

Просвітницька діяльність

Перевір свою пам'ять

Акуратно виріжте 40 карток, які складають цю гру.

Гра на пам'ять 1

Мета гри: володіти
більший номер з
картки в кінці гри.

Змішати в картки і
покласти їх на в стіл,
приховані грані, форм
квадрат 6 6.

процес 2

The
наймолодший гравець
почати. Він повертається
одна за двома
карток і гарантує, що
всі гравці можуть
побачити їх.

Якщо вони ідентичні, це
забрати їх і повернути
дві нові карти.

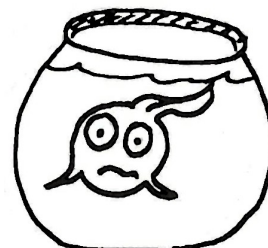
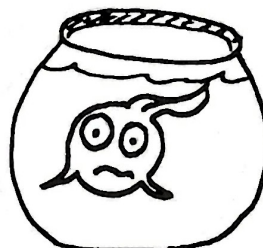
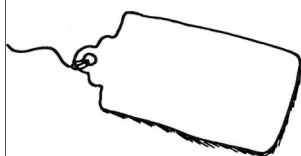
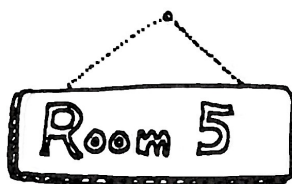
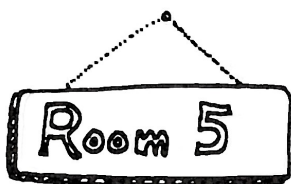
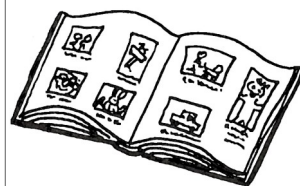
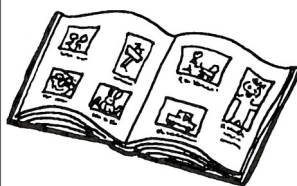
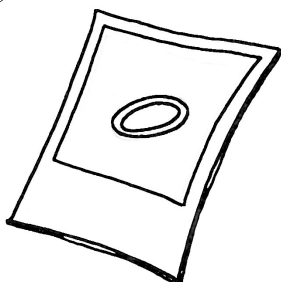
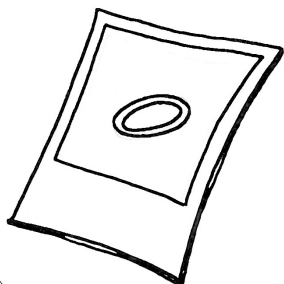
→ Якщо вони є 3
різні, він повертає їх назад,
догори ногами, на своє місце.

Це потім в вежа
наступного гравця, в сенсі
погодинно.

Гра триває доти
які всі пари
карток було відновлено.

The переможець є 4
то той, хто володіє
найбільше карт.

в функція з вік
з гравці, він є
можна грати з а
зменшена кількість пар
(квадрат 4 4 на
приклад).

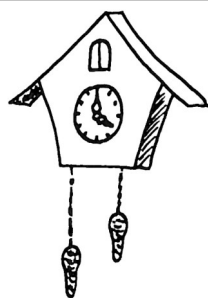
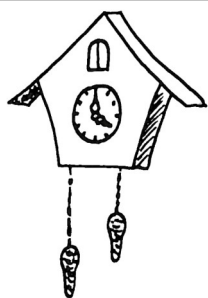
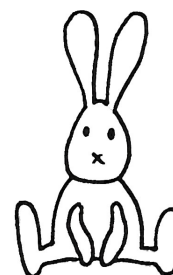
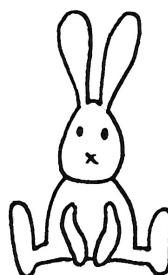
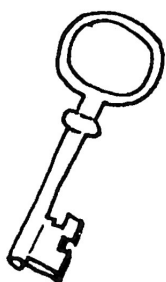
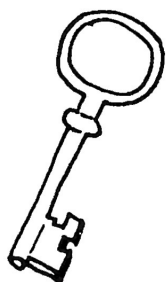


Діяльність, запропонована Брюсом Деможе-Бостом (Petit Abécédaire de l'école) на основі короткометражного фільму "Lost Property".
Режисер: Аса Лукандер. Виробництво: 2 футу 6. Lost Property © Аса Лукандер. Ілюстрації до вправи: Брюс Деможе-Бост.

Просвітницька діяльність

Перевір свою пам'ять

Акуратно виріжте 40 карток, які складають цю гру.



Діяльність, запропонована Брюсом Деможе-Бостом (Petit Abécédaire de l'école) на основі короткометражного фільму "Lost Property".
Режисер: Аса Лукандер. Виробництво: 2 фути 6. Lost Property © Аса Лукандер. Ілюстрації до вправи: Брюс Деможе-Бост.