

Կրթական գործունեություն

Առեղծվածային համարը

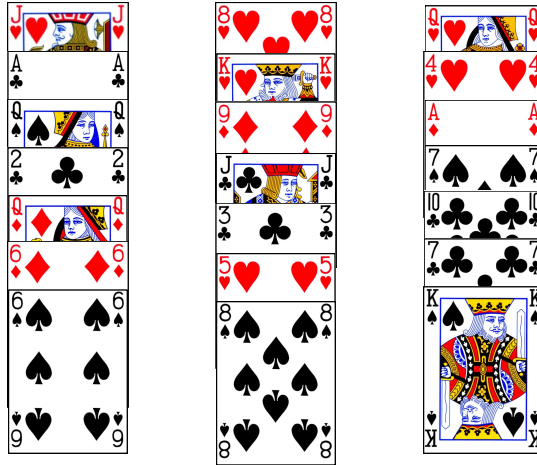
Այս հնարքը թույլ է տալիս հեշտությամբ գտնել հանդիսատեսի ընտրած խաղաքարտը:

Նյութեր. Ցանկացած 21 քարտ քարտերի տախտակամածից:

□ Հանդիսատեսին նվիրեք դեմքի քարտերի տախտակամածը և խնդրեք նրան ընտրել գաղտնի մեկը:

□ Երբ նա դա արեց, խառնեք քարտերը, այնուհետև դրանք տարածեք երեք սյունակների մեջ, դեմքով դեպի վեր՝ դնելով դրանք այնպես, որ

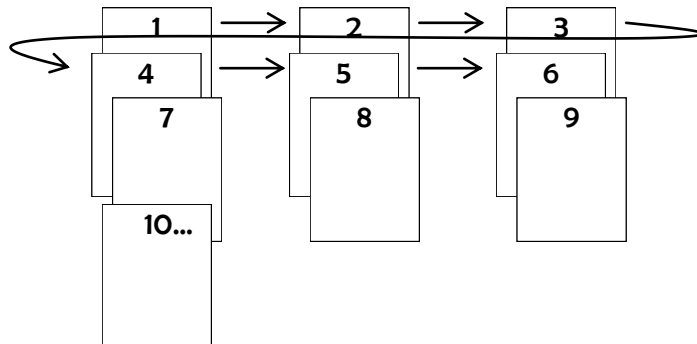
թող նրանց թիվը հայտնվի:



□ Խնդրեք նրան ասել, թե որ սյունակում է գտնվում իր ընտրած քարտը: Կազմեք երեք կույտ երեք սյունակներով և

դրեք դրանք այնպես, որ տեղադրեք նրա ցույց տված սյունակը մյուս երկու փաթեթների միջև:

□ Կրկին ձևավորեք 7 դեմքի քարտերից երեք սյունակ՝ համոզվելով, որ դրանք դասավորեք հետևյալ կերպ.



□ Կրկին խնդրեք նրան ասել, թե որ սյունակում է իր քարտը: Կրկին դրեք քարտերի կույտը

այս սյունակը մյուս երկուսի միջև: Նախկինի պես վերջին անգամ ձևավորեք երեք սյունակ և շարեք դրանք

կրկին այն հարցաքննելուց հետո՝ տեղադրելով "լավ" մարտկոցը մյուս երկուսի միջև:

□ Ընտրված քարտը գտնվում է հենց տասնմեկերորդ դիրքում (տախտակամածի մեջտեղում): Նկատեք այն, երբ այն դնում եք սեղանին:

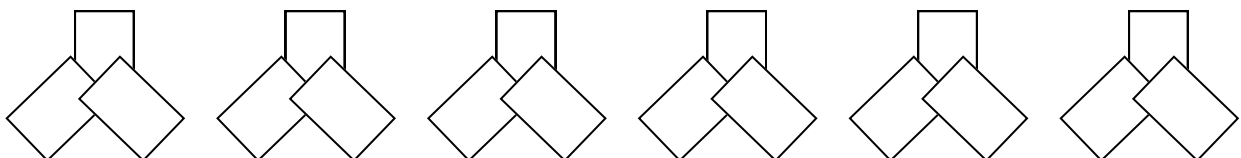
□ Տեղադրեք տարբեր քարտերը դեմքով ներքև: Կազմեք երեք քարտերի խմբեր: Զգուշորեն նշեք տասնմեկերորդ քարտը:

