

શૈક્ષણિક પ્રવૃત્તિઓ

રહસ્ય નંબર

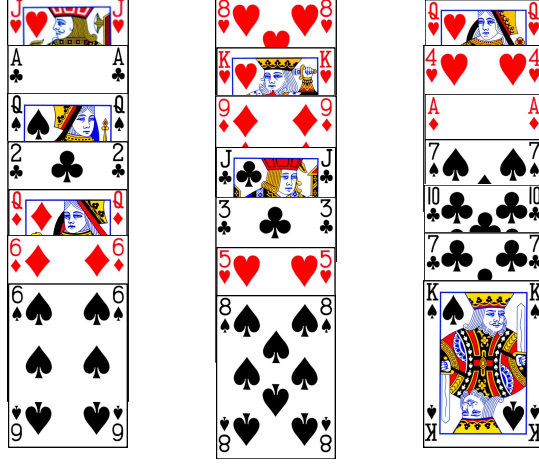
આ યુક્તિ તમને દર્શક દ્વારા પસંદ કરાયેલ પ્લેઈંગ કાર્ડ સરળતાથી શોધી શકે છે.

સામગ્રી: કાર્ડ્સના ડેકમાંથી કોઈપણ 21 કાર્ડ.

□ દર્શકને ફેસ-અપ કાર્ડ્સની ડેક સાથે પ્રસ્તુત કરો અને તેમને ગુપ્ત રીતે એક પસંદ કરવાનું કહો.

□ એકવાર તેણે આ કરી લીધા પછી, કાર્ડ્સને શફલ કરો, પછી તેમને ત્રણ કોલમમાં ફેલાવો, ફેસ અપ કરો, તેમને સુપરઇમ્પોઝ કરો જેથી કરીને

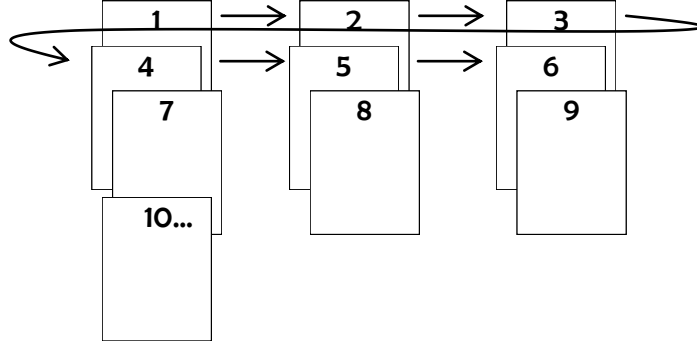
તેમની સંખ્યા દેખાવા દો.



□ તેણે પસંદ કરેલું કાર્ડ કઈ કોલમમાં સ્થિત છે તે તમને જણાવવા માટે તેને કહો. ત્રણ સ્તંભો સાથે ત્રણ ખૂંટો બનાવો અને

તેમને એવી રીતે સ્ટેક કરો કે તમે અન્ય બે પેકેજો વચ્ચે તેણે બતાવેલ કોલમ મૂકો.

7 ફેસ-અપ કાર્ડ્સની ત્રણ કોલમ ફરીથી બનાવો, તેમને નીચે પ્રમાણે ગોઠવવાની ખાતરી કરો:



□ તેનું કાર્ડ કઈ કોલમમાં છે તે તમને જણાવવા માટે તેને ફરીથી કહો. કાર્ડનો ઢગલો ફરીથી મૂકો

અન્ય બે વચ્ચેની આ સ્તંભ. પહેલાની જેમ છેલ્લી વખત ત્રણ કોલમ બનાવો અને તેમને સ્ટેક કરો

બીજી બે વચ્ચે "સારી" બેટરી મૂકીને તેને પ્રશ્ન કર્યા પછી.

□ પસંદ કરેલ કાર્ડ બરાબર અગિયારમા સ્થાને (ડેકની મધ્યમાં) સ્થિત છે. જ્યારે તમે તેને ટેબલ પર મૂકો છો ત્યારે તેને ઓળખો.

□ જુદા જુદા કાર્ડને નીચેની તરફ મૂકો. ત્રણ કાર્ડના જૂથો બનાવો. અગિયારમું કાર્ડ કાળજીપૂર્વક ચિહ્નિત કરો.

દર્શકને તેમની પસંદગીના જૂથોમાંથી એક જણાવવા માટે કહો. પછી અન્ય, વગેરે જ્યાં સુધી તે એક નથી

પસંદ કરેલ કાર્ડ સમાવે છે, પેકેટને નકારે છે. જો તે તમને "સારા" ડેક બતાવે, તો અન્યના અન્ય તમામ કાર્ડ્સને નકારી કાઢો

જૂથો પછી "સારા જૂથ" ના અન્ય બે કાર્ડ્સ ફેરવો, દરેક વખતે સ્પષ્ટ કરો: "તે તે નથી".

"અગિયારમું કાર્ડ" ફેરવીને અને સ્પષ્ટ કરીને તમારો વારો સમાપ્ત કરો: "...કારણ કે આ એક છે!"

