

શૈક્ષણિક પ્રવૃત્તિઓ

રમત "Antipoden"

ઉદ્દેશ્યો: વિરોધી શબ્દોની વિભાવનાઓને જાણો, વિરોધી શબ્દોની જોડીને એકસાથે લાવો.

સામગ્રી

- . 21 "દિવસ" કાર્ડ્સ
- . 21 "નાઇટ" કાર્ડ્સ
- . 4 "પક્ષી" કાર્ડ્સ

રમતના નિયમો

- . દરેક ખેલાડી 5 "દિવસ" કાર્ડ મેળવે છે. "નાઇટ" કાર્ડ્સ ટેબલ પર મૂકવામાં આવે છે, શબ્દ દેખાતો નથી.
- . પ્રથમ ખેલાડી "નાઇટ" કાર્ડ ફેરવે છે. જો તેની રમતમાં વિરુદ્ધ કાર્ડ હોય, તો તે રચે છે
એક દંપતિ કે જે તે રાખે છે પછી એક નવું "નાઇટ" કાર્ડ ફેરવે છે.
- . જો તેની પાસે વિપરીત કાર્ડ ન હોય, તો તે તેનો વારો પસાર કરે છે.
- . તે પછી નવા "નાઇટ" કાર્ડ અને ફોર્મને ફેરવવાનું આગલા ખેલાડી પર છે, જો
જ્યાં લાગુ હોય, તેના હાથમાં રહેલા કાર્ડ્સ અને કાર્ડ્સ વચ્ચેના સંભવિત યુગલો ફેરવાઈ ગયા.
- . જ્યારે કોઈ ખેલાડી "બર્ડ" કાર્ડ ફેરવે છે, ત્યારે બધા ખેલાડીઓએ તેમના કાર્ડની આપલે કરવી આવશ્યક છે
ઘડિયાળની દિશામાં તેમના પાડોશી સાથે હાથ.
- . આ રીતે રમત ચાલુ રહે છે જ્યાં સુધી વિરોધીઓની બધી જોડી એક થઈ ન જાય.
- . વિજેતા તે છે જે રમતના અંતે સૌથી વધુ યુગલો ધરાવે છે.



શબ્દ કાર્ડ્સ

બંધ કરવું

ચાલુ કરવું

ઉપયોગી

નકામું

પારદર્શક

અપારદર્શક

વિશાળ

નાનકડું

ઉડવું

ઉતરવું

અશાંત

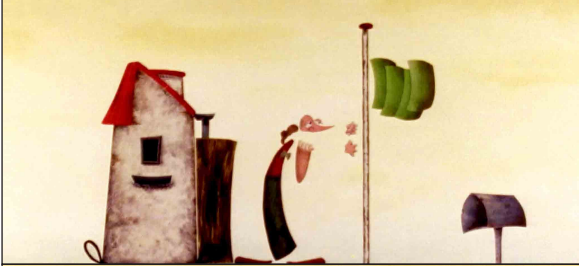
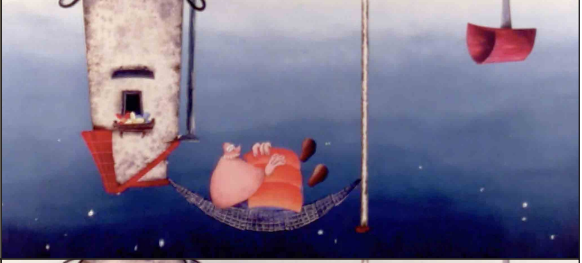
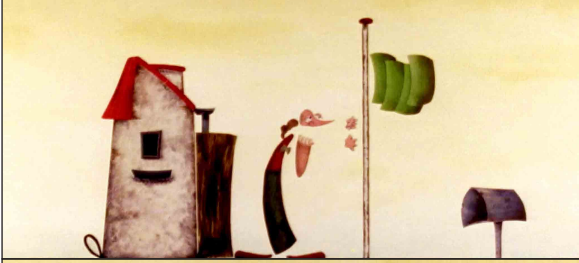
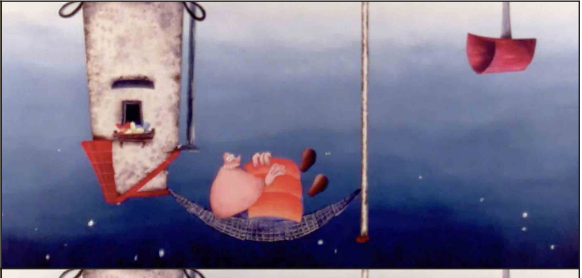
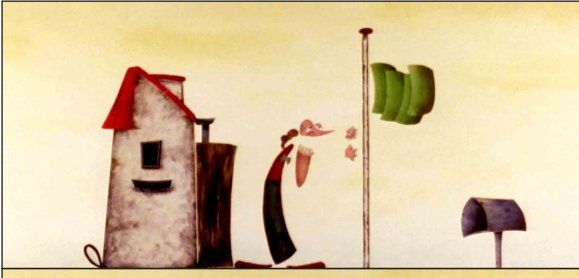
શાંત

અલગ

સમાન



શબ્દ કાર્ડની પાછળ છાપવા માટે



ટૂંકી ફિલ્મ "Antipoden" પર આધારિત Jeux d'école તરફથી એમિલી દ્વારા પ્રસ્તાવિત પ્રવૃત્તિ.

દિગ્દર્શક: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers



શબ્દ કાર્ડ્સ

દુઃખી

પુશ

બેકી

એકી

જૂનું

નવું

ચઢવું

ઉતરવું

હસવું

રડવું

લાંબું

ટૂંકું

સૂતેલું

જાગેલું



શબ્દ કાર્ડ્સ

ધીમાશ

ઝડપ

પરવાનગી આપવી

મનાઈ કરવી

દિવસ

રાત

દૃશ્યમાન

અદ્રશ્ય

સુખદ

અપ્રિય

ખરીદવું

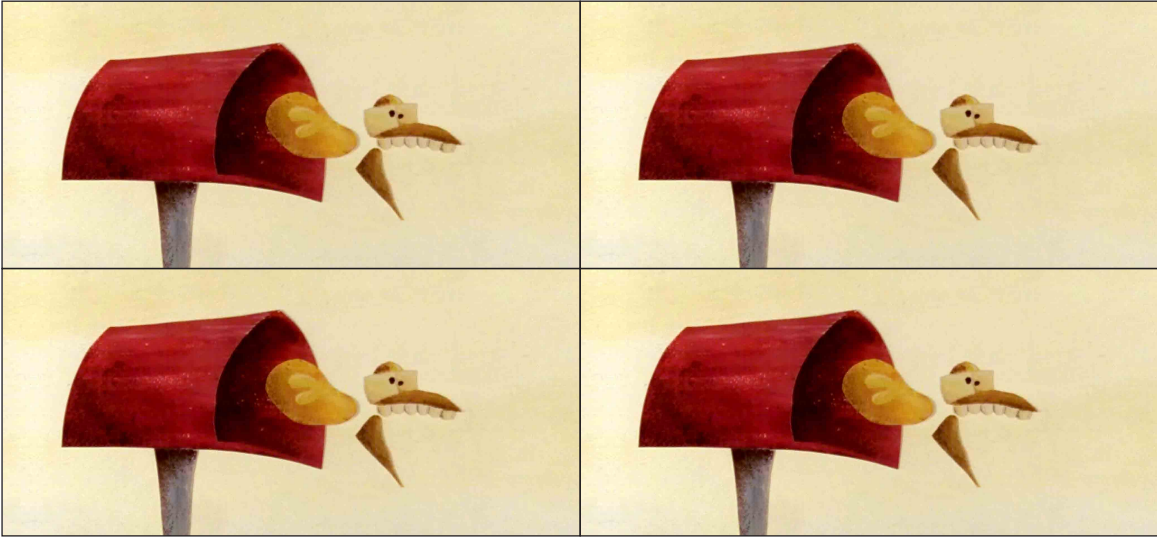
વેચવું

પ્રામાણિક

અપ્રમાણિક



"પક્ષી" કાર્ડ્સ

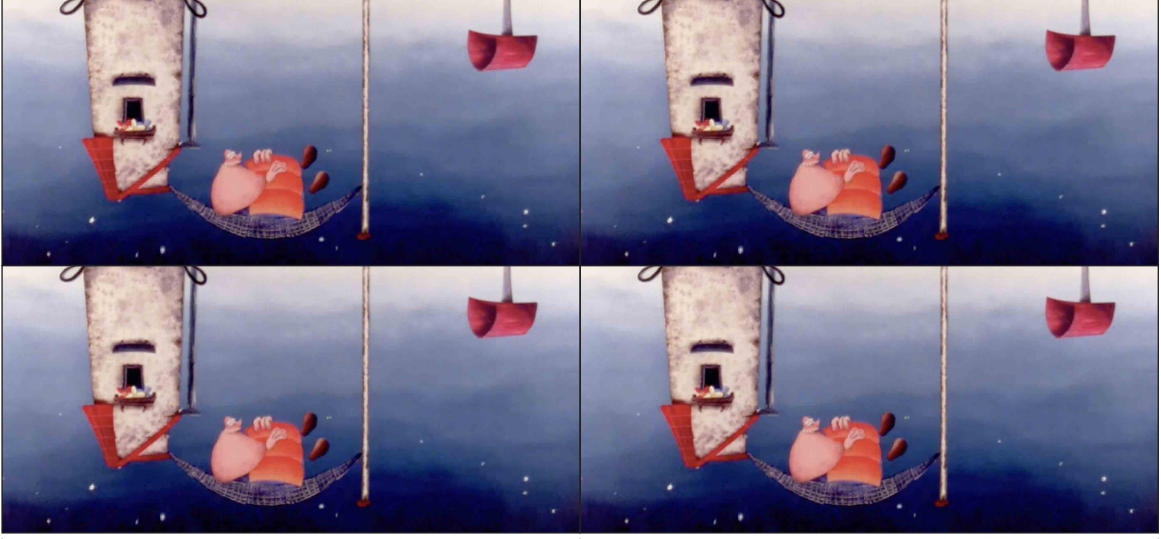


ટૂંકી ફિલ્મ "Antipoden" પર આધારિત Jeux d'école તરફથી એમિલી દ્વારા પ્રસ્તાવિત પ્રવૃત્તિ.

દિગ્દર્શક: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers



"પક્ષી" કાર્ટૂનની પાછળ છાપવા માટે



ટૂંકી ફિલ્મ "Antipoden" પર આધારિત Jeux d'école તરફથી એમિલી દ્વારા પ્રસ્તાવિત પ્રવૃત્તિ.

દિગ્દર્શક: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers