

ਵਿਦਿਅਕ ਗਤੀਵਿਧੀਆਂ

ਰਹੱਸ ਨੰਬਰ

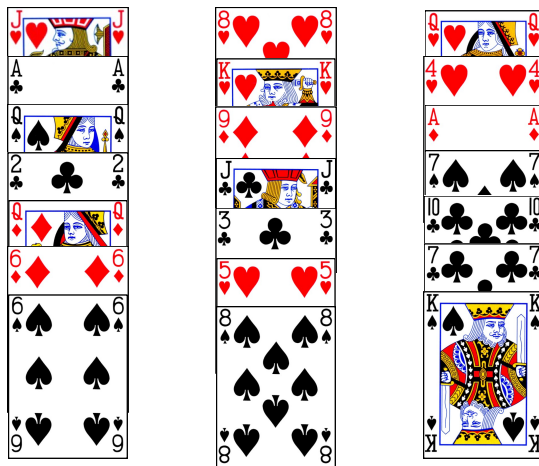
ਇਹ ਚਾਲ ਤੁਹਾਨੂੰ ਦਰਸ਼ਕਾਂ ਦੁਆਰਾ ਚੁਣੇ ਗਏ ਪਲੇਅ ਕਾਰਡ ਨੂੰ ਆਸਾਨੀ ਨਾਲ ਲੱਭਣ ਦੀ ਆਗਿਆ ਦਿੰਦੀ ਹੈ।

ਸਮੱਗਰੀ: ਕਾਰਡਾਂ ਦੇ ਡੇਕ ਤੋਂ ਕੋਈ ਵੀ 21 ਕਾਰਡ।

□ ਦਰਸ਼ਕ ਨੂੰ ਫੇਸ-ਅੱਪ ਕਾਰਡਾਂ ਦੇ ਡੇਕ ਨਾਲ ਪੇਸ਼ ਕਰੋ ਅਤੇ ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਗੁਪਤ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਚੁਣਨ ਲਈ ਕਹੋ।

□ ਇੱਕ ਵਾਰ ਜਦੋਂ ਉਹ ਇਹ ਕਰ ਲੈਂਦਾ ਹੈ, ਤਾਂ ਕਾਰਡਾਂ ਨੂੰ ਬਦਲੋ, ਫਿਰ ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਤਿੰਨ ਕਾਲਮਾਂ ਵਿੱਚ ਫੈਲਾਓ, ਉਹਨਾਂ ਦਾ ਸਾਹਮਣਾ ਕਰੋ, ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਉੱਪਰ ਰੱਖੋ ਤਾਂ ਜੋ

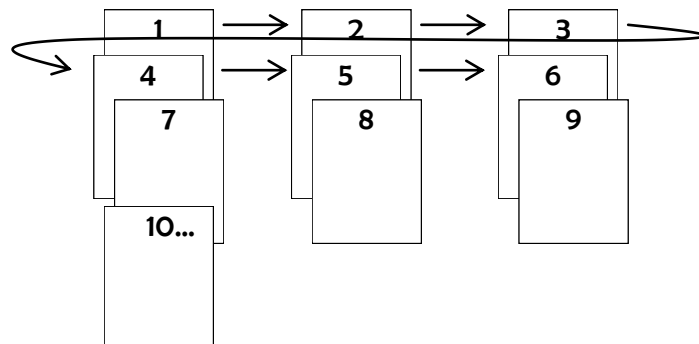
ਉਹਨਾਂ ਦਾ ਨੰਬਰ ਦਿਖਾਈ ਦੇਣ ਦਿਓ।



□ ਉਸ ਨੂੰ ਇਹ ਦੱਸਣ ਲਈ ਕਹੋ ਕਿ ਉਸ ਨੇ ਚੁਣਿਆ ਕਾਰਡ ਕਿਸ ਕਾਲਮ ਵਿੱਚ ਸਥਿਤ ਹੈ। ਤਿੰਨ ਕਾਲਮਾਂ ਦੇ ਨਾਲ ਤਿੰਨ ਢੇਰ ਬਣਾਓ ਅਤੇ

ਦੂਜੇ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਇਹ ਕਾਲਮ ਪਹਿਲਾਂ ਵਾਂਗ ਇੱਕ ਆਖਰੀ ਵਾਰ ਤਿੰਨ ਕਾਲਮ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਸਟੈਕ ਕਰੋ।

□ 7 ਫੇਸ-ਅੱਪ ਕਾਰਡਾਂ ਦੇ ਤਿੰਨ ਕਾਲਮ ਦੁਬਾਰਾ ਬਣਾਓ, ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਅਨੁਸਾਰ ਵਿਵਸਥਿਤ ਕਰਨਾ ਯਕੀਨੀ ਬਣਾਓ:



