

Образовательная деятельность

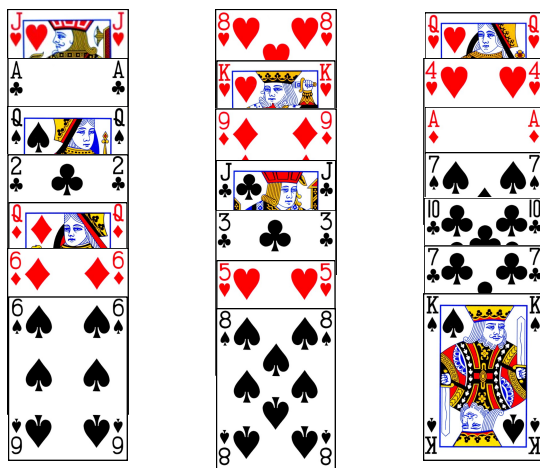
Загадочное число

Этот трюк позволяет легко найти игральную карту, выбранную зрителем.

Материалы: Любая 21 карта из колоды карт.

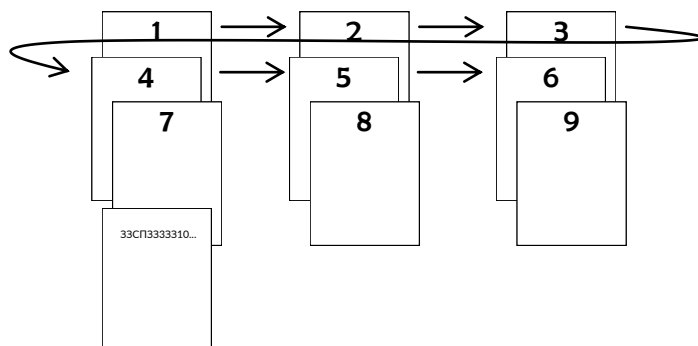
1 Покажите зрителю колоду открытых карт и попросите его тайно выбрать одну.

2 Как только он это сделает, перетасуйте карты, затем разложите их в три столбца лицевой стороной вверх, наложив друг на друга так, чтобы пусть их число появится.



3 Попросите его сказать вам, в каком столбце находится выбранная им карточка. Сформируйте три стопки из трех столбцов и сложите их так, чтобы столбец, который он вам показал, поместился между двумя другими пакетами.

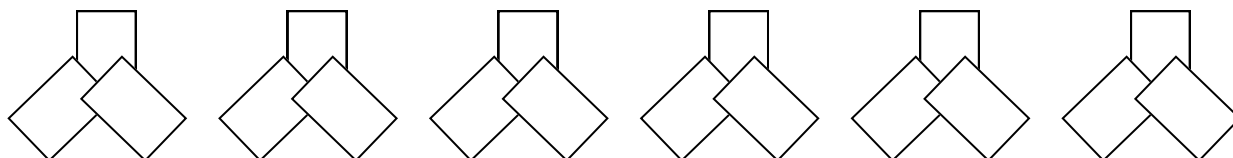
4 Снова сформируйте три столбца по 7 открытых карт, расположив их следующим образом:

