

ਵਿਦਿਅਕ ਗਤੀਵਿਧੀਆਂ

ਰਹੱਸ ਨੰਬਰ

ਸਿਆਨ ਨਾਲ ਕੱਟੋ
ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ 11 ਕਾਰਡ।

ਫੀਡਬੈਕ ਦੁਆਰਾ ਅਨੁਕੂਲਿਤ ਅਤੇ ਪ੍ਰੇਰਿਤ ਗਤੀਵਿਧੀ

"ਜਾਦੂ ਦੀ ਚਾਲ:

1 ਅਤੇ 100 ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਇੱਕ ਸੰਖਿਆ ਦਾ ਅਨੁਮਾਨ ਲਗਾਓ"

ਰਹੱਸ ਨੰਬਰ

- ਇੱਕ ਦਰਸ਼ਕ ਨੂੰ ਚੁਣਨ ਲਈ ਕਹੋ
ਗੁਪਤ ਰੂਪ ਵਿੱਚ 0 ਅਤੇ 100 ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਇੱਕ ਸੰਖਿਆ।

- ਉਸ ਵਿੱਚ ਇਸ ਖੇਡ ਦੇ ਦਸ ਕਾਰਡਾਂ ਦੇ ਨਾਲ ਉਸਨੂੰ ਪੇਸ਼ ਕਰੋ
ਤੁਹਾਨੂੰ ਇਹ ਦੱਸਣ ਲਈ ਹਰ ਵਾਰ ਪੁੱਛਣਾ ਕਿ ਕੀ
ਚੁਣਿਆ ਨੰਬਰ ਇਸ 'ਤੇ ਮੌਜੂਦ ਹੈ। ਜੇ
ਹਾਂ, ਇਸਨੂੰ ਉਸਦੇ ਸਹਾਇਕ ਰੱਖੋ, ਜੇਕਰ ਨਹੀਂ, ਤਾਂ ਇਸਨੂੰ ਰੱਖੋ
ਥੱਲੇ ਦਾ ਸਾਹਮਣਾ।

- ਉਸਨੂੰ ਚੁਣਿਆ ਨੰਬਰ ਦੱਸੋ। ਇਸ ਦੇ ਲਈ ਸ.
ਤੁਹਾਨੂੰ ਸਿਰਫ ਮਾਨਸਿਕ ਤੌਰ 'ਤੇ ਜ਼ੋਰਨ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੈ,
ਹੋਈ ਹੋਈ, ਦਾ ਦੂਜਾ ਨੰਬਰ
ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਮਾਣਿਤ ਕਾਰਡ (ਜੋ ਬਾਅਦ ਵਿੱਚ ਆਉਂਦਾ ਹੈ
ਜ਼ੀਰੋ)। ਜੇ ਸਾਰੇ ਕਾਰਡ ਹੇਠਾਂ ਹਨ
ਪ੍ਰਮਾਣਿਤ, ਇਹ ਜ਼ੀਰੋ ਨੰਬਰ ਹੈ।

0 2 7 10 15

20 23 28 31 36

41 44 49 54 57

62 65 70 75 78

83 86 91 96 99

0 21 22 23 24

25 26 27 28 29

30 31 32 33 76

77 78 79 80 81

82 83 84 85 86

87 88

0 55 56 57 58

59 60 61 62 63

64 65 66 67 68

69 70 71 72 73

74 75 76 77 78

79 80 81 82 83

84 85 86 87 88

0 3 4 11 12

16 17 24 25 32

33 37 38 45 46

50 51 58 59 66

67 71 72 79 80

87 88 92 93 100

0 89 90 91 92

93 94 95 96 97

98 99 100

0 1 4 6 9 12

14 17 19 22 25 27

30 33 35 38 40 43

46 48 51 53 56 59

61 64 67 69 72 74

77 80 82 85 88 90

93 95 98

0 34 35 36 37

38 39 40 41 42

43 44 45 46 47

48 49 50 51 52

53 54

0 13 14 15 16

17 18 19 20 47

48 49 50 51 52

53 54 68 69 70

71 72 73 74 75

0 8 9 10 11

12 29 30 31 32

33 42 43 44 45

46 63 64 65 66

67 84 85 86 87

88 97 98 99 100

0 5 6 7 18

19 20 26 27 28

39 40 41 52 53

54 60 61 62 73

74 75 81 82 83

94 95 96