



"Баланың парасаттылығы болған жағдайда ғана оның тепе-тең дамуы мүмкін парасаттылық пен сезімтал интеллект үйлесімділікте және бірін-бірі толықтыруда дамиды. "

Мектептегі өнер және мәдениет жоспары, Ұлттық білім беру құжаттамасы орталығы, 2001 ж

Фильмге сұрақ қою / Оқу іс-әрекеті

Балалармен фильмді ашу - ерекше тәжірибе; көңілді, бұл сабақта мектеп бағдарламаларының барлық мақсатты дағдылары бойынша жұмыс істеуге және дамытуға мүмкіндік береді көптеген қабілеттер. Өзін-өзі түсіну және түсіну, психикалық бейнелерді жасау, бақылау, жіктеу, ойлап табу, басқалармен қарым-қатынас жасау немесе тіпті қимыл арқылы өз ойын білдіру, ырғақ пен дыбыс әлеміне сезімтал болу. Фильмдер сонымен қатар балаларды өз эмоцияларын тануға және басқалардың эмоцияларын түсінуге шақырады. Әрбір фильмге белгілі бір сұрақтар ортақ; кейде ересектерге түсінікті болады, олар міндетті түрде табиғи емес және балалармен бірге әрбір қарау болады сыни тұрғыдан ойлауды жүзеге асыру және талғамды дамыту үшін рефлексстерге айналатын сұрақтар қою мүмкіндігі.

Көптеген әрекеттер әр фильмге ортақ, "Құралдар жәшігі" барлық бастауыш сынып сабақтарына қызмет көрсететін әрекеттер тізімін ұсынады.

Француз (немесе шет тілдері)		Түсініңіз және адамдарға түсіндіріңіз
1	2	Авторды және өндірістік топты анықтаңыз
3	3	Сценарий, режиссура, анимация, музыка...
1	2	Миға шабуыл
3	3	Оқушылар нені есте сақтады, нені түсінді, не түсінбейді, нені сезінді...
1	2	Әңгімені ауызша немесе жазбаша айтыңыз
3	3	Бірнеше сөйлемде, содан кейін бір сөйлемде мүмкіндігінше қысқа.
1	2	Фильмнің элементтерін анықтаңыз, атаңыз (сөздік) және сипаттаңыз
3	3	Заттар, орындар, пішіндер, түстер, дыбыстар... Кейіпкерлерді (портрет) және олардың фильмдегі рөлін сипаттаңыз.
1	2	Фильмді есте сақтай білу
3	3	Қараудан бірнеше күн өткен соң, (музыкалық кеңейтім, музыкалық үзінділерді пайдаланып көріністерді есте сақтаңыз).
1	2	Объектілер арасындағы қатынастар мен позицияларды анықтау
3	3	Орын устеулері, ана жақта, асты, іші... Ауызша және/немесе жазбаша (бейнелеу өнерінің кеңеюі).
1	2	Кейіпкерлердің іс-әрекетін анықтау, атау және сипаттау
3	3	Іс-әрекетті сипаттайтын етістіктердің тізімін жасаңыз.
1	2	Көркем әдебиет пен шындықты ажыратыңыз
3	3	Бұл фантастика, оқиға, шындықтан туындаған контекст пе? Бұл арман ба? Бұл орынды ма?
1	2	Фильмнің негізгі элементтерін анықтаңыз
3	3	Кейіпкерлер, фильмді түсінуге қажетті заттар.
1	2	Фильмнің көріністерін, негізгі сәттерін анықтаңыз
3	3	Қанша көрініс? неге бұл маңызды сәт?
1	2	Көрсеткіштерді, уақыттық және кеңістіктік бағдарларды анықтау.
3	3	Қашан ? Қанша уақыт? Немесе? Кейіпкерлердің кеңістіктегі орны.
1	2	Көзқарасты өзгерту
3	3	Оқиғаны бірнеше кейіпкерлердің көзқарасы бойынша айтыңыз.
1	2	Фильм мен шынайы әлемді салыстыру
3	3	Шындықтағы объект (5 сезім) және фильмдегі (тірі дүниенің кеңеюі).
1	2	Фильмдегі кейіпкерді сипаттаңыз
3	3	Физикалық және психологиялық.
1	2	Фильмнің көңіл-күйін сипаттаңыз
3	3	Атмосфера, атмосфера деген не?
1	2	Фильмдерді жіктеңіз (визуалды ғаламдар, әңгімелер, т.б.)
3	3	Бірнеше фильмдерді көргеннен кейін.
1	2	Әңгіменің уақыты мен орнын анықтаңыз
3	3	тарихи, ескірмейтін, ойдан шығарылған?
1	2	Фильмнің хабарламаларын анықтаңыз
3	3	Дебаттар және шағын философиялық семинарлар.
1	2	Фильм авторының ниетін түсіну
3	3	Автордың басым ниеті және оның негізгі дәлелдері.
1	2	Бірнеше фильмдерді салыстырыңыз
3	3	Жанрлар, бейнелеу және дыбыстық ғаламдар, баяндау формалары, сөз фигуралары, кейіпкерлер, фильмнің ырғағы...
1	2	Балалар мектептен тыс уақытта не көретіні туралы пікірталас
3	3	Сүйікті фильмдеріңіз? Сериалдар, көркем фильмдер, деректі фильмдер, телебағдарламалар...
Жеке немесе ұжымдық түрде жасаңыз		
1	2	Жаңа тақырыпты елестетіп көріңіз
3	3	Ұсынылған тақырыптарды салыстырыңыз және таңдауды түсіндіріңіз (пластикалық өнерді кеңейту: киноплакат).
1	2	Фильмдегі диалогтарды елестетіңіз
3	3	Содан кейін фильмді көріп отырып оқыңыз.
1	2	Фильмдегі суреттермен кітап жасаңыз (балалар баяндаушылары)
3	3	Баяндаушының таңдауын түсіндіріңіз: бірінші немесе үшінші жақпен, қазіргі немесе өткен...
1	2	Фильмдегі кадрлардан фильм сюжеттік тақтасын жасаңыз
3	3	Жазба қосу: 9-12 жас аралығындағы камера қозғалыстарын көрсетіңіз (бейнелеу өнері кеңейтім).
1	2	Жаңа кейіпкер жасаңыз
3	3	Тарихтан өз орнын табатын кейіпкер. Адам, жануар, зат немесе абстракция... (персонификация).
1	2	Басталуы мен аяқталуын елестетіңіз
3	3	Фильмнің алдындағы басталуы, жаңа аяқталуы немесе фильмнің жалғасы. Екі түрлі аяқталу...
1	2	Фильмнің бір сәтін немесе элементін өзгертіп, жаңа оқиғаны елестетіңіз
3	3	Фильмнің негізгі элементі немесе қосалқы элементі. Фильмдегі жансыз нәрсе өмірге келсе ше?
1	2	Фильмнің хронологиясын қайта жасаңыз
3	3	Ретсіз сөйлемдерден (фильмдегі суреттермен пластикалық өнерді кеңейту).
Өз пікірлеріңіз бен эмоцияларыңызды білдіріңіз		
1	2	Фильм туралы жеке пікіріңізді білдіріңіз
3	3	Көзқарастар, жақындық, өз пікіріңізді қорғаңыз. Неге мен азды, көпті, құмарлықпен... сүйемін?
1	2	Жеке тәжірибемен салыстырыңыз
3	3	Фильм сізге жеке тәжірибеніңізді еске түсіре ме?
1	2	Өз эмоцияларыңызды танып, басқалардың эмоцияларын түсініңіз
3	3	Өз эмоцияларыңызды анықтаңыз және көрсетіңіз. Сыныптағы диалог. Эмоциялар сөздің қараңыз.

