

ਵਿਦਿਅਕ ਗਤੀਵਿਧੀਆਂ

ਗੇਮ "Antipoden"

ਉਦੇਸ਼: ਵਿਰੋਧੀ ਸ਼ਬਦਾਂ ਦੇ ਸੰਕਲਪਾਂ ਨੂੰ ਜਾਣੇ, ਵਿਰੋਧੀ ਸ਼ਬਦਾਂ ਦੇ ਜੋੜੇ ਇਕੱਠੇ ਕਰੋ।

ਸਮੱਗਰੀ

. 21 "ਦਿਨ" ਕਾਰਡ

. 21 "ਰਾਤ" ਕਾਰਡ

. 4 "ਪੰਛੀ" ਕਾਰਡ

ਖੇਡ ਦੇ ਨਿਯਮ

. ਹਰੇਕ ਖਿਡਾਰੀ ਨੂੰ 5 "ਦਿਨ" ਕਾਰਡ ਪ੍ਰਾਪਤ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। "ਰਾਤ" ਦੇ ਕਾਰਡ ਮੇਜ਼ 'ਤੇ ਰੱਖੇ ਗਏ ਹਨ, ਸ਼ਬਦ ਦਿਖਾਈ ਨਹੀਂ ਦੇ ਰਹੇ ਹਨ।

. ਪਹਿਲਾ ਖਿਡਾਰੀ "ਰਾਤ" ਕਾਰਡ ਬਦਲਦਾ ਹੈ। ਜੇਕਰ ਉਸਦੀ ਖੇਡ ਵਿੱਚ ਉਲਟਾ ਕਾਰਡ ਹੈ, ਤਾਂ ਉਹ ਬਣਦਾ ਹੈ

ਇੱਕ ਜੋੜਾ ਜਿਸਨੂੰ ਉਹ ਰੱਖਦਾ ਹੈ ਫਿਰ ਇੱਕ ਨਵਾਂ "ਰਾਤ" ਕਾਰਡ ਬਦਲਦਾ ਹੈ।

. ਜੇਕਰ ਉਸ ਕੋਲ ਉਲਟਾ ਕਾਰਡ ਨਹੀਂ ਹੈ, ਤਾਂ ਉਹ ਆਪਣੀ ਵਾਰੀ ਪਾਸ ਕਰ ਲੈਂਦਾ ਹੈ।

. ਇਹ ਫਿਰ ਅਗਲੇ ਖਿਡਾਰੀ 'ਤੇ ਨਿਰਭਰ ਕਰਦਾ ਹੈ ਕਿ ਉਹ ਇੱਕ ਨਵਾਂ "ਰਾਤ" ਕਾਰਡ ਅਤੇ ਫਾਰਮ ਨੂੰ ਬਦਲਦਾ ਹੈ, ਜੋ

ਜਿੱਥੇ ਲਾਗੂ ਹੁੰਦਾ ਹੈ, ਹੱਥ ਵਿੱਚ ਉਸਦੇ ਕਾਰਡਾਂ ਅਤੇ ਕਾਰਡਾਂ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਸੰਭਾਵਿਤ ਜੋੜੇ ਬਦਲ ਗਏ।

. ਜਦੋਂ ਇੱਕ ਖਿਡਾਰੀ ਇੱਕ "ਬਰਡ" ਕਾਰਡ ਬਦਲਦਾ ਹੈ, ਤਾਂ ਸਾਰੇ ਖਿਡਾਰੀਆਂ ਨੂੰ ਆਪਣੇ ਕਾਰਡਾਂ ਨੂੰ ਬਦਲਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ

ਇੱਕ ਘੜੀ ਦੀ ਦਿਸ਼ਾ ਵਿੱਚ ਆਪਣੇ ਗੁਆਂਢੀ ਨਾਲ ਹੱਥ.

. ਖੇਡ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਜਾਰੀ ਰਹਿੰਦੀ ਹੈ ਜਦੋਂ ਤੱਕ ਵਿਰੋਧੀਆਂ ਦੇ ਸਾਰੇ ਜੋੜੇ ਇਕੱਠੇ ਨਹੀਂ ਹੁੰਦੇ.

