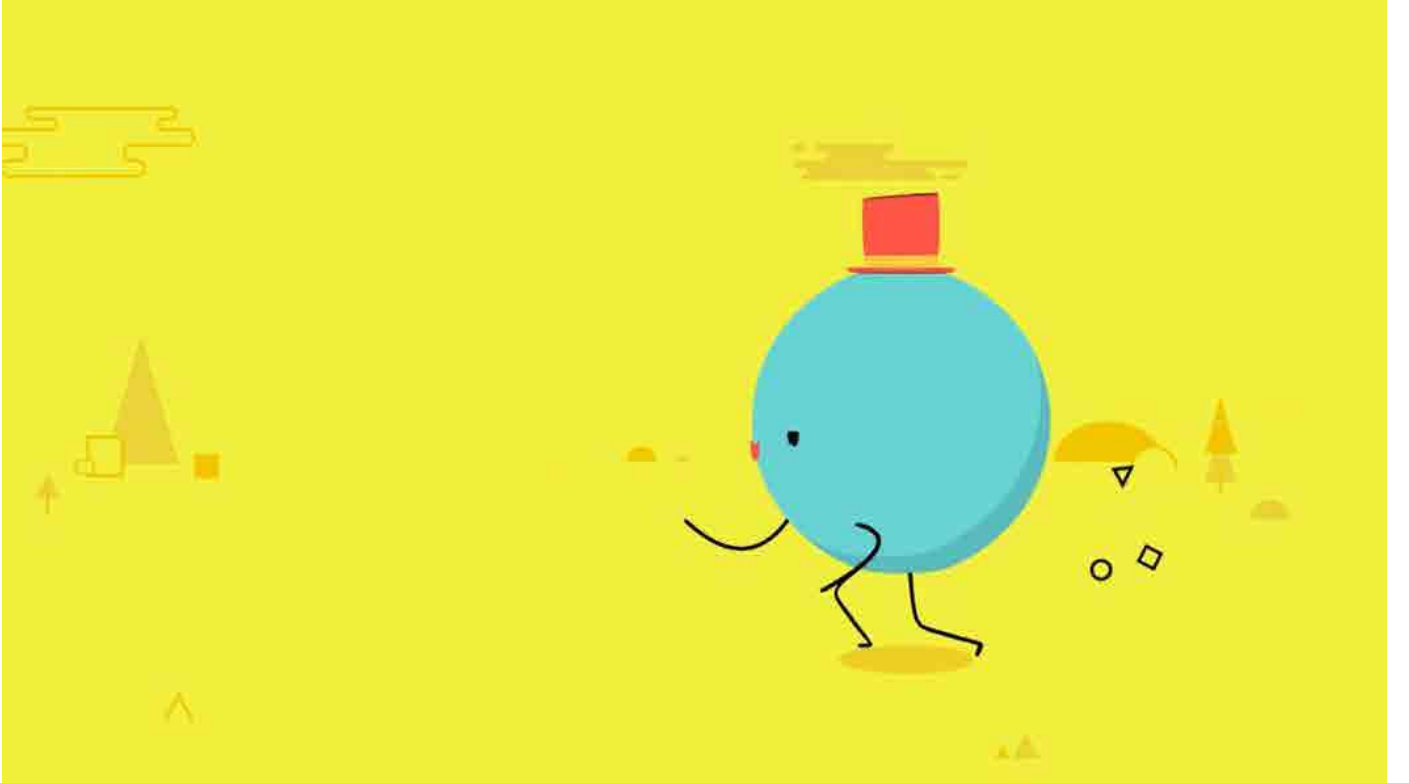
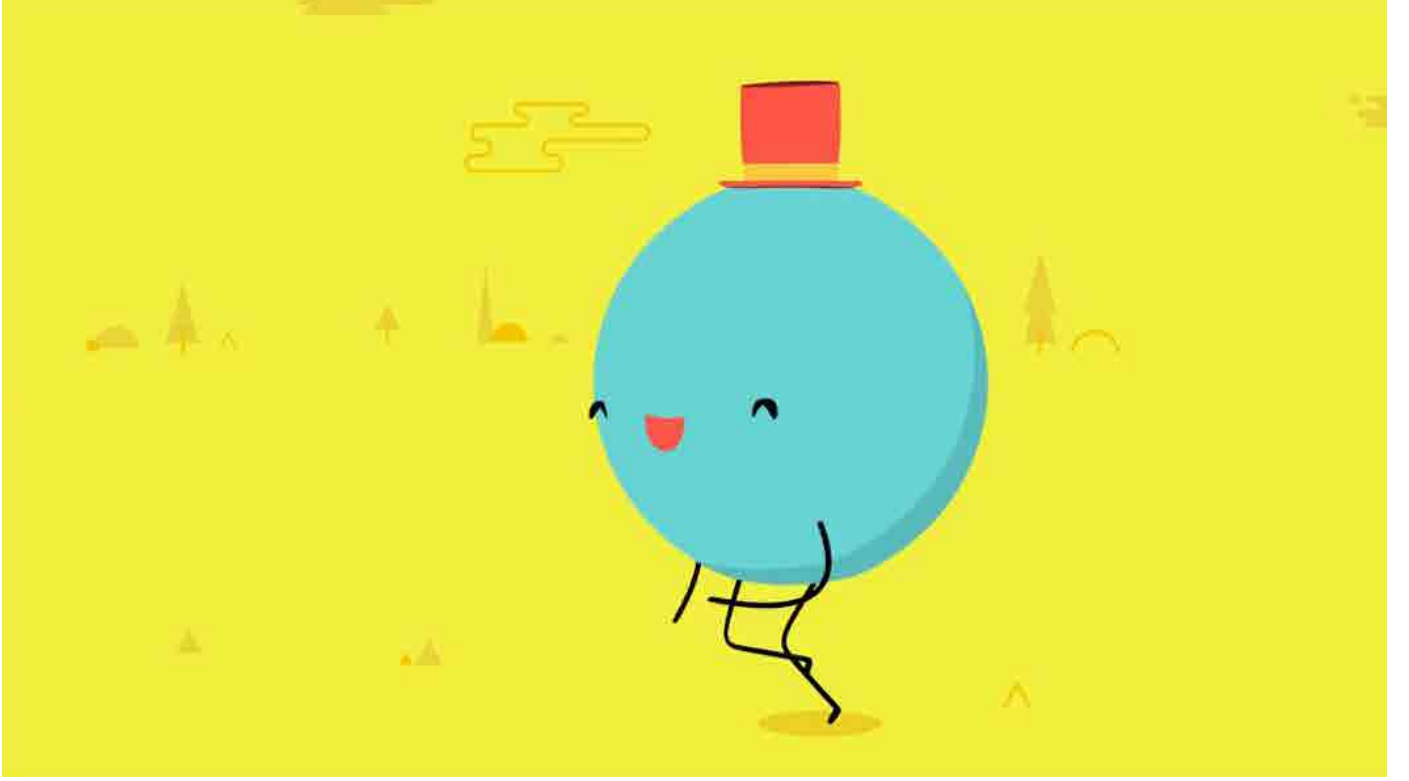


ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು

ಘನವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಮತ್ತು ಹೆಸರಿಸಿ (ಗಣಿತ)

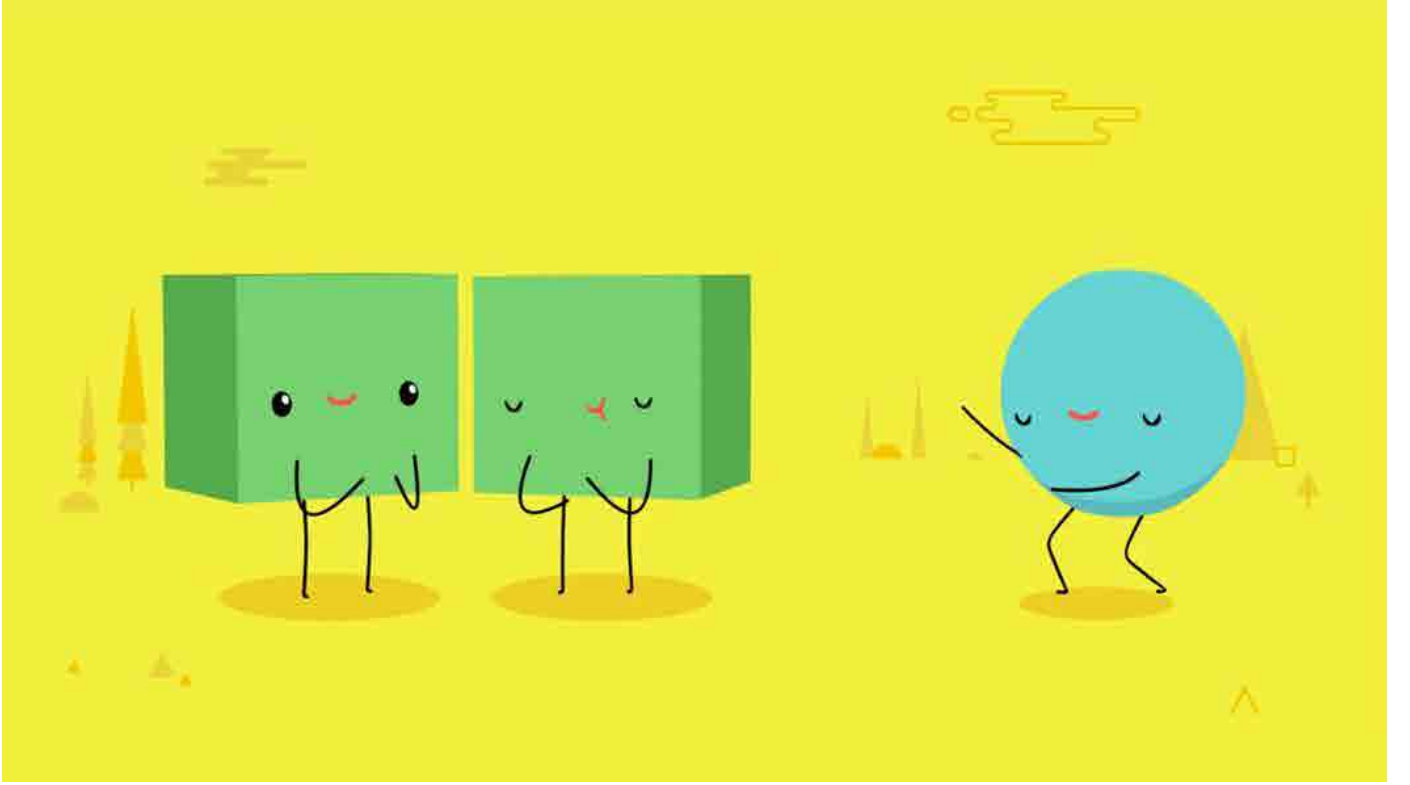
