

शैक्षणिक उपक्रम

गेम "Antipoden"

उद्दिष्टे: विरुद्धार्थी शब्दांच्या संकल्पना जाणून घ्या, विरुद्धार्थी शब्दांच्या जोड्या एकत्र करा.

साहित्य

- . 21 "दिवस" कार्डे
- . 21 "रात्र" कार्डे
- . 4 "पक्षी" कार्डे

खेळाचे नियम

- . प्रत्येक खेळाडूला 5 "दिवस" कार्ड प्राप्त होतात. "रात्र" कार्ड टेबलवर ठेवलेले आहेत, शब्द दिसत नाहीत.
- . पहिला खेळाडू "रात्र" कार्ड बदलतो. त्याच्या खेळात विरुद्ध कार्ड असेल तर तो फॉर्म करतो
त्याने ठेवलेले एक जोडपे नंतर नवीन "रात्री" कार्ड बदलते.
- . त्याच्याकडे विरुद्ध कार्ड नसल्यास, तो आपला टर्न पास करतो.
- . त्यानंतर नवीन "रात्री" कार्ड आणि फॉर्म बदलणे पुढील खेळाडूवर अवलंबून आहे, जर
जेथे लागू असेल तेथे, त्याच्या हातात असलेली कार्डे आणि कार्ड यांच्यातील संभाव्य जोडपे उलटली.
- . जेव्हा एखादा खेळाडू "पक्षी" कार्ड फिरवतो, तेव्हा सर्व खेळाडूंनी त्यांचे कार्ड बदलणे आवश्यक आहे
घड्याळाच्या दिशेने त्यांच्या शेजाऱ्याचा हात.
- . विरुद्धाच्या सर्व जोड्या एकत्र येईपर्यंत खेळ अशा प्रकारे चालू राहतो.
- . गेमच्या शेवटी सर्वात जास्त जोडप्यांसह विजेता असतो.



शब्द कार्ड

बंद करणे

लावणे

उपयुक्त

निरूपयोगी

पारदर्शक

अपारदर्शक

अवाढव्य

इवलेसे

उड्डाण करणे

अवतरण करणे

अस्वस्थ

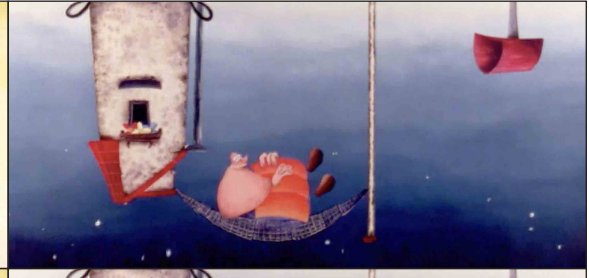
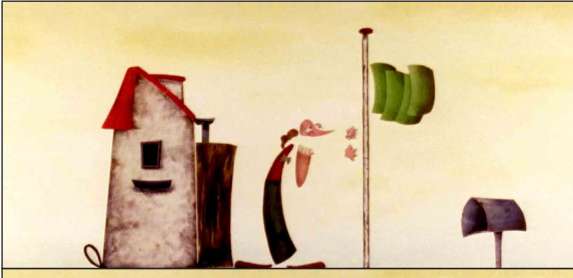
शांत

वेगळे

एकसारखे



शब्द कार्ड्सच्या मागील बाजूस मुद्रित करण्यासाठी



"Antipoden" लघुपटावर आधारित Jeux d'école कडून एमिलीने प्रस्तावित केलेली क्रियाकलाप.

दिग्दर्शक: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers



शब्द कार्ड

दुःखी

आनंदी

सम

विषम

जुने

नवीन

चढणे

उतरणे

हसणे

रडणे

लांब

आखूड

झोपलेले

जागे



शब्द कार्ड

मंदपणा

वेग

परवानगी देणे

मनाई करणे

दिवस

रात्र

दृश्यमान

अदृश्य

आनंददायी

त्रासदायक

विकृत घेणे

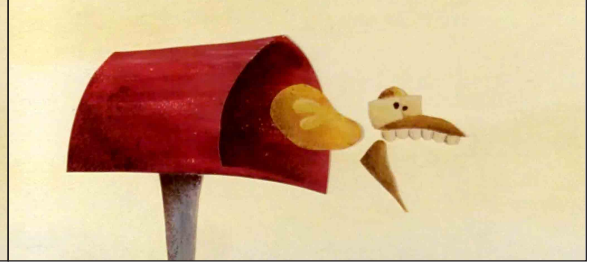
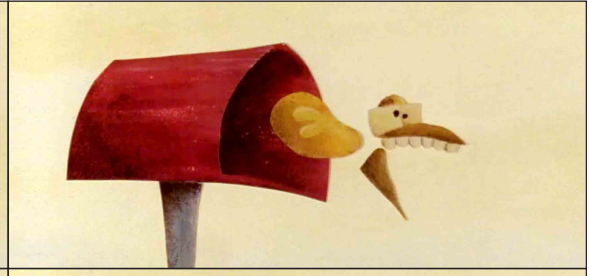
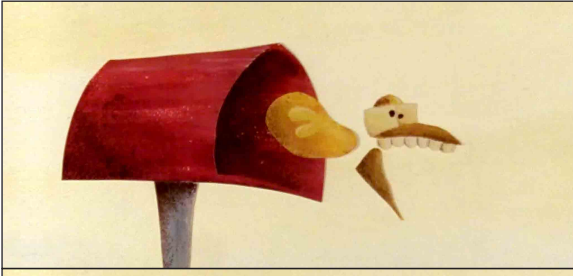
विकणे

प्रामाणिक

अप्रामाणिक



"पक्षी" कार्डे



"Antipoden" लघुपटावर आधारित Jeux d'école कठून एमिलीने प्रस्तावित केलेली क्रियाकलाप.

दिग्दर्शक: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers

