

शैक्षिक गतिविधियाँ

खेल "Antipoden"

उद्देश्य: एंटोनिमी की अवधारणाओं को जानें, विपरीत शब्दों के जोड़े को एक साथ लाएं।

सामग्री

- . 21 "दिन" कार्ड
- . 21 "रात" कार्ड
- . 4 "पक्षी" कार्ड

खेल के नियम

- . प्रत्येक खिलाड़ी को 5 "दिन" कार्ड मिलते हैं। "रात" कार्ड मेज पर रखे गए हैं, शब्द दिखाई नहीं दे रहा है।
- . पहला खिलाड़ी "रात" कार्ड पलटता है। यदि उसके खेल में विपरीत कार्ड है, तो वह बनता है एक जोड़ा जिसे वह रखता है फिर एक नया "रात" कार्ड बदल देता है।
- . यदि उसके पास विपरीत कार्ड नहीं है, तो वह अपनी बारी पास कर लेता है।
- . यदि, तो यह अगले खिलाड़ी पर निर्भर है कि वह नया "नाइट" कार्ड और फॉर्म दे जहां लागू हो, उसके हाथ में मौजूद कार्डों और पलटे गए कार्डों के बीच संभावित जोड़े।
- . जब कोई खिलाड़ी "पक्षी" कार्ड बदलता है, तो सभी खिलाड़ियों को अपने कार्ड बदलने होंगे अपने पड़ोसी के साथ दक्षिणावर्त दिशा में हाथ मिलाएँ।
- . खेल इसी प्रकार तब तक जारी रहता है जब तक कि विरोधियों के सभी जोड़े एकजुट नहीं हो जाते।
- . विजेता वह होता है जिसके पास खेल के अंत में सबसे अधिक जोड़े होते हैं।



शब्द कार्ड

बुझाना

जलाना

उपयोगी

बेकार

पारदर्शी

अपारदर्शी

विशाल

नन्हा

उड़ान भरना

उतरना

चंचल

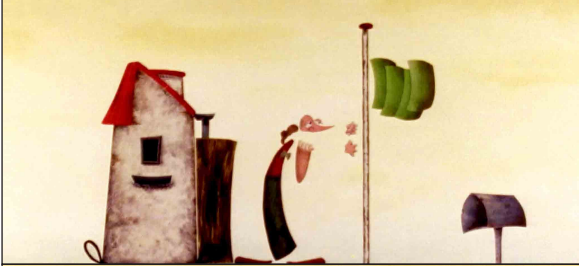
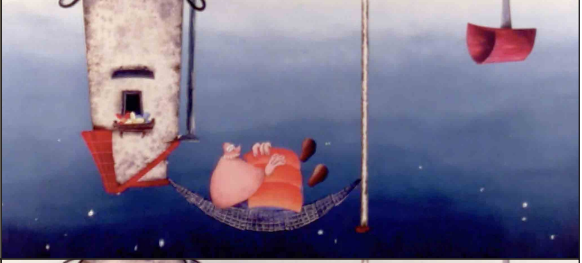
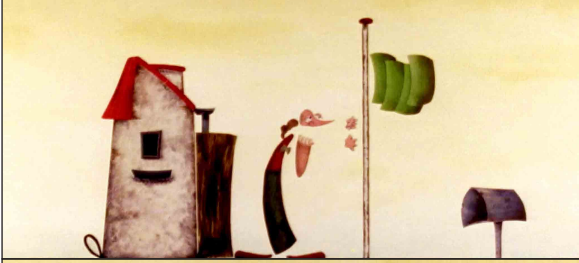
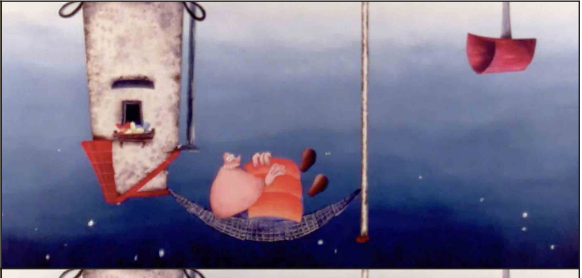
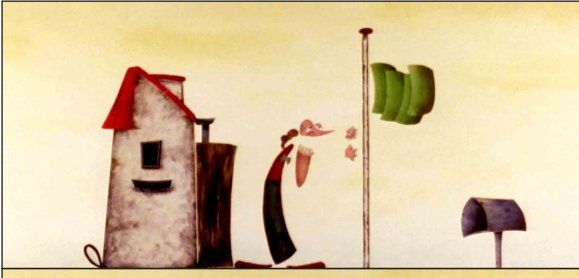
शांत

अलग

समान



शब्द कार्ड के पीछे मुद्रित करने के लिए



लघु फिल्म "Antipoden" पर आधारित Jeux d'école से एमिली द्वारा प्रस्तावित गतिविधि।

निर्देशक: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers



शब्द कार्ड

दुखी

खुश

सम

विषम

पुराना

नया

चढ़ना

उतरना

हँसना

रोना

लंबा

छोटा

सोया हुआ

जागा हुआ



शब्द कार्ड

सुस्ती

फुर्ती

इजाज़त देना

मना करना

दिन

रात

दृश्य

अदृश्य

सुखद

दुखद

खरीदना

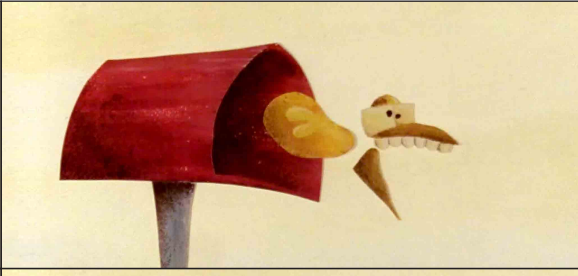
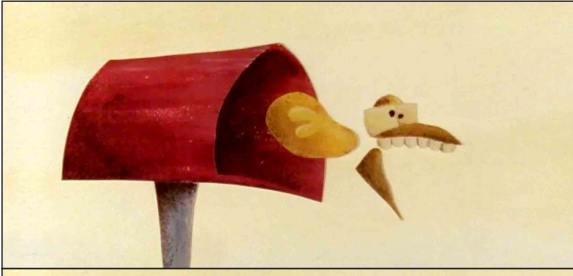
बेचना

ईमानदार

बेईमान



"पक्षी" कार्ड





"पक्षी" कार्ड के पीछे मुद्रित करने के लिए

