

Образователни дейности

Тествайте паметта си

Внимателно изрежете 40-те карти, съставляващи тази игра.

Игра за памет 1

Целта на играта: притежавайте по-голям номер на карти в края на играта.

Смесете на карти и оставете ги долу на маса, скрити лица, оформяне квадрат от 6 x 6.

Процес 2

най-млад играч започвам. Той се връща една след другите две карти и гарантира това всички играчи могат вижте ги.

Ако са идентични, то съберете ги и ги върнете две нови карти.

3

Ако те са различен, той ги връща обратно, с главата надолу, на мястото си.

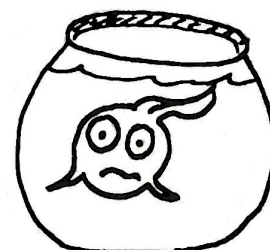
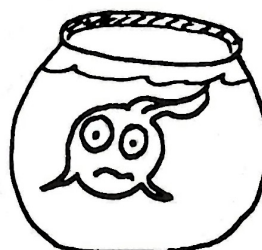
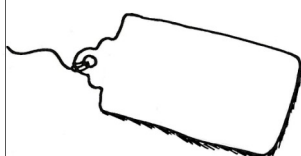
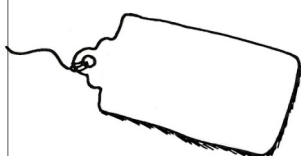
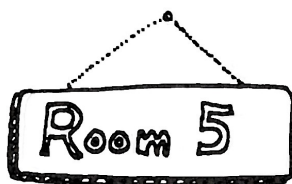
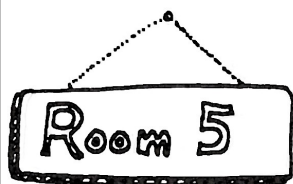
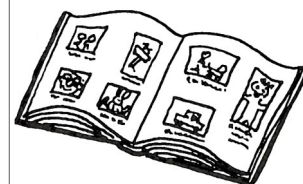
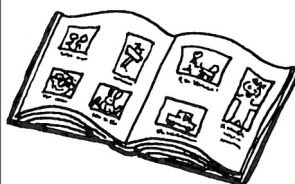
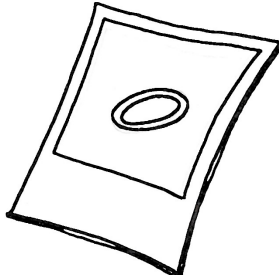
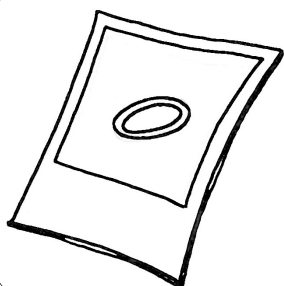
това е тогава при кула на следващия играч, в смисъл почасово.

Играта продължава до какви всички двойки карти са възстановени.

4

The победител е тогава този, който притежава най-много карти.

в функция на възраст на играчи, той е възможно е да се играе с а намален брой двойки (квадрат от 4 x 4 по пример).

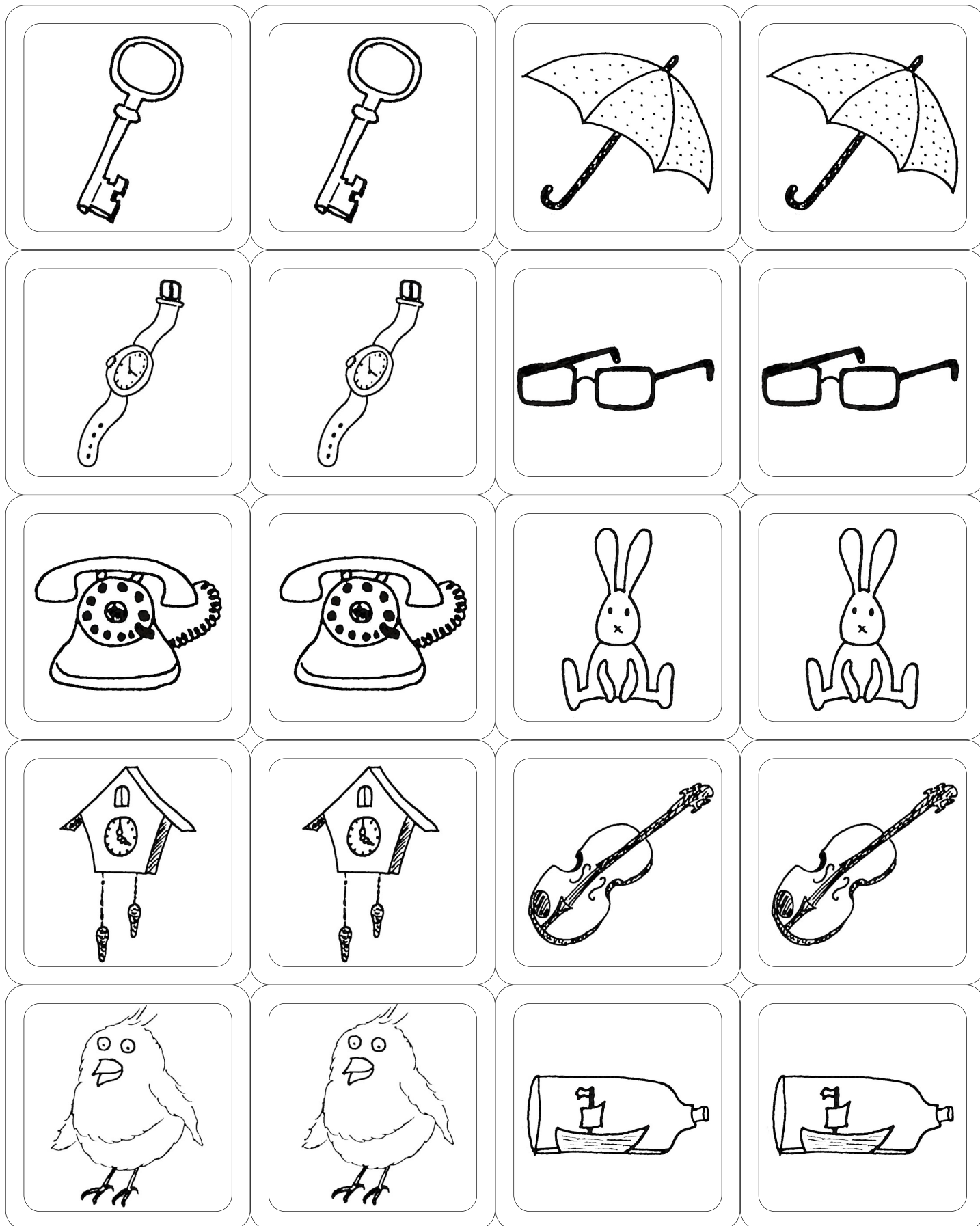


Дейност, предложена от Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) въз основа на късометражния филм „Lost Property“. Режисьор: Аса Лукандер. Производство: 2foot6. Lost Property © Аса Лукандер. Илюстрации за упражнението: Брус Деможе-Бост.

Образователни дейности

Тествайте паметта си

Внимателно изрежете 40-те карти, съставляващи тази игра.



Дейност, предложена от Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) въз основа на късометражния филм „Lost Property”.
Режисьор: Аса Лукандер. Производство: 2foot6. Lost Property © Аса Лукандер. Илюстрации за упражнението: Брус Деможе-Бост.