆ).

ವಸ್ತು

- . 1 ಗೇಮ್ ಬೋರ್ಡ್
- . 1 ಡೈಸ್ ಆಡುತ್ತಿದೆ
- . 9 ಒಗಟು ತುಣುಕುಗಳು ಮತ್ತು ಬೆಂಬಲ
- . 1 "ಕುರಿ" ಪ್ಲಾಡೆ
- . 16 ಪ್ರಶ್ನೆ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು

ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು

Punctuwool ಎಂಬುದು ನೀರಿನ ಚಕ್ರದ ಬಗ್ಗೆ ಸಹಕಾರಿ ಆಟವಾಗಿದೆ. ಆಟದ ಗುರಿ "ಮೋಡ ಕುರಿ"

ಮೊದಲು ಸಂಪೂರ್ಣ ನೀರಿನ ಚಕ್ರವನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ (ಅಂದರೆ, ಅದು ಗೇಮ್ ಬೋರ್ಡ್ ಆಗಮನದ ಚೌಕವನ್ನು ತಲುಪುತ್ತದೆ).

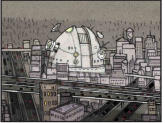
ಒಗಟು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಒಟ್ಟಿಗೆ ಸೇರಿಕೊಳ್ಳುವವರೆಗೆ.

ಇದನ್ನು ಮಾಡಲು, ಪ್ರತಿ ಆಟಗಾರನು ಡೈ ಅನ್ನು ಪ್ರತಿಯಾಗಿ ಉರುಳಿಸುತ್ತಾನೆ ಮತ್ತು ಡೈ ಸೂಚಿಸಿದ ಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಾನೆ:

- . 1 ರಿಂದ 5 ರವರೆಗಿನ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಮುಖಗಳು, ಪ್ಲಾಡೆಯು ಬೋರ್ಡ್‌ನಲ್ಲಿ ಅನುಗುಣವಾದ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಚೌಕಗಳನ್ನು ಮುನ್ನಡೆಸುತ್ತದೆ.
- . ಪಾತ್ರವನ್ನು ಎದುರಿಸುವಾಗ, ಆಟಗಾರನು ಒಗಟಿನ ತುಂಡನ್ನು ಬೆಂಬಲದ ಮೇಲೆ ಇರಿಸುತ್ತಾನೆ.
- . ಮಂಡಳಿಯಲ್ಲಿನ ಕೆಲವು ಚೌಕಗಳು ವಿಭಿನ್ನ ಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ಸಹ ನಿರ್ಧರಿಸುತ್ತವೆ:



ಬೋರ್ಡ್ ಆಟದ ದಾಳವನ್ನು ಮತ್ತೆ ಸುತ್ತಿಕೊಳ್ಳಿ.



ಒಂದು ಜಾಗವನ್ನು ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಸರಿಸಿ.



ಮೂರು ಸ್ಥಳಗಳನ್ನು ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಸರಿಸಿ.



ಡೆಕ್ಕಿಂದ ಕಾರ್ಡ್ ಅನ್ನು ಎಳೆಯಿರಿ ಮತ್ತು ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ಉತ್ತರಿಸಿ.

ಇದು ಸರಿಯಾಗಿದ್ದರೆ, ಆಟಗಾರನು 1 ಅಥವಾ 2 ಚೌಕಗಳನ್ನು ಮುನ್ನಡೆಸಲು ಅಥವಾ ತೆಗೆದುಹಾಕಲು ನಿರ್ಧರಿಸಬಹುದು

ಒಗಟು ಒಂದು ತುಣುಕು. ಉತ್ತರ ತಪ್ಪಾಗಿದ್ದರೆ, ವಿಶೇಷ ಏನೂ ಸಂಭವಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

"ಕೌಡ್ ಶೀಪ್" ಪ್ಲಾಡೆಯು ತಲುಪಿದಾಗ ಅಥವಾ ಬಂದ ಚೌಕವನ್ನು ದಾಟಿದಾಗ ಆಟವು ಕೊನೆಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ

ಒಗಟು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಪುನರ್ರಚಿಸುವವರೆಗೆ (ಆಟಗಾರರು ನಂತರ ಗೆದ್ದಿದ್ದಾರೆ), ಅಥವಾ ಒಮ್ಮೆ