Пластикалық өнер		Өзіңізді анықтаңыз және өнерге сезімтал болыңыз
1	2	Фильмнің көрнекі әлемдерін талдаңыз
3	3	Өнер тарихы, көркемдік қозғалыстар... Түрлі көркем өрнектерді ашу және салыстыру.
1	2	Басқа өкілдік формалармен салыстырыңыз
3	3	Мысалы, өнер тарихындағы алма (өлемге көзқарас ретінде көркем өрнек).
1	2	Сілтемелерді анықтау
3	3	Кинематографиялық, әдеби, көркем шығармалармен салыстыру...
Тәжірибе жасаңыз және жасаңыз		
1	2	Декордың жоспарын жасаңыз, кеңістікті көрсетіңіз
3	3	Негізгі элементтер, кейіпкерлердің саяхаттары...
1	2	Таңбаны немесе нысанды көрсетіңіз
3	3	Сызбада және көлемде (модельдеу сазы) содан кейін салыстырыңыз.
1	2	Жақтаумен тәжірибе
3	3	Камералар, Жақын, камерадан тыс... Файлды қараңыз: кино лексиконы.
1	2	Сыныпта фильм немесе анимация жасаңыз
3	3	Камера (тоқтату қозғалысы), бейнекамера немесе планшет. Тауматроп немесе флигбук жасаңыз.
1	2	Әңгіме жасаңыз (фильмді көрмес бұрын)
3	3	Фильмдегі 2 немесе 3 суретке негізделген оқиғаны елестетіп көріңіз, содан кейін жетіспейтін суреттерді салыңыз.
1	2	Фильм постерін жасаңыз
3	3	Элементтерді таңдау, орналасу (француз кеңейтімі немесе шет тілдері, тақырыпты елестетіңіз).
Сәйкес кинематографиялық техникалар		
1	2	Қою техникасын анықтаңыз
3	3	Flashback және басқа баяндау құралдары.
1	2	Кинематографиялық лексиканы қолданыңыз
3	3	Файлды қараңыз: Кино глоссарий.
1	2	Фильмге сюжеттік тақта жасаңыз
3	3	Фильмнің кескіндерінен виньеткаларды салыңыз (француз кеңейтімі немесе шет тілдері).
1	2	Басқа өрнек түрлерімен салыстырыңыз
3	3	Роман, поэма, комикс, кескіндеме, мүсін, театр, деректі фильм, жарнама...
1	2	Анимация техникасын анықтау
3	3	Қолмен сурет салу, қозғалысты тоқтату, компьютер.
1	2	Жаңа мамандықтарды ашыңыз
3	3	Сценарист, режиссер, аниматор, продюсер, дыбыс режиссері... Файлды қараңыз: кино мамандықтары.

Музыка		Дыбыс пен музыканың рөлі
1	2	Дыбыс элементтерін сипаттау және салыстыру
3	3	Ұқсастық пен айырмашылықты анықтаңыз.
1	2	Музыканың рөлін түсіну
3	3	Қою және бейнелермен байланысы. Фильмсіз саундтрек. Түрлі музыкамен үзінді.
1	2	Фильмдегі музыканы айтыңыз
3	3	Жалғыз немесе хорда, аспаптармен немесе аспаптарсыз.
1	2	Фильмдегі дыбыстық әсерге еліктеңіз
3	3	Қол, ауыз, мыжылған қағаз сияқты қарапайым құралдар...
1	2	Фильмге музыка және/немесе дыбыс әсерлерін жазыңыз
3	3	Қарапайым құралдар, дауыс, қолдар немесе музыкалық аспаптар... Фильмдегі әсерлерді түсініңіз.

EPS		Дене тілін қалыптастыру
1	2	Қайталау, фильмдегі көріністі қайталау
3	3	Диалогтар мен сценография. Театрландырылған қойылым, мимика. Позаға, мимикаға еліктеу.
1	2	Денеңізбен қозғалыстарды қайталаңыз
3	3	Кейіпкерлердің қозғалысы, ағаштар, бұлттар, дерексіз пішіндер...
1	2	Басқа оқушылардан болжаңыз
3	3	Фильмдегі кейіпкерге немесе элементке, позаларға, мимикаларға еліктеңіз және адамдарды болжауға мүмкіндік беріңіз.

Математика		Кішкентайларға арналған математика
1	2	Кішкене алгебра
3	3	Фильмнің кейіпкерлерін немесе элементтерін санаңыз, рет саны...
1	2	Кішкене геометрия
3	3	Геометриялық фигураларды анықтау және салу.
1	2	3 өлшемдегі кеңістік
3	3	Фильм орналасқан жерлерді айналып өтіңіз. Уақытша өлшемді қосыңыз. Объект пен кеңістіктің байланысы.