

# Образовательная деятельность

Проверьте свою память

Аккуратно вырежьте 40 карточек, составляющих эту игру.

## Игра на память 1

**Цель игры:** завладеть больше номер из карты в конце игры.

Микс тот карты и опусти их на тот стол, скрытые лица, образующие квадрат 6 26.

## Процесс 2

самый молодой игрок начинать. Он возвращается один за другим два карты и гарантирует, что все игроки могут увидеть их.

Если они идентичны, это собери их и вернись две новые карты.

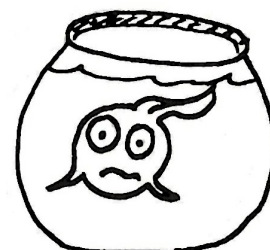
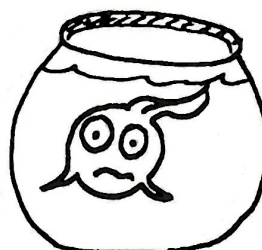
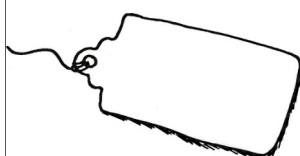
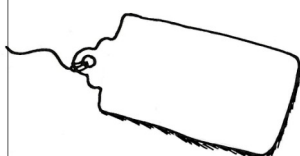
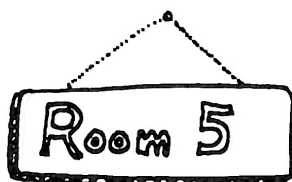
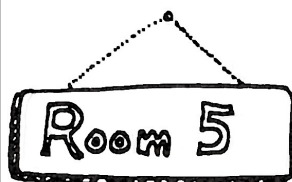
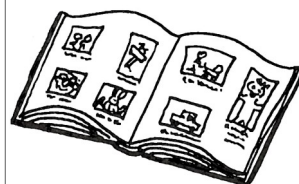
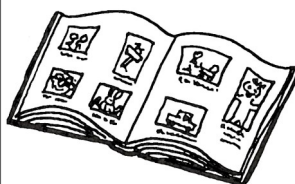
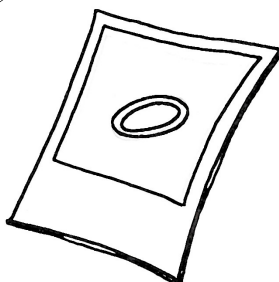
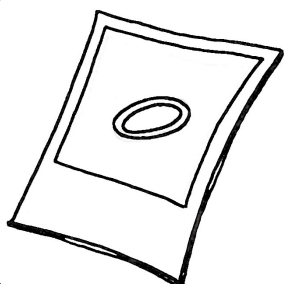
→ Если они являются 3  
разные, он кладет их обратно, вверх тормашками, на своем месте.

Это тогда в башня  
следующего игрока, в смысле  
ежечасно.

Игра продолжается до тех пор, пока  
какие все пары  
карты восстановлены.

победитель есть 4  
тогда тот, кто владеет  
больше всего карт.

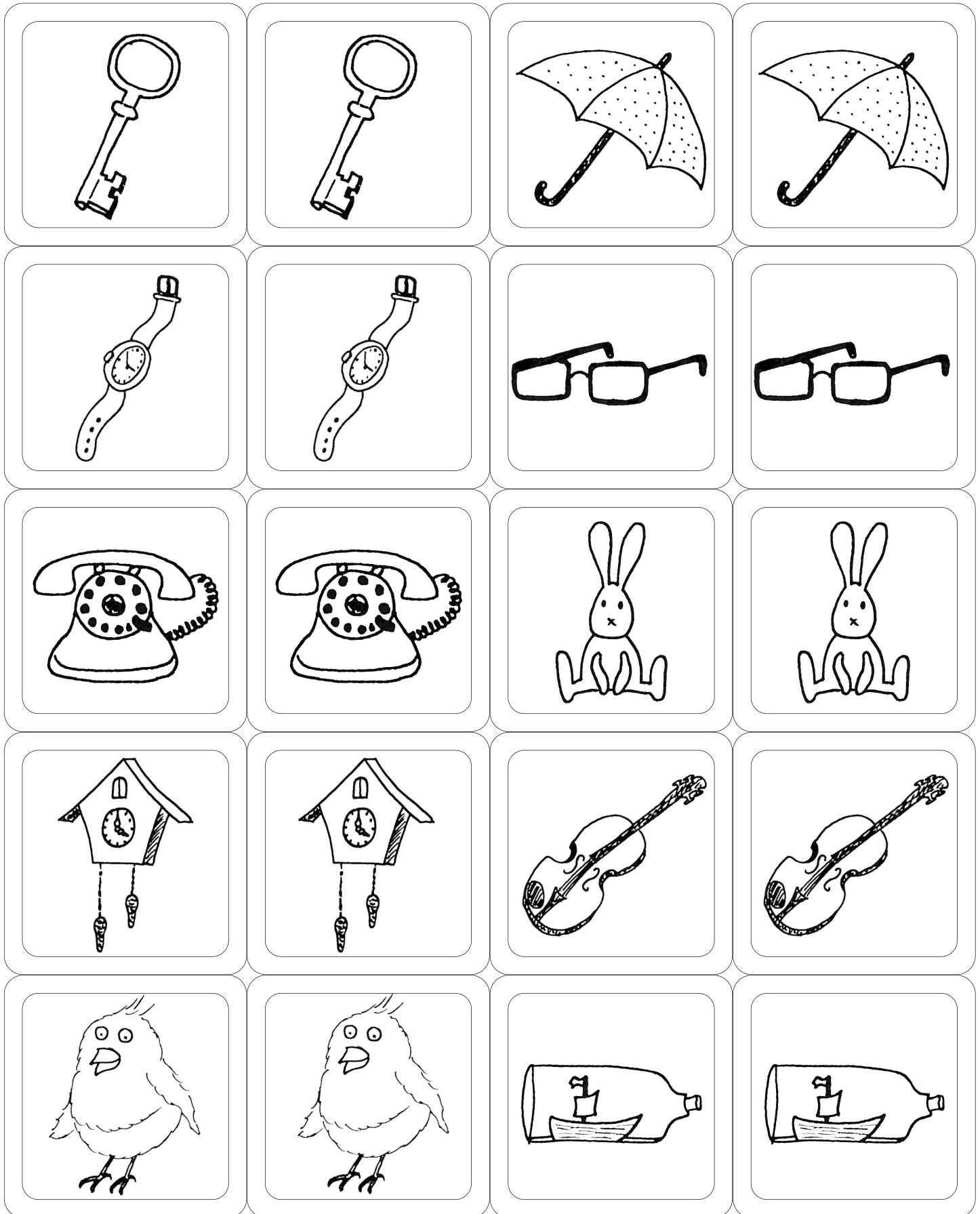
В функция из возраст  
из игроки, он есть  
можно играть с  
уменьшенное количество пар  
(квадрат 4 2 4 по  
пример).



# Образовательная деятельность

Проверьте свою память

Аккуратно вырежьте 40 карточек, составляющих эту игру.



Занятие, предложенное Брюсом Деможе-Бостом (Petit Abécédaire de l'Ecole), основано на короткометражном фильме "Lost Property".  
Режиссер: Аса Лукандер. Производство: 2фута6. Lost Property © Аса Лукандер. Иллюстрации к заданию: Брюс Деможе-Бост.