

शैक्षणिक उपक्रम

गूढ क्रमांक

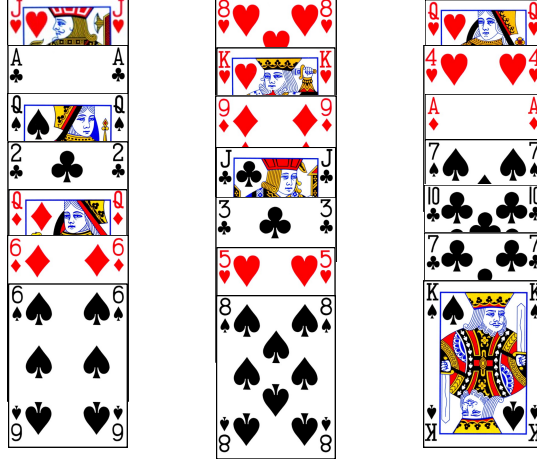
ही युक्ती तुम्हाला प्रेक्षकांने निवडलेले प्ले कार्ड सहजपणे शोधू देते.

साहित्य: कार्डांच्या डेकमधून कोणतीही 21 कार्डे.

□ प्रेक्षकांना फेस-अप कार्ड्सच्या डेकसह सादर करा आणि त्यांना गुप्तपणे एक निवडण्यास सांगा.

□ एकदा त्याने हे केल्यावर, कार्डे हलवा, नंतर त्यांना तीन स्तंभांमध्ये पसरवा, समोरासमोर ठेवा, त्यांना वरच्या बाजूला ठेवा जेणेकरून

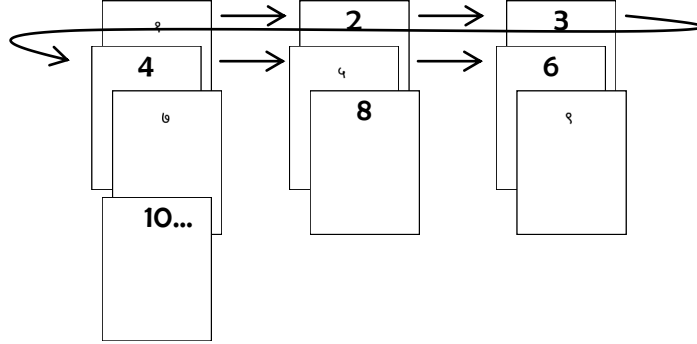
त्यांची संख्या दिसू द्या.



□ त्याने निवडलेले कार्ड कोणत्या कॉलममध्ये आहे हे सांगण्यास त्याला सांगा. तीन स्तंभांसह तीन ढीग तयार करा आणि

त्यांना अशा प्रकारे स्टॅक करा की तुम्ही इतर दोन पॅकेजेसमध्ये त्याने दाखवलेला स्तंभ ठेवा.

7 फेस-अप कार्डांचे तीन स्तंभ पुन्हा तयार करा, त्यांची खालीलप्रमाणे व्यवस्था केल्याची खात्री करा:



□ त्याचे कार्ड कोणत्या कॉलममध्ये आहे हे सांगण्यासाठी त्याला पुन्हा विचारा. कार्डांचा ढीग पुन्हा ठेवा

इतर दोन दरम्यान हा स्तंभ. पूर्वीप्रमाणे शेवटच्या वेळी तीन स्तंभ तयार करा आणि त्यांना स्टॅक करा

इतर दोन दरम्यान "चांगली" बॅटरी ठेवून पुन्हा प्रश्न केल्यानंतर.

□ निवडलेले कार्ड अकराव्या स्थानावर (डेकच्या मध्यभागी) स्थित आहे. जेव्हा आपण ते टेबलवर ठेवता तेव्हा ते शोधा.

□ वेगवेगळी कार्डे समोरासमोर ठेवा. तीन कार्डांचे गट तयार करा. अकरावे कार्ड काळजीपूर्वक चिन्हाकित करा.

प्रेक्षकांना त्यांच्या आवडीच्या गटांपैकी एक सांगण्यास सांगा. मग दुसरा, इ. जोपर्यंत तो कोण नाही

निवडलेले कार्ड समाविष्ट करते, पॅकेट नाकारते. जर त्याने तुम्हाला "चांगले" डेक दाखवले तर इतरांकडून इतर सर्व कार्डे नाकारा

गट नंतर "चांगल्या गट" मधील इतर दोन कार्डे उलटा, प्रत्येक वेळी निर्दिष्ट करा: "ते ते नाही".

"अकरावे कार्ड" उलटून आणि निर्दिष्ट करून तुमची पाळी संपवा: "...कारण हे एक आहे!"

