

শিক্ষামূলক কার্যক্রম

গেম "Antipoden"

উদ্দেশ্য: বিপরীত শব্দের ধারণাগুলি জানুন, বিপরীত শব্দের জোড়া একত্রিত করুন।

উপাদান

- . 21 "দিন" কার্ড
- . 21টি "নাইট" কার্ড
- . 4টি "পাখি" কার্ড

খেলার নিয়ম

- . প্রতিটি খেলোয়াড় 5 "দিন" কার্ড পায়। "রাত্রি" কার্ডগুলি টেবিলে রাখা হয়েছে, শব্দটি দৃশ্যমান নয়।
- . প্রথম খেলোয়াড় একটি "নাইট" কার্ড উল্টে দেয়। তার খেলায় যদি তার বিপরীত কার্ড থাকে, তাহলে সে গঠন করে একটি দম্পতি যা তিনি রাখেন তারপর একটি নতুন "নাইট" কার্ড ফিরিয়ে দেন।
- . যদি তার বিপরীত কার্ড না থাকে তবে সে তার পালা পাস করে।
- . এটি পরবর্তী খেলোয়াড়ের উপর নির্ভর করে একটি নতুন "নাইট" কার্ড এবং ফর্ম চালু করা, যদি যেখানে প্রযোজ্য, তার হাতে থাকা কার্ড এবং কার্ডগুলির মধ্যে সম্ভাব্য দম্পতিগুলি উল্টে গেছে।
- . যখন একজন খেলোয়াড় একটি "পাখি" কার্ড ঘুরিয়ে দেয়, তখন সকল খেলোয়াড়কে অবশ্যই তাদের কার্ড বিনিময় করতে হবে ঘড়ির কাঁটার দিকে তাদের প্রতিবেশীর সাথে হাত।
- . সমস্ত বিপরীত জোড়া এক না হওয়া পর্যন্ত খেলাটি এভাবে চলতে থাকে।
- . বিজয়ী হল গেমের শেষে সর্বাধিক দম্পতিদের সাথে একজন।



শব্দ কার্ড

নেভানো

জ্বালানো

দরকারী

অকেজো

স্বচ্ছ

অস্বচ্ছ

বিশাল

ক্ষুদ্র

ওড়া

নামা

উত্তেজিত

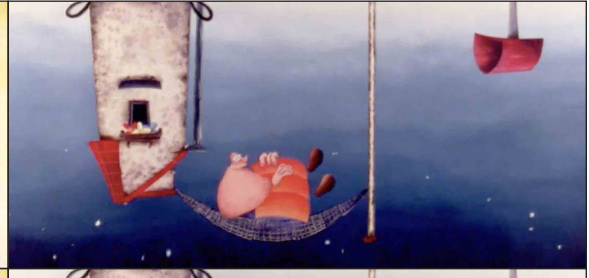
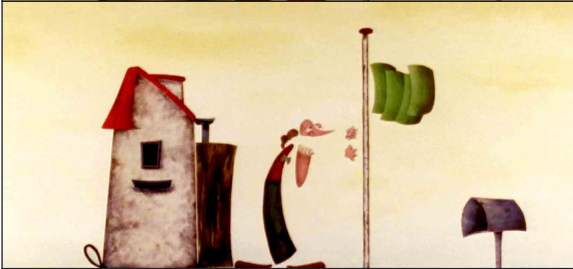
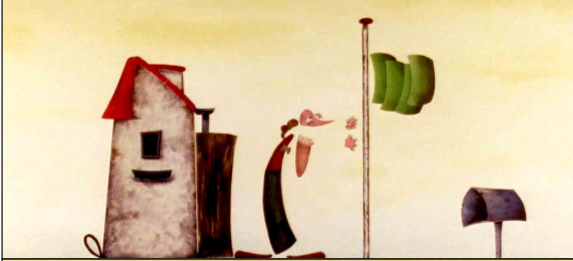
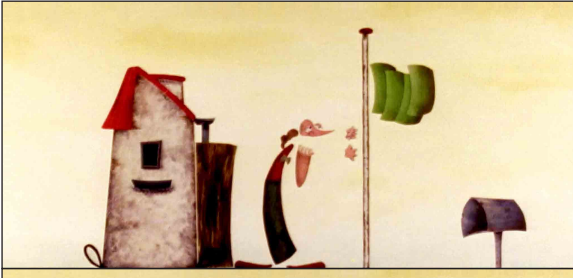
শান্ত