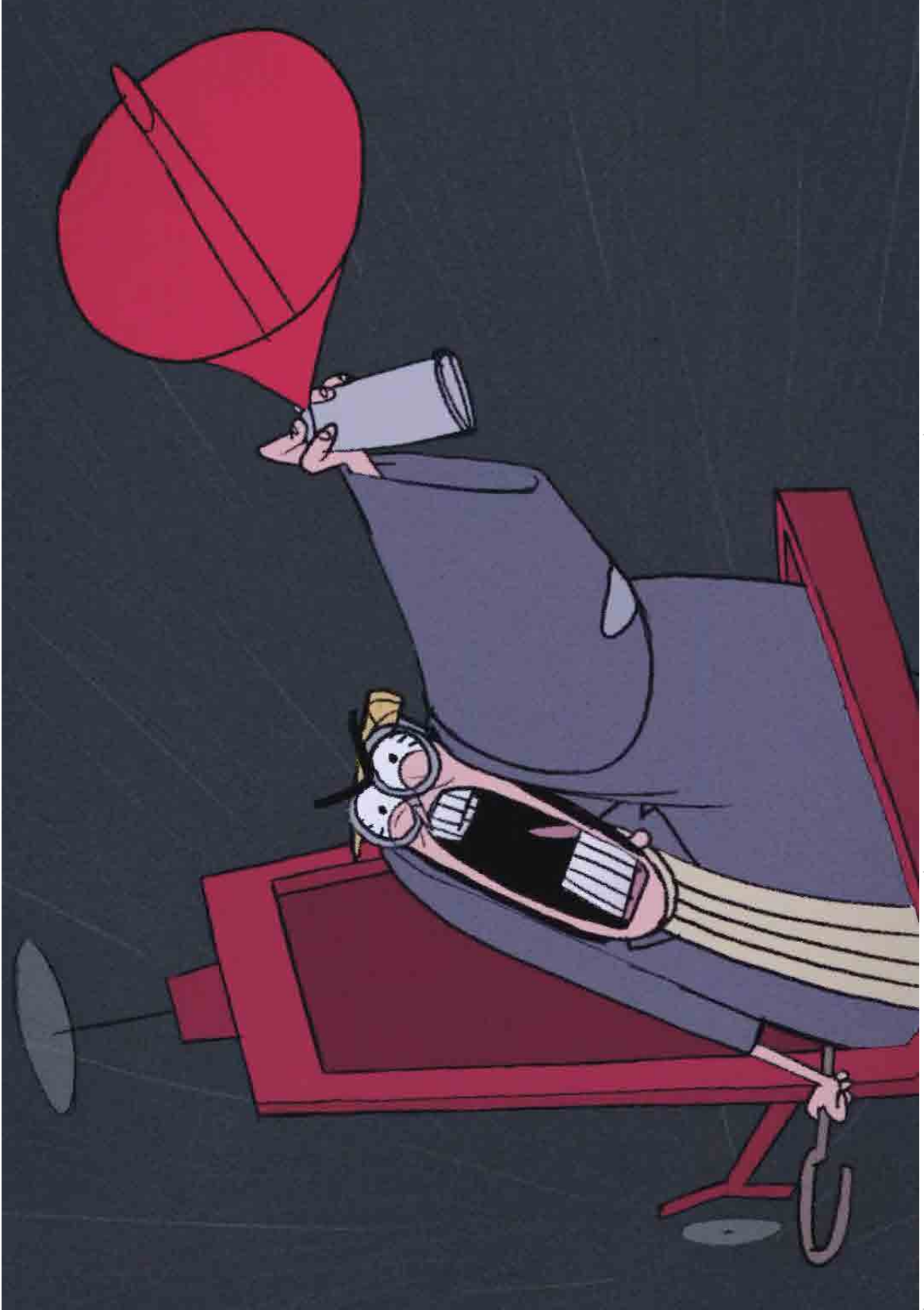
ಒಗಟು ಪುನರ್ರಚಿಸಲಾಗಿದೆ (ಆಟಗಾರರು ನಂತರ ಸೋತರು).

"Punctuwool" ಕಿರುಚಿತ್ರವನ್ನು ಆಧರಿಸಿ Jeux d'école ನಿಂದ ಎಮಿಲಿ ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿದ ಚಟುವಟಿಕೆ.

ನಿರ್ದೇಶಕ: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein



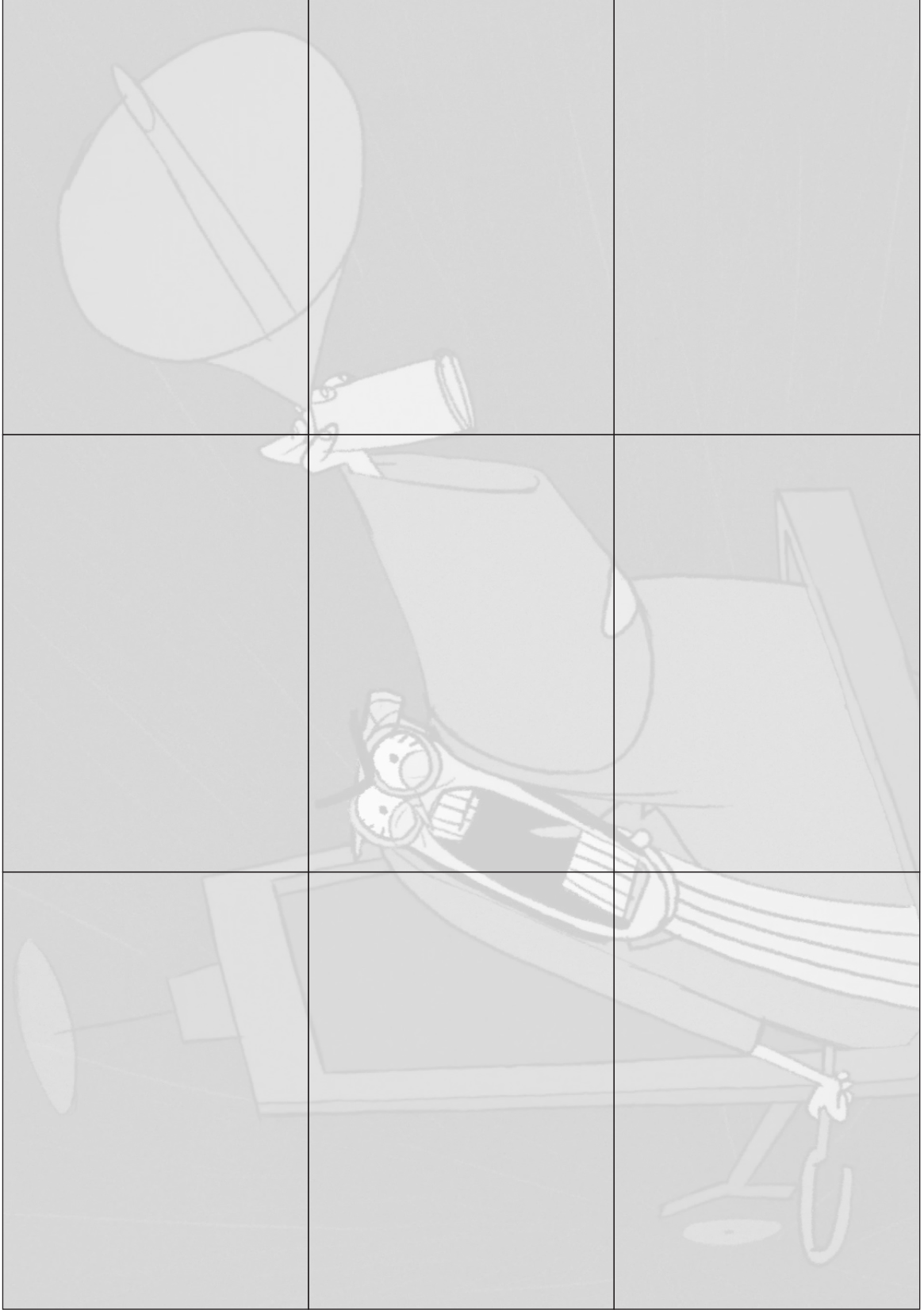
ಪಠ್ಯುಲ್ಲ್ 9 ತುಣುಕುಗಳನ್ನು ಮುದ್ರಿಸಿ ಮತ್ತು ಕತ್ತರಿಸಿ



"Punctuwool" ಕಿರುಚಿತ್ರವನ್ನು ಆಧರಿಸಿ Jeux d'école ನಿಂದ ಎಮಿಲಿ ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿದ ಚಟುವಟಿಕೆ.

