

Edukacinė veikla

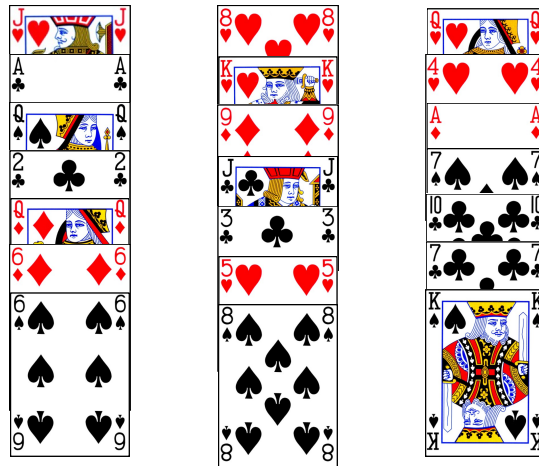
Paslaptingas numeris

Šis triukas leidžia nesunkiai rasti žiūrovo pasirinktą žaidimo kortą.

Medžiagos: bet kuri 21 korta iš kortų kaladės.

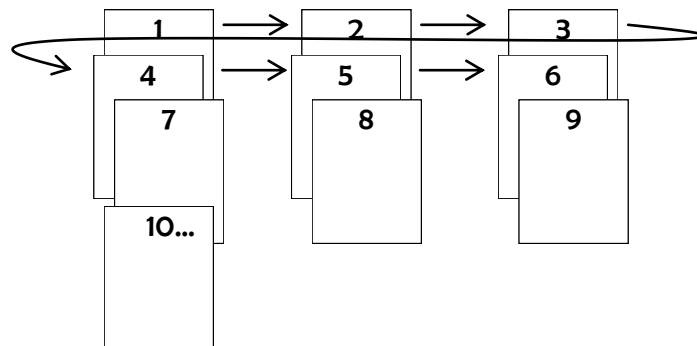
1 Pateikite žiūrovui užverstų kortų kaladę ir paprašykite, kad vieną išsirinkti slapta.

2 Kai jis tai padarys, sumaišykite kortas, tada paskirstykite jas į tris stulpelius, atversta į viršų, sudėkite jas taip, kad tegu pasirodo jų skaičius.



3 Paprašykite jo pasakyti, kuriame stulpelyje yra jo pasirinkta kortelė. Suformuokite tris krūvas su trimis stulpeliais ir sudėkite juos taip, kad stulpelį, kurį jis jums parodė, įdėkite tarp kitų dviejų pakuočių.