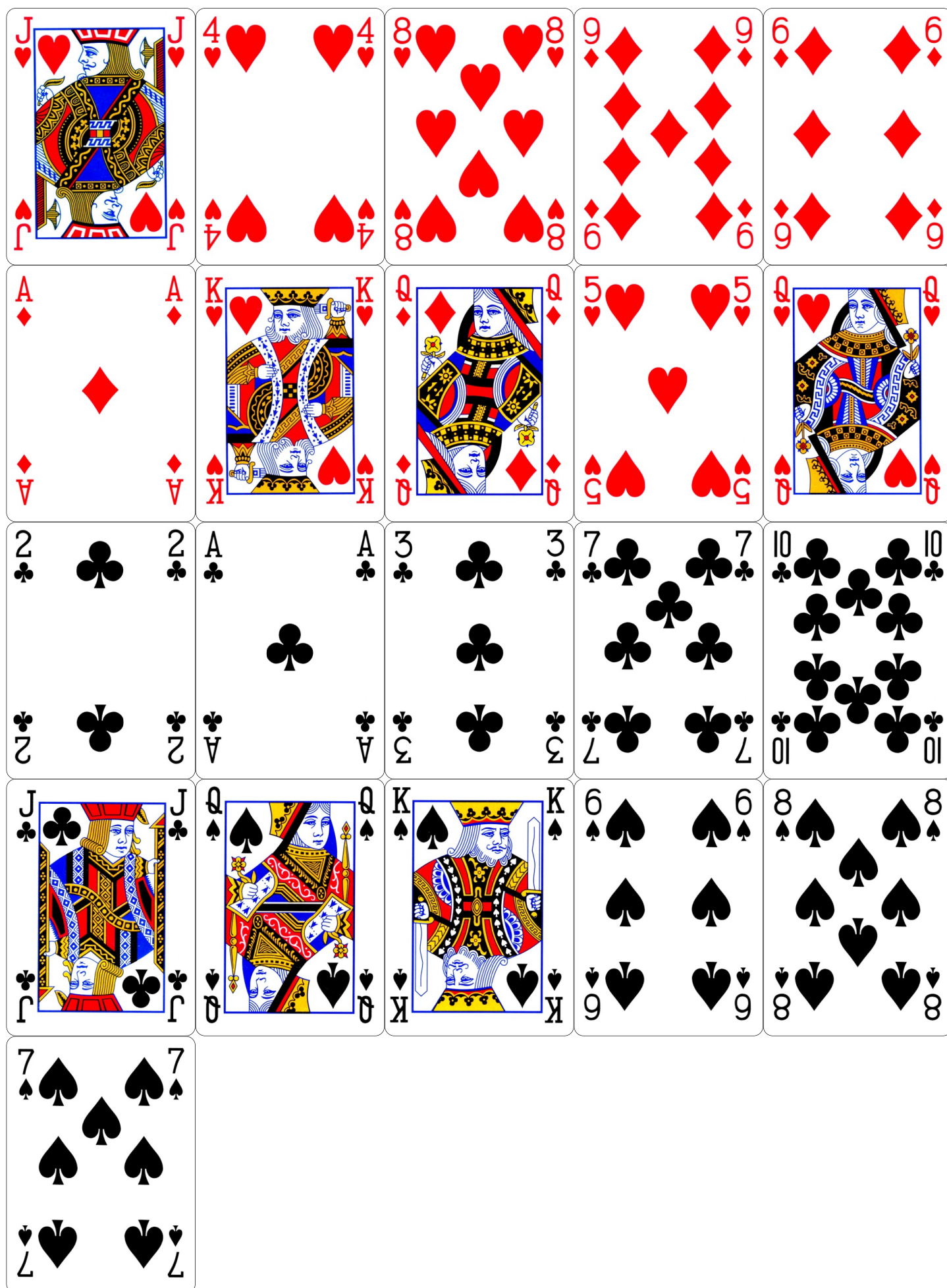


5 Попросите его еще раз сказать вам, в каком столбце находится его карта. Снова положите стопку карточек. Этот столбец между двумя другими. Сформируйте три столбца в последний раз, как и раньше, и сложите их друг на друга, снова после допроса, поместив "хорошую" батарею между двумя другими.

6 Выбранная карта находится ровно на одиннадцатой позиции (в середине колоды). Заметьте это, когда положите на стол.

7 Положите разные карты лицевой стороной вниз. Сформируйте группы по три карточки. Внимательно отметьте одиннадцатую карту. Попросите зрителя назвать вам одну из групп по своему выбору. Потом еще один и т. д. Пока это не тот, кто содержит выбранную карту, отклоняет пакет. Если он покажет вам "хорошую" колоду, отбросьте все остальные карты от других групп. Затем переверните две другие карты из "хорошей группы", уточняя каждый раз: "Это не та". Завершите свой ход, перевернув "одиннадцатую карту" и уточнив: "...Потому что это именно эта!"





Занятие, предложенное Брюсом Деможе-Бостом (Petit Abécédaire de l'Ecole), основано на короткометражном фильме "Bunny Magic".
 Режиссер: Филип Уоттс. Bunny Magic © Филип Уоттс. Карточная игра СС0