ನಿರ್ದೇಶಕ: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein

ಒಗಟು ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಮುದ್ರಿಸಿ



"Punctuwool" ಕಿರುಚಿತ್ರವನ್ನು ಆಧರಿಸಿ Jeux d'école ನಿಂದ ಎಮಿಲಿ ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿದ ಚಟುವಟಿಕೆ.

ನಿರ್ದೇಶಕ: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein



ಪ್ರಶ್ನೆ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಮುದ್ರಿಸಿ.

3 ರಾಜ್ಯಗಳು ಯಾವುವು
ನೀರು?

ಘನ: ದ್ರವ: ಅನಿಲ

ನೀರು ಯಾವ ತಾಪಮಾನದಲ್ಲಿದೆ
ಅವಳು ಕುದಿಯುತ್ತಿದ್ದಾಳಾ?

100° ಸೆಲ್ಸಿಯಸ್‌ನಲ್ಲಿ

ನೀರು ಯಾವ ತಾಪಮಾನದಲ್ಲಿದೆ
ಅದು ರೂಪಾಂತರಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ
ಮಂಜುಗಡ್ಡೆ?

0° ಸೆಲ್ಸಿಯಸ್ ಕೆಳಗೆ.

ಹೆಸರೇನು
ನೀರಿನ ರೂಪಾಂತರ
ದ್ರವದಿಂದ ಘನ ನೀರಿಗೆ?

ಘನೀಕರಣ.

ಹೆಸರೇನು
ನೀರಿನ ರೂಪಾಂತರ
ದ್ರವದಿಂದ ಅನಿಲಕ್ಕೆ?

ಆವಿಯಾಗುವಿಕೆ.

ಹೆಸರೇನು
ಉಗಿ ರೂಪಾಂತರ
ನೀರಿನಿಂದ ದ್ರವ ನೀರಿಗೆ?

ಸಾಂದ್ರೀಕರಣ.

ಹೆಸರೇನು
ನೀರಿನ ರೂಪಾಂತರ
ಘನ ದ್ರವ ನೀರಿಗೆ?

ಕರಗುವಿಕೆ.

ಹೆಸರೇನು
ನೀರಿನ ರೂಪಾಂತರ
ಘನ ಅನಿಲವಾಗಿ?

ಉತ್ಪತ್ತಿ.



ಪ್ರಶ್ನೆ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಮುದ್ರಿಸಿ.

ನ ಹೆಸರುಗಳು ಯಾವುವು
ಪ್ರಸ್ತುತ ನೀರಿನ ದೇಹಗಳು
ಭೂಗತ?

ಅಂತರ್ಜಲ (ಅಥವಾ ಭೂಗತ) ಕೋಷ್ಟಕಗಳು.

ಮುಂದೆ ಯಾವ ಹಂತ ಬರುತ್ತದೆ
ನೀರಿನ ಚಕ್ರದಲ್ಲಿ ಆವಿಯಾಗುವಿಕೆ:
ಹರಿವು, ಮಳೆ
ಅಥವಾ ಘನೀಕರಣ?

ಘನೀಕರಣ (ಮೋಡ ರಚನೆ).

ಅಲ್ಲಿ ಎಷ್ಟು ನೀರು ಇತ್ತು?
ಡೈನೋಸಾರ್‌ಗಳ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಭೂಮಿ:
- ಇಂದಿಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚು.
- ಇಂದಿನಂತೆಯೇ.
- ಇವತ್ತಿಗಿಂತ ಕಡಿಮೆ.

ಇಂದಿನಂತೆಯೇ.

ಸಸ್ಯಗಳು ಮತ್ತು ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ
ಅರಣ್ಯಗಳು ಸಹ ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡುತ್ತವೆ
ನೀರಿನ ಆವಿ. ಹೇಗೆ
ಈ ವಿದ್ಯಮಾನವನ್ನು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ?

ಆವಿಯಾಗುವಿಕೆ.

ನೀರು ಯಾವ ರಾಜ್ಯದಲ್ಲಿದೆ?
ಮೋಡಗಳು: ಘನ, ದ್ರವ ಅಥವಾ
ಅನಿಲ?