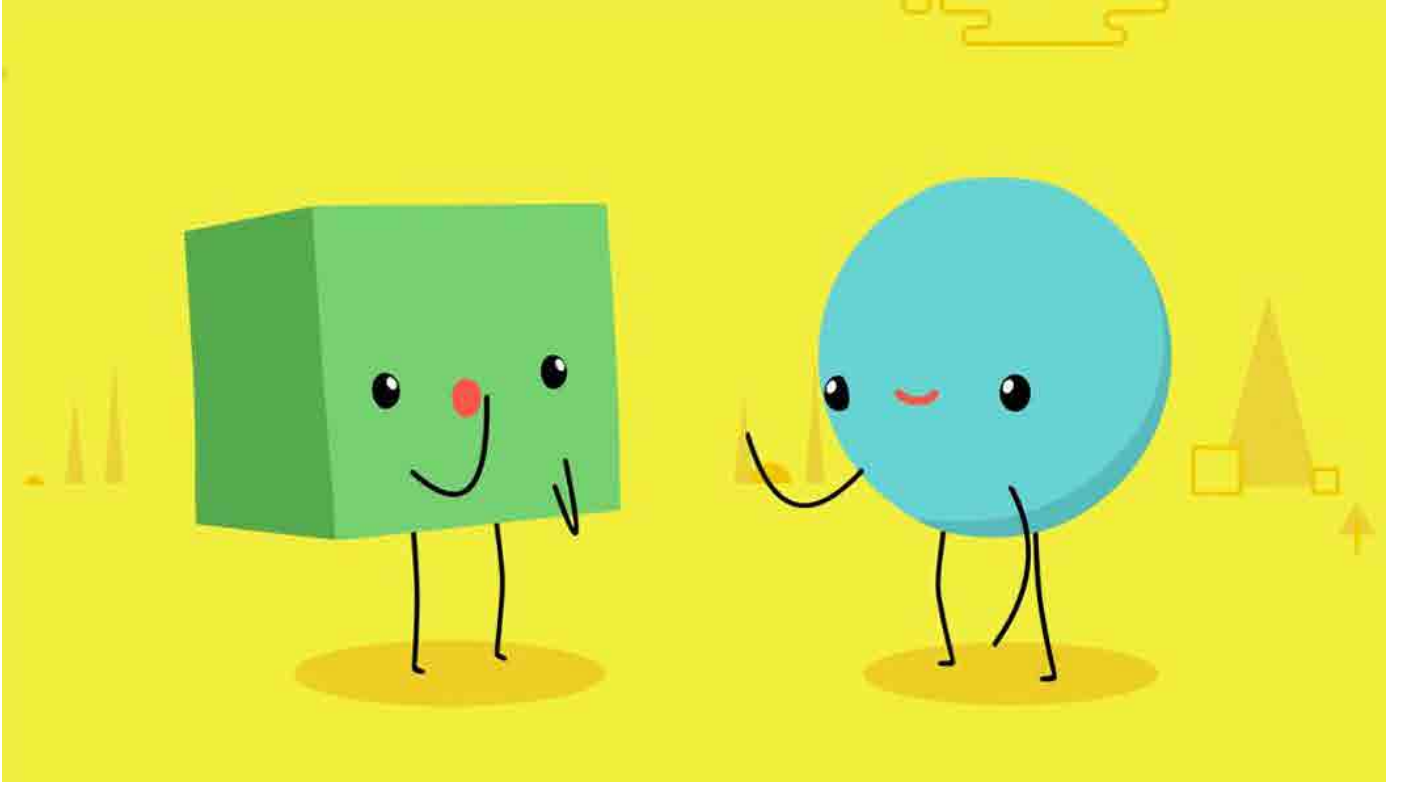
ಕೆಲವು ಘನವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ, ಹೆಸರಿಸಿ, ವಿವರಿಸಿ, ಪುನರುತ್ಪಾದಿಸಿ.

ಸಾಮಾನ್ಯ ಘನವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ: ಘನ, ಚೆಂಡು, ಕೋನ್, ಪಿರಮಿಡ್, ಸಿಲಿಂಡರ್, ನೇರ ಬ್ಲಾಕ್.