. ਜੇਤੂ ਉਹ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਖੇਡ ਦੇ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਸਭ ਤੋਂ ਵੱਧ ਜੋੜੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।



ਸ਼ਬਦ ਕਾਰਡ

ਬੰਦ ਕਰਨਾ

ਜਗਾਉਣਾ

ਲਾਭਦਾਇਕ

ਬੇਕਾਰ

ਪਾਰਦਰਸ਼ੀ

ਅਪਾਰਦਰਸ਼ੀ

ਵਿਸ਼ਾਲ

ਛੋਟਾ

ਉਡਾਣ ਭਰਨਾ

ਉਤਰਨਾ

ਬੇਚੈਨ

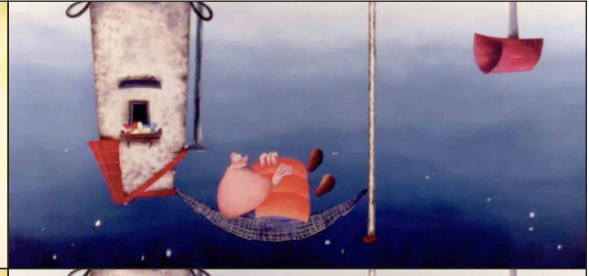
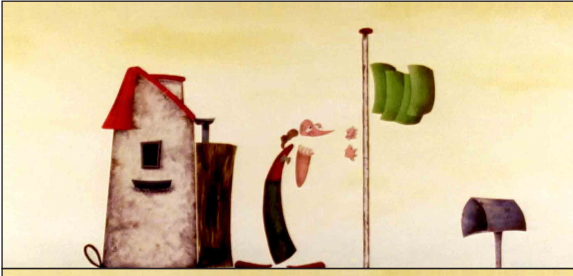
ਸ਼ਾਂਤ