ದ್ರವ ಮೋಡಗಳು ನೀರಿನ ಹನಿಗಳಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ.

3 ರೂಪಗಳು ಯಾವುವು
ಮಳೆ?

ಮಳೆ, ಹಿಮ ಮತ್ತು ಆಲಿಕಲ್ಲು.

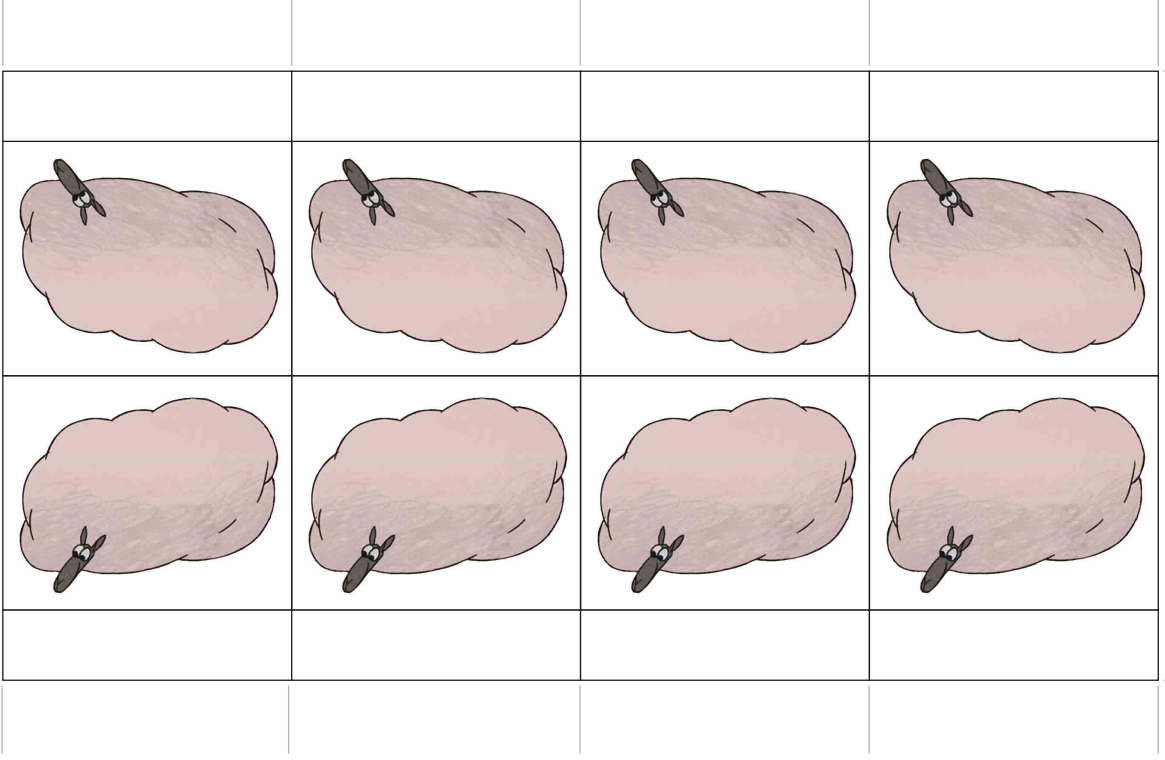
ನಾವು ಅದನ್ನು ಏನು ಕರೆಯುತ್ತೇವೆ
ಮಳೆನೀರನ್ನು ಮಾಡುತ್ತದೆ
ನದಿಗಳನ್ನು ಸೇರಲು, ನಂತರ
ನದಿಗಳು ಮತ್ತು ಸಮುದ್ರ?

ಹರಿವು.

ಹಿಮ ನೀರು
ಘನ, ದ್ರವ ಅಥವಾ
ನೀರಿನ ಆವಿ?

ಘನ ನೀರು.

ಟೋಕನ್ಗಳನ್ನು ಮುದ್ರಿಸಿ



ಮಾಡಲು ಪೇಪರ್ ಡೈಸ್ ಅಥವಾ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿರುವ ಡೈಸ್‌ನಲ್ಲಿ ಅಂಟಿಸಲು ಚಿತ್ರವನ್ನು ಮುದ್ರಿಸಿ.