4 Dar kartą suformuokite tris stulpelius iš 7 užverstų kortelių, būtinai jas išdėstydami taip:

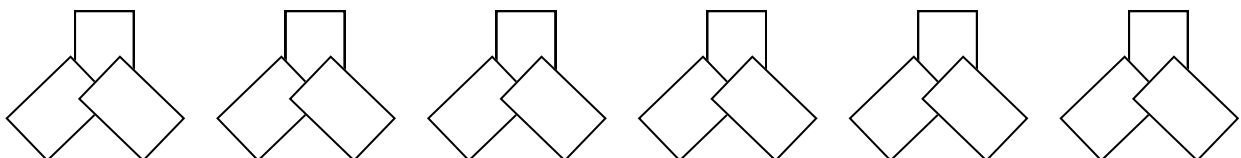


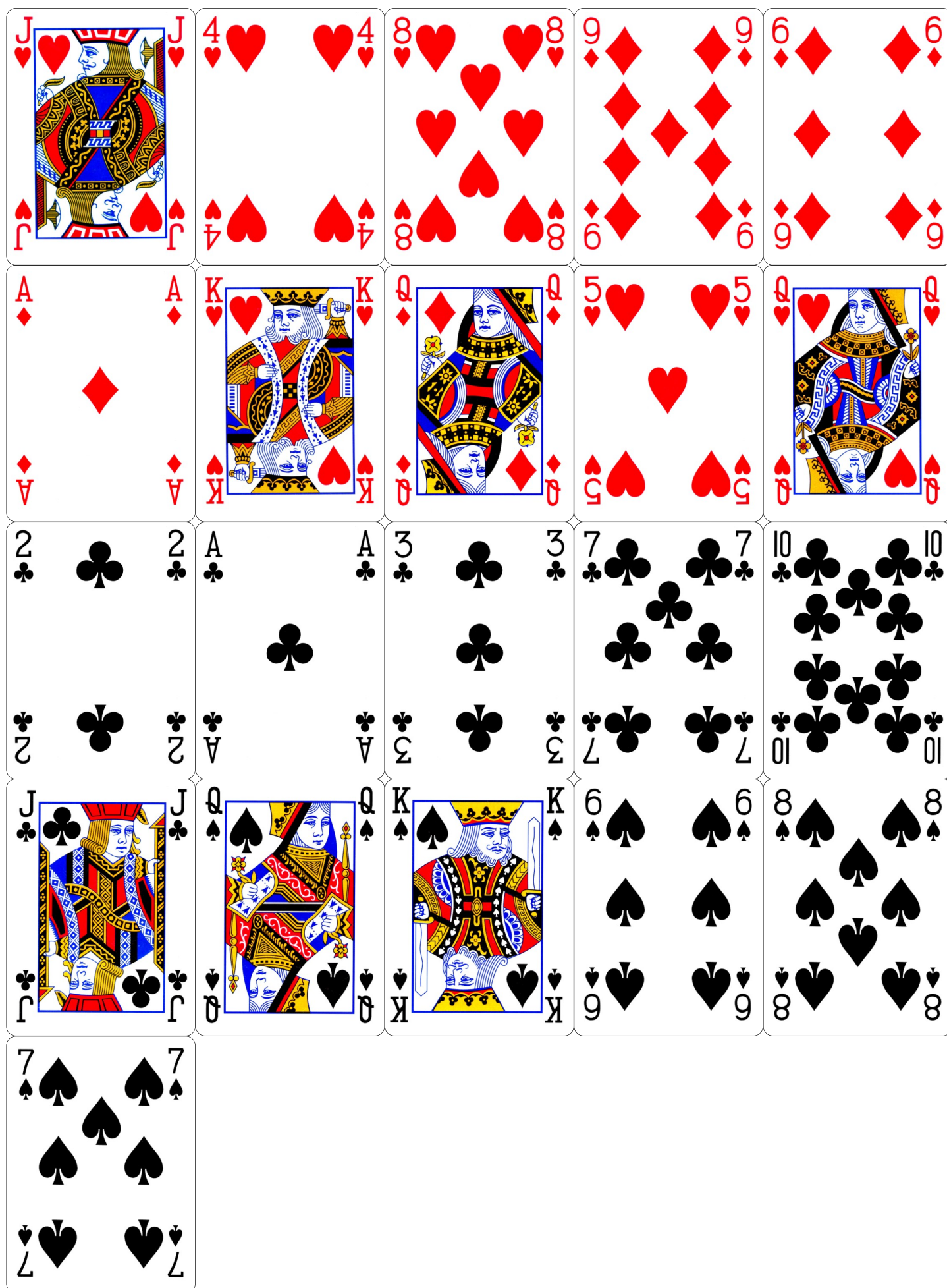
5 Dar kartą paprašykite jo pasakyti, kuriame stulpelyje yra jo kortelė. Vėl padėkite kortelių krūvą šis stulpelis tarp kitų dviejų. Paskutinį kartą, kaip ir anksčiau, suformuokite tris stulpelius ir sudėkite juos dar kartą suabejoję, padėdamas „gerą“ bateriją tarp kitų dviejų.

6 Pasirinkta korta yra tiksliai vienuoliktoje pozicijoje (kalės viduryje). Pastebėkite jį padėdami ant stalo.

7 Įdėkite skirtingas korteles užversta žemyn. Suformuokite grupes iš trijų kortelių. Atidžiai pažymėkite vienuoliktą kortelę.

Paprašykite žiūrovo papasakoti vieną iš pasirinktų grupių. Tada kitą ir tt Kol tai nėra tas, kuris yra pasirinkta kortelė, atmeta paketą. Jei jis parodys jums „gerą“ kaladę, atmeskite visas kitas kitų kortas grupės. Tada apverskite kitas dvi kortas iš „geros grupės“, kiekvieną kartą nurodydami: „Tai ne ta“. Užbaikite savo eilę apversdami „vienuoliktąją kortelę“ ir nurodydami: „...Kadangi tai ši!“





Bruce'o Demaugé-Bosto (Petit Abécédaire de l'école) pasiūlyta veikla pagal trumpametražį filmą „Bunny Magic”.
 Režisierius: Philip Watts. Bunny Magic © Philip Watts. CC0 veiklos kortų žaidimas