ਵੱਖਰਾ

ਸਮਾਨ



ਸ਼ਬਦ ਕਾਰਡਾਂ ਦੇ ਪਿਛਲੇ ਪਾਸੇ ਛਾਪਣ ਲਈ



ਛੋਟੀ ਫਿਲਮ "Antipoden" 'ਤੇ ਆਧਾਰਿਤ Jeux d'école ਤੋਂ ਐਮਿਲੀ ਦੁਆਰਾ ਪ੍ਰਸਤਾਵਿਤ ਗਤੀਵਿਧੀ।

ਨਿਰਦੇਸ਼ਕ: Frodo Kuipers। Antipoden © Frodo Kuipers



ਸ਼ਬਦ ਕਾਰਡ

ਉਦਾਸ

ਖੁਸ਼

ਜਿਸਤ

ਟਾਂਕ

ਪੁਰਾਣਾ

ਨਵਾਂ

ਚੜ੍ਹਨਾ

ਉਤਰਨਾ

ਹੱਸਣਾ

ਰੋਣਾ

ਲੰਬਾ

ਛੋਟਾ

ਸੁੱਤਾ

ਜਾਗਦਾ



ਸ਼ਬਦ ਕਾਰਡ

ਸੁਸਤੀ

ਤੇਜ਼ੀ

ਇਜਾਜ਼ਤ ਦੇਣਾ

ਮਨ੍ਹਾ ਕਰਨਾ

ਦਿਨ

ਰਾਤ

ਦਿਖਾਈ ਦੇਣ ਵਾਲਾ

ਅਦਿੱਖ

ਸੁਹਾਵਣਾ

ਕੋਝਾ

ਖਰੀਦਣਾ

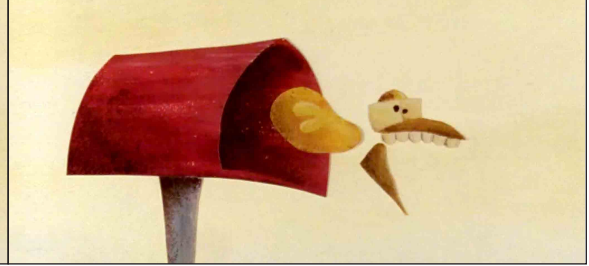
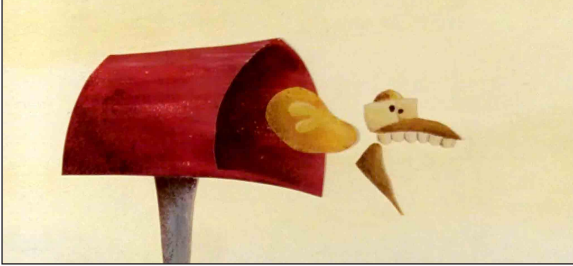
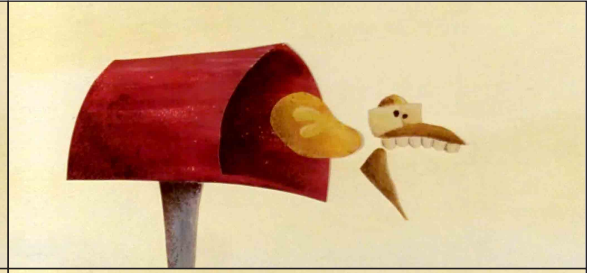
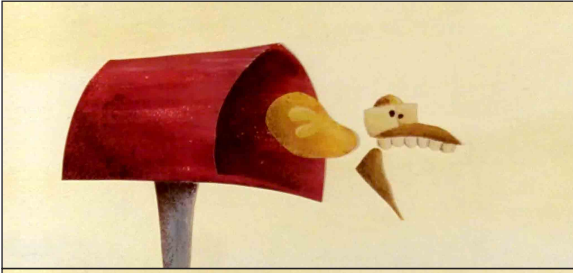
ਵੇਚਣਾ

ਇਮਾਨਦਾਰ

ਬੇਈਮਾਨ

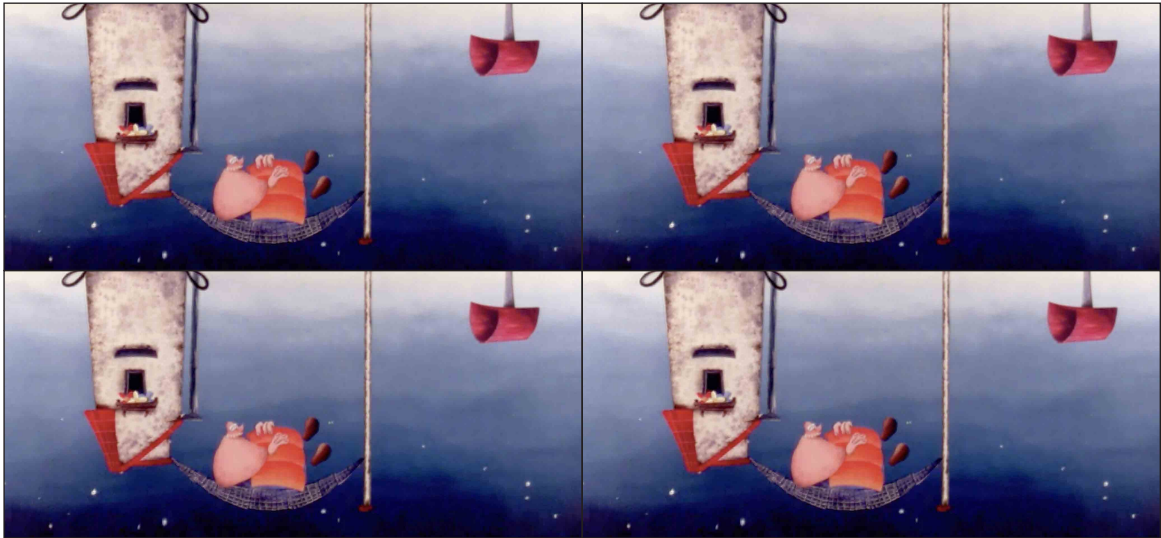


"ਬਰਡ" ਕਾਰਡ





"ਪੰਛੀ" ਕਾਰਡਾਂ ਦੇ ਪਿਛਲੇ ਪਾਸੇ ਛਾਪਣ ਲਈ



ਛੋਟੀ ਫਿਲਮ "Antipoden" 'ਤੇ ਆਧਾਰਿਤ Jeux d'école ਤੋਂ ਐਮਿਲੀ ਦੁਆਰਾ ਪ੍ਰਸਤਾਵਿਤ ਗਤੀਵਿਧੀ।

ਨਿਰਦੇਸ਼ਕ: Frodo Kuipers। Antipoden © Frodo Kuipers