

ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು

ನಿಮ್ಮ ಸ್ವರಣೆಯನ್ನು ಪರೀಕ್ಷಿಸಿ

ಈ ಆಟವನ್ನು ರೂಪಿಸುವ 40 ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಎಚ್ಚರಿಕೆಯಿಂದ ಕತ್ತರಿಸಿ.

ಮೆಮೊರಿ ಆಟ ಆಟದ ಗುರಿ: ಸ್ವಂತ ದೊಡ್ಡದು ಸಂಖ್ಯೆ ಆಟದ ಕೊನೆಯಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು. ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಿ ದಿ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಇರಿಸಿ ಮೇಲೆ ದಿ ಟೇಬಲ್, ಗುಪ್ತ ಮುಖಗಳು, ರಚನೆ 6 ರ ಚಲಿಕೆ.	ಪ್ರತಿಯ ಕಿರಿಯ ಆಟಗಾರ ಆರಂಭಿಸಲು. ಅವನು ಹಿಂತಿರುಗುತ್ತಾನೆ ಒಂದರ ನಂತರ ಎರಡು ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು, ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸುತ್ತದೆ ಎಲ್ಲಾ ಆಟಗಾರರು ಮಾಡಬಹುದು ಅವರನ್ನು ನೋಡಿ. □ ಅವರು ಒಂದೇ ಆಗಿದ್ದರೆ, ಅದು ಅವುಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಮತ್ತು ಹಿಂತಿರುಗಿ ಎರಡು ಹೊಸ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು.	→ ಒಂದು ವೇಳೆ ಅವರು ಇವೆ ವಿಭಿನ್ನ, ಅವನು ಅವುಗಳನ್ನು ಹಿಂತಿರುಗಿಸುತ್ತಾನೆ, ತಲೆಕೆಳಗಾಗಿ, ಅವರ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ. ಇದು ನಂತರ ನಲ್ಲಿ ಗೋಪುರ ಮುಂದಿನ ಆಟಗಾರನ ಅರ್ಧದಲ್ಲಿ ಗಂಟೆಗೊಮ್ಮೆ. ತನಕ ಆಟ ಮುಂದುವರಿಯುತ್ತದೆ ಏನು ಎಲ್ಲಾ ಜೋಡಿಗಳು ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ವಶಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲಾಗಿದೆ.	ದಿ ವಿಜೇತ ಆಗಿದೆ ನಂತರ ಹೊಂದಿರುವವನು ಹೆಚ್ಚಿನ ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳು. ರಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯ ನ ವಯಸ್ಸು ನ ಆಟಗಾರರು, ಅವನು ಆಗಿದೆ ಒಂದು ಜೊತೆ ಆಡಲು ಸಾಧ್ಯ ಜೋಡಿಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಕಡಿಮೆಯಾಗಿದೆ (4 ರ 4 ರ ಚೌಕ ಉದಾಹರಣೆ).

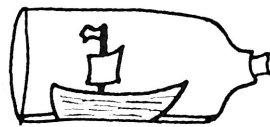
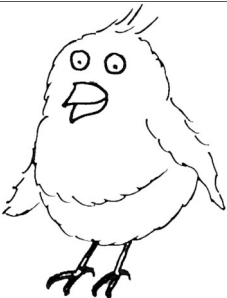
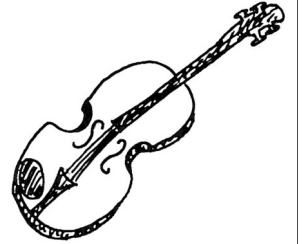
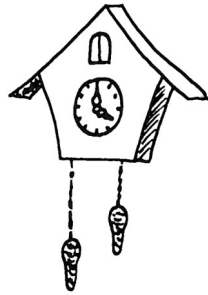
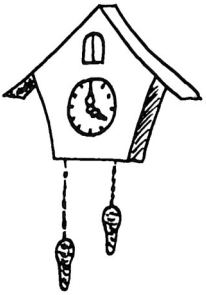
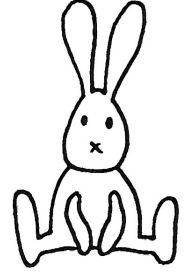
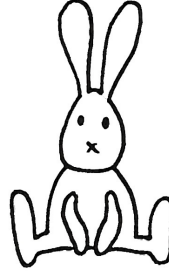
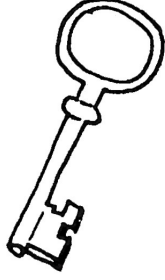
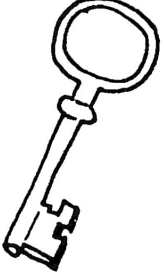
"Lost Property" ಕಿರುಚಿತ್ರವನ್ನು ಆಧರಿಸಿ ಬ್ರೂಸ್ ಡೆಮಾಂಗ್-ಬೋಸ್ಕ್ (ಪೆಟಿಟ್ ಅಬಿಸೆಡ್ಡೆರ್ ಡಿ ಎಲ್‌ಕೋಲ್) ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿದ ಚಟುವಟಿಕೆ.

ನಿರ್ದೇಶಕ: ಆಸಾ ಲುಕಾಂಡರ್. ಉತ್ಪಾದನೆ: 2 ಅಡಿ 6. Lost Property © ಆಸಾ ಲುಕಾಂಡರ್. ಚಟುವಟಿಕೆಯ ವಿವರಣೆಗಳು: ಬ್ರೂಸ್ ಡೆಮಾಂಗ್-ಬೋಸ್ಕ್.

ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು

ನಿಮ್ಮ ಸ್ಮರಣೆಯನ್ನು ಪರೀಕ್ಷಿಸಿ

ಈ ಆಟವನ್ನು ರೂಪಿಸುವ 40 ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಎಚ್ಚರಿಕೆಯಿಂದ ಕತ್ತರಿಸಿ.



"Lost Property" ಕಿರುಚಿತ್ರವನ್ನು ಆಧರಿಸಿ ಬ್ರೂಸ್ ಡೆಮಾಂಗ್-ಬೋಸ್ಕ್ (ಪೆಟಿಟ್ ಅಬೆನಿಡ್ಜೆರ್ ಡಿ ಎಲ್‌ಕೋಲ್) ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿದ ಚಟುವಟಿಕೆ.

ನಿರ್ದೇಶಕ: ಆಸಾ ಲುಕಾಂಡರ್. ಉತ್ಪಾದನೆ: 2 ಅಡಿ 6. Lost Property © ಆಸಾ ಲುಕಾಂಡರ್. ಚಟುವಟಿಕೆಯ ವಿವರಣೆಗಳು: ಬ್ರೂಸ್ ಡೆಮಾಂಗ್-ಬೋಸ್ಕ್.