□ ਉਸਨੂੰ ਦੁਬਾਰਾ ਪੁੱਛੋ ਕਿ ਉਹ ਤੁਹਾਨੂੰ ਦੱਸੇ ਕਿ ਉਸਦਾ ਕਾਰਡ ਕਿਸ ਕਾਲਮ ਵਿੱਚ ਹੈ। ਤਾਸ਼ ਦੇ ਢੇਰ ਨੂੰ ਦੁਬਾਰਾ ਲਗਾਓ

ਦੂਜੇ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਇਹ ਕਾਲਮ ਪਹਿਲਾਂ ਵਾਂਗ ਇੱਕ ਆਖਰੀ ਵਾਰ ਤਿੰਨ ਕਾਲਮ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਸਟੈਕ ਕਰੋ

ਹੋਰ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ "ਚੰਗੀ" ਬੈਟਰੀ ਰੱਖ ਕੇ ਇਸ 'ਤੇ ਸਵਾਲ ਕਰਨ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਦੁਬਾਰਾ.

□ ਚੁਣਿਆ ਗਿਆ ਕਾਰਡ ਬਿਲਕੁਲ ਗਿਆਰ੍ਹਵੀਂ ਸਥਿਤੀ (ਡੈਕ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ) ਵਿੱਚ ਸਥਿਤ ਹੈ। ਜਦੋਂ ਤੁਸੀਂ ਇਸਨੂੰ ਮੇਜ਼ 'ਤੇ ਪਾਉਂਦੇ ਹੋ ਤਾਂ ਇਸ ਨੂੰ ਲੱਭੋ.

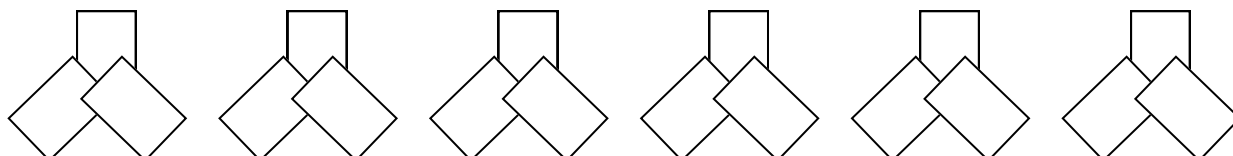
□ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕਾਰਡਾਂ ਨੂੰ ਮੂੰਹ ਹੇਠਾਂ ਰੱਖੋ। ਤਿੰਨ ਕਾਰਡਾਂ ਦੇ ਸਮੂਹ ਬਣਾਓ। ਗਿਆਰ੍ਹਵੇਂ ਕਾਰਡ ਨੂੰ ਧਿਆਨ ਨਾਲ ਚਿੰਨ੍ਹਿਤ ਕਰੋ।