ভিন্ন

অভিন্ন



শব্দ কার্ডের পিছনে প্রিন্ট করতে



শর্ট ফিল্ম "Antipoden" এর উপর ভিত্তি করে Jeux d'école থেকে এমিলি দ্বারা প্রস্তাবিত কার্যকলাপ।

পরিচালক: Frodo Kuipers। Antipoden © Frodo Kuipers



শব্দ কার্ড

অখুশি

খুশি

জোড়

বিজোড়

পুরনো

নতুন

উপরে যেতে

নিচে আসা

হাসা

কাঁদা

লম্বা

খাটো

ঘুমন্ত

জাগ্রত



শব্দ কার্ড

মন্ত্ৰতা

গতি

অনুমতি দেওয়া

নিষেধ করা

দিন

রাত

দৃশ্যমান

অদৃশ্য

আনন্দদায়ক

অপ্রীতিকর

কেনা

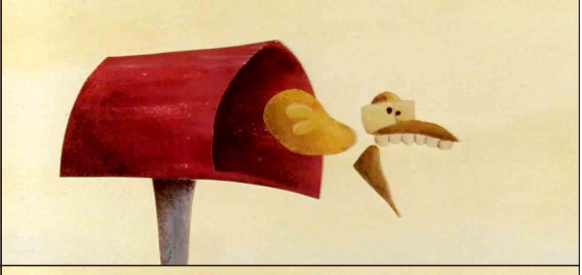
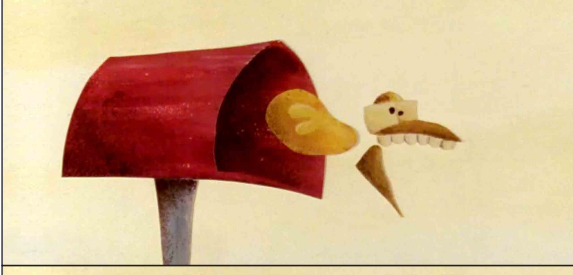
বেচা

সং

অসং



"পাখি" কার্ড

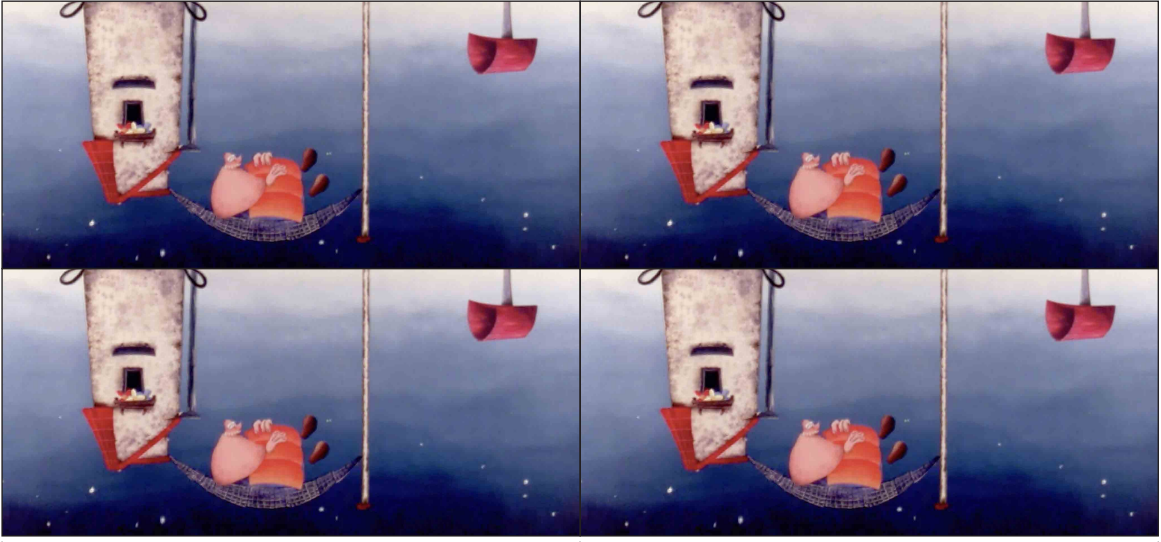


শর্ট ফিল্ম "Antipoden" এর উপর ভিত্তি করে Jeux d'école থেকে এমিলি দ্বারা প্রস্তুতকৃত কার্যকলাপ।

পরিচালক: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers



"পাখি" কার্ডের পিছনে প্রিন্ট করতে



শর্ট ফিল্ম "Antipoden" এর উপর ভিত্তি করে Jeux d'école থেকে এমিলি দ্বারা প্রস্তুতকৃত কার্যকলাপ।

পরিচালক: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers