

విద్యా కార్యకలాపాలు

మీ జ్ఞాపకశక్తిని పరీక్షించుకోండి

ఈ గేమ్ను రూపొందించే 40 కార్డులను జాగ్రత్తగా కత్తిరించండి.

మెమరీ గేమ్ 1 ఆట యొక్క లక్ష్యం: స్వంతం పెద్దది సంఖ్య యొక్క ఆట వివరాలలో కార్డులు. కలవండి ది కార్డులు మరియు వాటిని కిందకి దింపాడు న ది పట్టిక, దాచిన ముఖాలు, ఏర్పడతాయి 6 చతురస్రం.	ప్రక్రియ 2 అతి పిన్న వయస్కుడైన ఆటగాడు ప్రారంభం. అతను తిరిగి వస్తాడు ఒకటి తర్వాత రెండు కార్డులు, మరియు నిర్ధారిస్తుంది ఆటగాళ్లందరూ చేయగలరు వాటిని చూడండి. □ అవి ఒకేలా ఉంటే, అది వాటిని సేకరించి తిరిగి వెళ్ళు రెండు కొత్త కార్డులు.	→ ఉంటే వారు ఉన్నాయి 3 భిన్నంగా, అతను వాటిని తిరిగి ఉంచాడు, తలక్రిందులుగా, వాటి స్థానంలో. ఇది అప్పుడు వద్ద టవర్ తదుపరి ఆటగాడి, అర్థంలో గంటకొసారి. వరకు ఆట కొనసాగుతుంది అన్ని జతల ఏమిటి కార్డులు రికవరీ చేయబడ్డాయి.	ది విజేత ఉంది 4 అప్పుడు యజమాని చాలా కార్డులు. లో ఫంక్షన్ యొక్క వయస్కు యొక్క క్రిడాకారులు, అతను ఉంది ఒక తో ఆడటం సార్వత్రిక తగ్గిన జతల సంఖ్య (4 □ 4 ద్వారా ఒక చతురస్రం ఉదాహరణ).

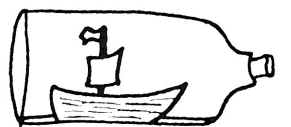
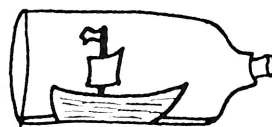
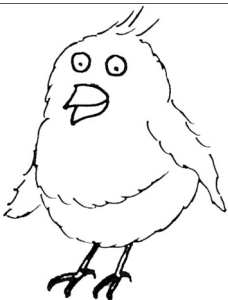
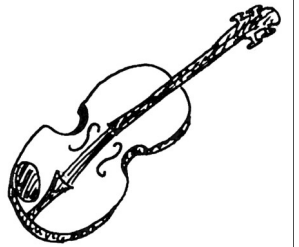
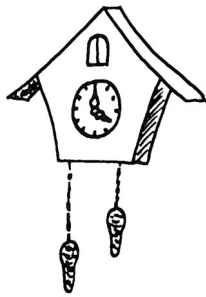
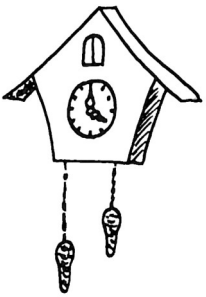
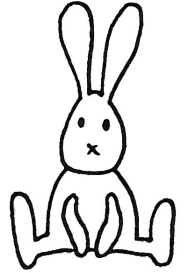
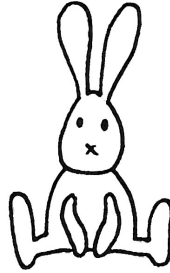
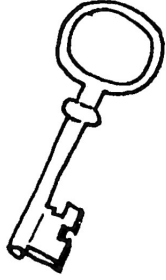
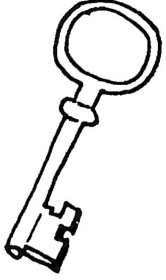
"Lost Property" అనే పార్ట్ ఫిల్మ్ ఆధారంగా బ్రూన్ డెమాగో-బోస్ట్ (పెటిట్ అబెసెడైర్ డి ఎల్ కోల్) ప్రతిపాదించిన కార్యచరణ.

దర్శకుడు: అస లుకాండర్. ఉత్పత్తి: 2 అడుగుల 6. Lost Property © Asa Lucander. కార్యచరణ కోసం దృష్టాంతాలు: బ్రూన్ డెమాగో-బోస్ట్.

విద్యా కార్యకలాపాలు

మీ జ్ఞాపకశక్తిని పరీక్షించుకోండి

ఈ గేమ్ము రూపొందించే 40 కార్డులను జాగ్రత్తగా కత్తిరించండి.



"Lost Property" అనే షార్ట్ ఫిల్మ్ ఆధారంగా బ్రూస్ డెమాగో-బోస్ట్ (పెటిట్ అబెసెడైర్ డి ఎల్ కోల్) ప్రతిపాదించిన కార్టూన్లను.

దర్శకుడు: అస లుకాండర్, ఉత్పత్తి: 2 అడుగుల 6. Lost Property © Asa Lucander. కార్టూన్లను కోసం దృష్టాంతాలు: బ్రూస్ డెమాగో-బోస్ట్.