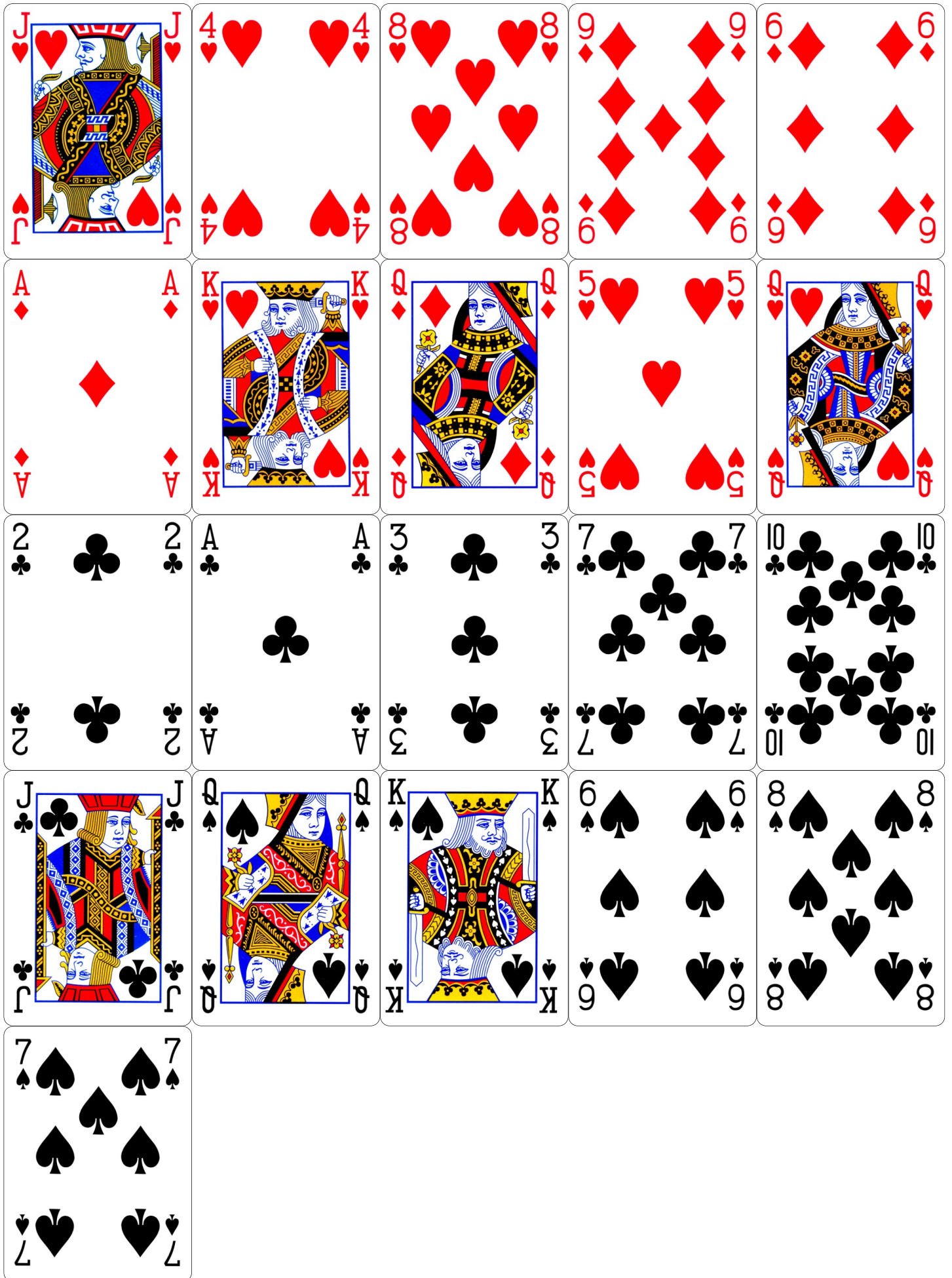
ਦਰਸ਼ਕ ਨੂੰ ਉਹਨਾਂ ਦੀ ਪਸੰਦ ਦੇ ਸਮੂਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਇੱਕ ਚੁਣਨ ਲਈ ਕਹੋ। ਫਿਰ ਇਕ ਹੋਰ, ਆਇ, ਜਿੰਨਾ ਚਿਰ ਉਹ ਨਹੀਂ ਹੈ ਜੋ

ਚੁਣਿਆ ਕਾਰਡ ਰੱਖਦਾ ਹੈ, ਪੈਕੇਟ ਨੂੰ ਰੱਦ ਕਰਦਾ ਹੈ। ਜੇ ਉਹ ਤੁਹਾਨੂੰ "ਚੰਗਾ" ਡੈਕ ਦਿਖਾਉਂਦਾ ਹੈ, ਤਾਂ ਦੂਜਿਆਂ ਤੋਂ ਬਾਕੀ ਸਾਰੇ ਕਾਰਡਾਂ ਨੂੰ ਰੱਦ ਕਰੋ

ਸਮੂਹ। ਫਿਰ "ਚੰਗੇ ਸਮੂਹ" ਤੋਂ ਦੂਜੇ ਦੇ ਕਾਰਡਾਂ ਨੂੰ ਮੇਜ਼ੇ, ਹਰ ਵਾਰ ਨਿਸ਼ਚਿਤ ਕਰਦੇ ਹੋਏ: "ਇਹ ਉਹ ਨਹੀਂ ਹੈ"।

"ਗਿਆਰ੍ਹਵੇਂ ਕਾਰਡ" ਨੂੰ ਮੇਜ਼ੇ ਕੇ ਅਤੇ ਇਹ ਨਿਸ਼ਚਿਤ ਕਰਕੇ ਆਪਣੀ ਵਾਰੀ ਖਤਮ ਕਰੋ: "...ਕਿਉਂਕਿ ਇਹ ਇਹ ਹੈ!"





ਛੋਟੀ ਫਿਲਮ "Bunny Magic" 'ਤੇ ਆਧਾਰਿਤ ਬਰੂਸ ਡੇਮੋਗੋ-ਬੋਸਟ (ਪੇਟਿਟ ਅਬੋਸੀਡੇਇਰ ਡੀ ਲੇਕੋਲ) ਦੁਆਰਾ ਪ੍ਰਸਤਾਵਿਤ ਗਤੀਵਿਧੀ।

ਨਿਰਦੇਸ਼ਕ: ਫਿਲਿਪ ਵਾਟਸ. Bunny Magic © ਫਿਲਿਪ ਵਾਟਸ। CC0 ਗਤੀਵਿਧੀ ਕਾਰਡ ਗੇਮ