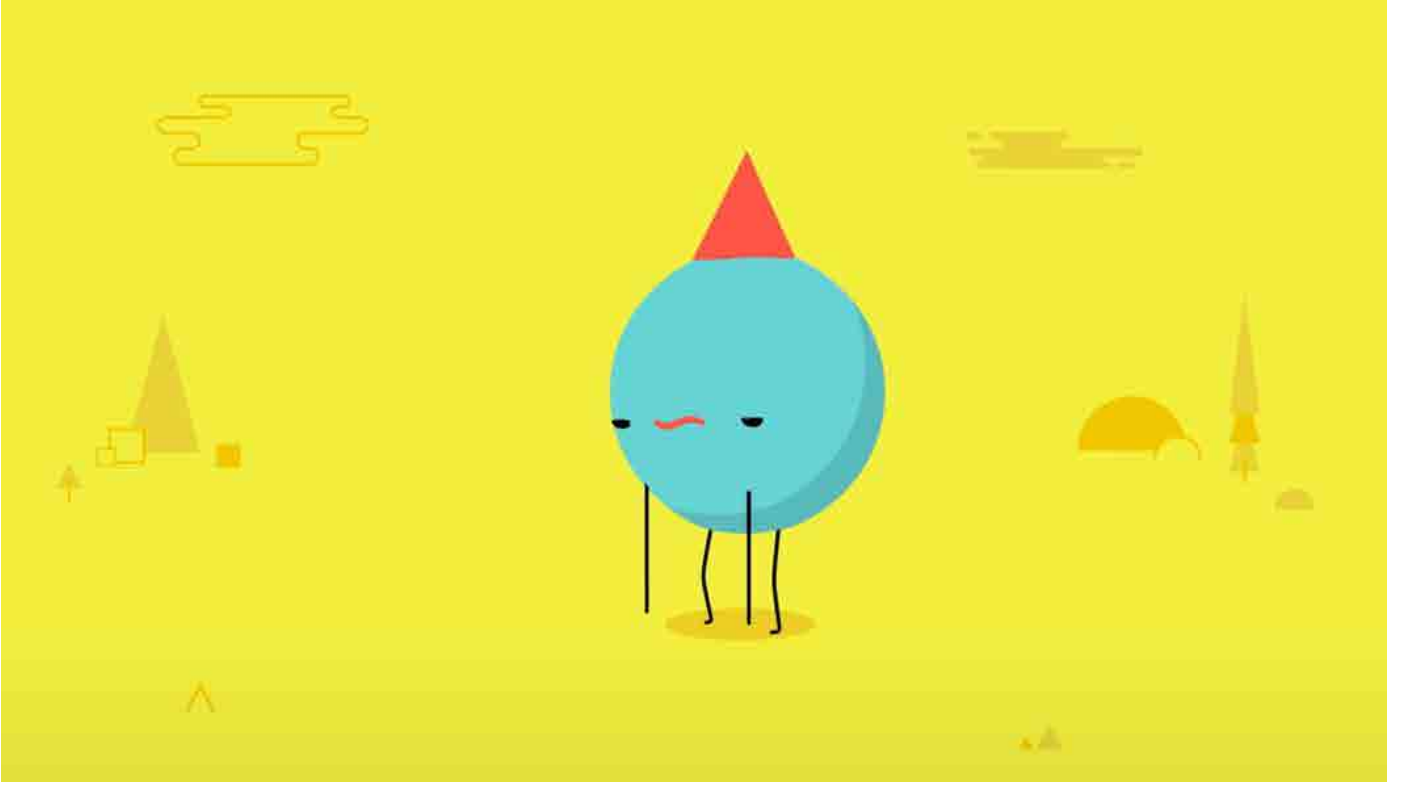
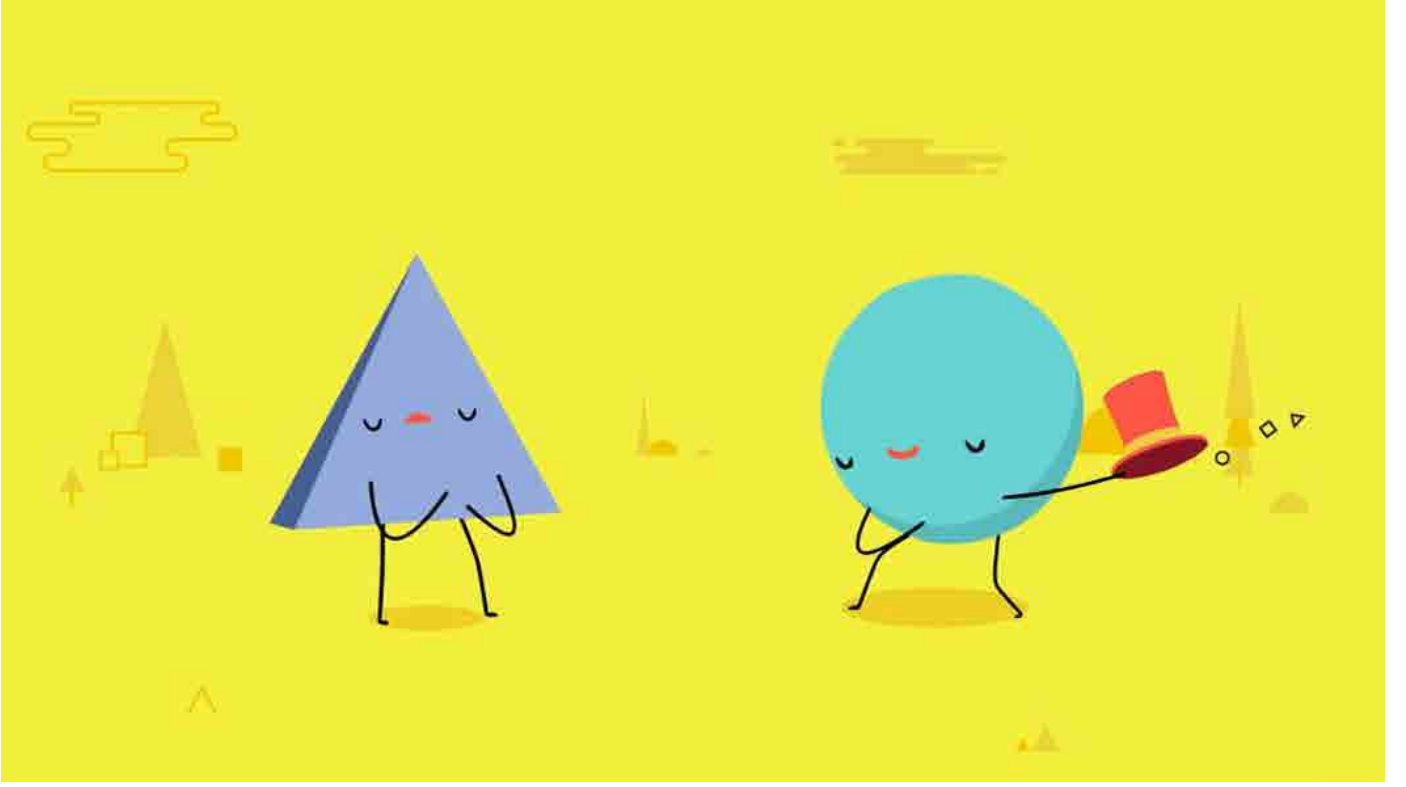
"Hi" ಕಿರುಚಿತ್ರವನ್ನು ಅಧರಿಸಿದ maikresse72 ಬ್ಲಾಗ್‌ನಿಂದ Aurélie Moriceau ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿದ ಚಟುವಟಿಕೆ.

ನಿರ್ದೇಶಕ: ಜೂಲಿಯೊ ಸೀಸರ್ ವೆಲಾಜ್ಕಿಜ್. Hi © ಪ್ಲೇಸ್ ಸ್ಟಡಿಯೋ.



"Hi" ಕಿರುಚಿತ್ರವನ್ನು ಅಧರಿಸಿದ maikresse72 ಬ್ಲಾಗ್‌ನಿಂದ Aurélie Moriceau ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿದ ಚಟುವಟಿಕೆ.

ನಿರ್ದೇಶಕ: ಜೂಲಿಯೊ ಸೀಸರ್ ವೆಲಾಜ್ಕೊ. Hi © ಪ್ಲೇಸ್ ಸ್ಟಡಿಯೋ.



"Hi" ಕಿರುಚಿತ್ರವನ್ನು ಆಧರಿಸಿದ maikresse72 ಬ್ಲಾಗ್‌ನಿಂದ Aurélie Moriceau ಪ್ರಸ್ತಾಪಿಸಿದ ಚಟುವಟಿಕೆ.

ನಿರ್ದೇಶಕ: ಜೂಲಿಯೊ ಸೀಸರ್ ವೆಲಾಜ್ಕ್ವೆಜ್. Hi © ಪ್ಲೇಸ್ ಸ್ಟಡಿಯೋ.