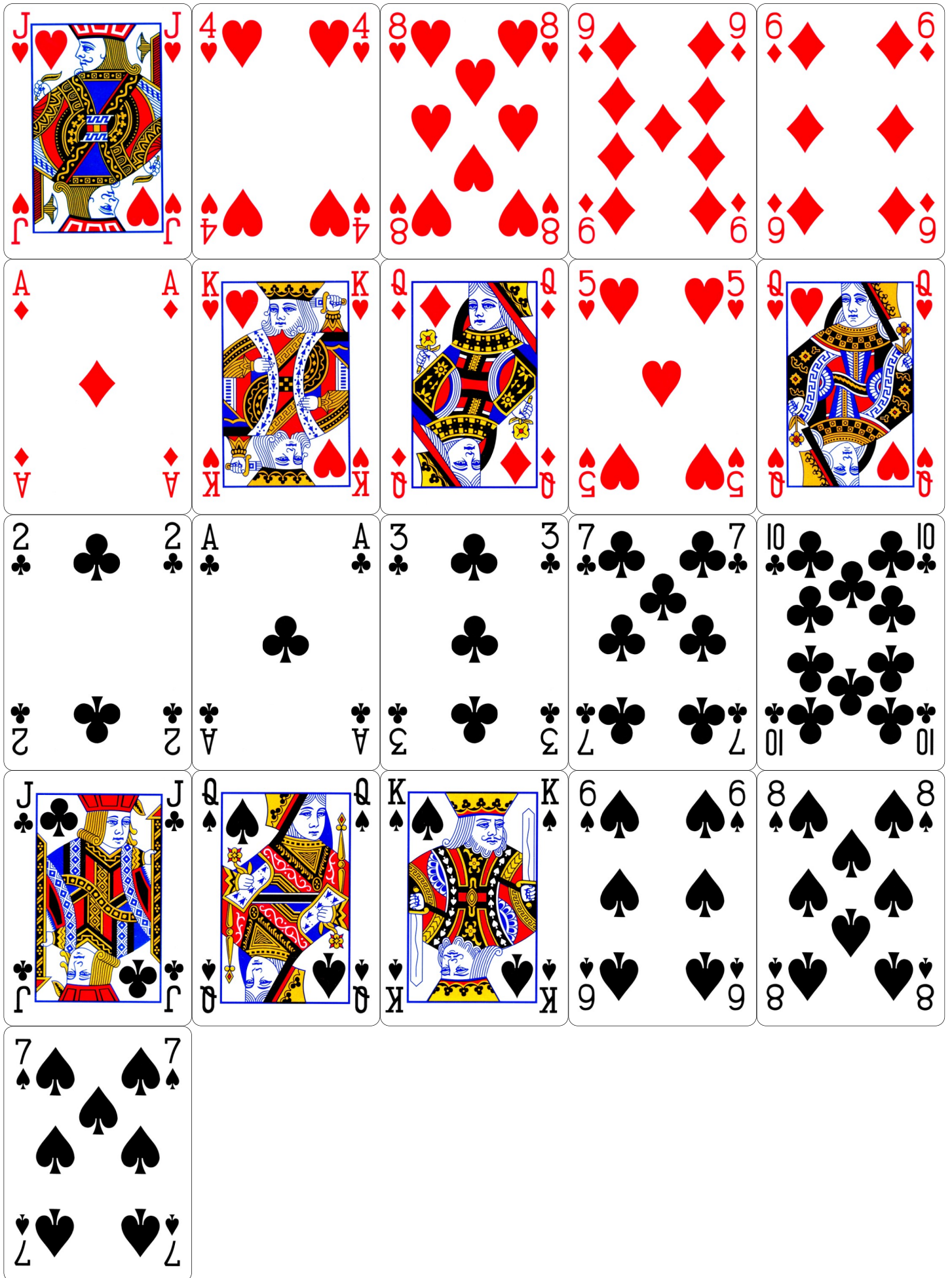
Խնդրեք հանդիսատեսին ասել ձեզ իր ընտրած խմբերից մեկը: Հետո մեկ ուրիշը և այլն: Քանի դեռ նա չէ

պարունակում է ընտրված քարտը, մերժում է փաթեթը: Եթե նա ձեզ ցույց է տալիս "լավ" տախտակամածը, մերժեք մյուսների բոլոր քարտերը

խմբեր. Այնուհետև շրջեք "լավ խմբի" մյուս երկու քարտերը՝ ամեն անգամ նշելով. "Դա այն չէ":

Ավարտեք ձեր հերթը՝ շրջելով "տասնմեկերորդ քարտը" և նշելով. "...Քանի որ սա է":





Բրյուա Դեմոմեն-Բուսի (Petit Abécédaire de l'école) առաջարկած գործունեությունը "Bunny Magic" կարճամետրաժ ֆիլմի հիման վրա:

Ռեժիսոր՝ Ֆիլիպ Ուոթս: Bunny Magic © Ֆիլիպ Ուոթս. CC0 գործունեության քարտային խաղ