

Edukacinė veikla

Išbandykite savo atmintį

Atsargiai iškirpkite 40 kortų, sudarančių šį žaidimą.

Atminties žaidimas 1

Žaidimo tikslas: turėti didesnis numerį iš kortos žaidimo pabaigoje.

Sumaišykite į kortelės ir nuleiskite juos į jungtą į stalą, paslėpti veidai, formavimas kvadratas 6 x 6.

Procesas The 2

jauniausias žaidėjas pradėti. Jis grįžta vienas po kitų dviejų kortelės ir tai užtikrina visi žaidėjai gali pamatyti juos.

Jei jie identiški, tai surinkti juos ir grąžinti dvi naujos kortelės.

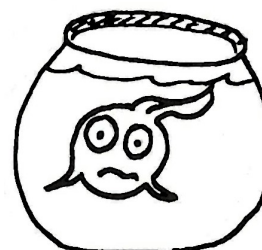
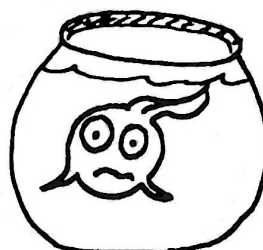
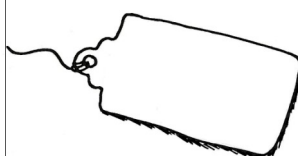
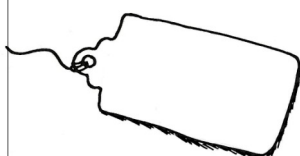
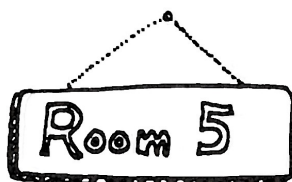
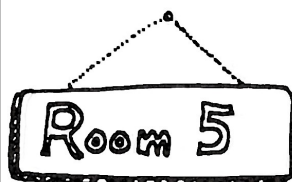
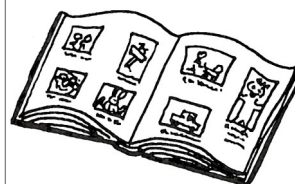
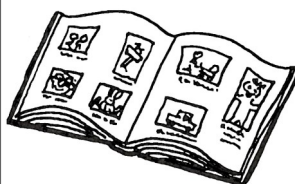
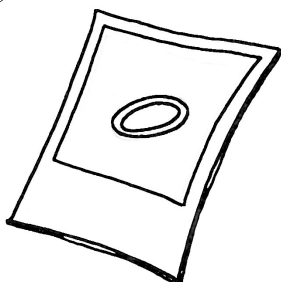
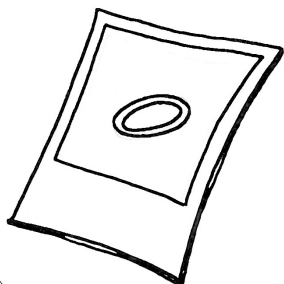
→ Jeigu jie yra 3 kitaip, jis grąžina juos atgal, aukštesn kojoms, jų vietoje.

tai tada adresu bokštas kito žaidėjo, ta prasme valandinis.

Žaidimas tęsiasi iki kokios visos poros kortelės buvo atkurtos.

The nugalėtojas yra 4 tada tas, kuriam priklauso daugiausiai kortelių.

J funkcija iš amžiaus iš žaidėjų, jis yra galima žaisti su sumažintas porų skaičius (4 x 4 kvadratas pavyzdys).

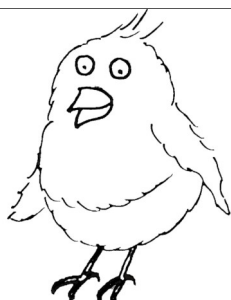
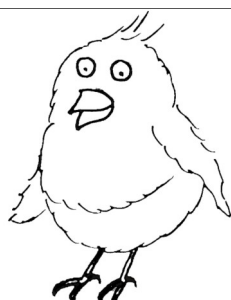
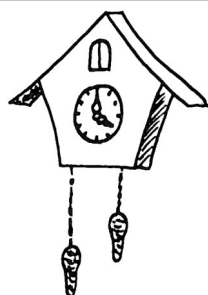
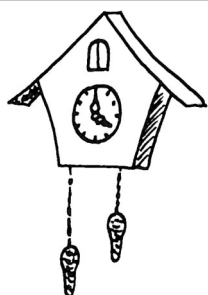
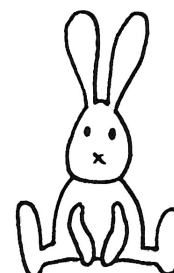
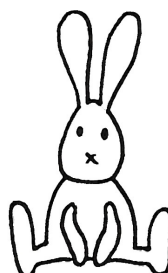
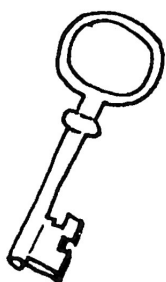
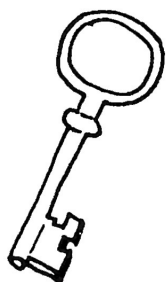


Bruce'o Demaugé-Bosto (Petit Abécédaire de l'école) pasiūlyta veikla pagal trumpametražį filmą „Lost Property“. Režisierius: Asa Lucander. Gamība: 2 pėdos6. Lost Property © Asa Lucander. Užsiėmimo iliustracijos: Bruce'as Demaugé-Bostas.

Edukacinė veikla

Išbandykite savo atmintį

Atsargiai iškirpkite 40 kortų, sudarančių šį žaidimą.



Bruce'o Demaugé-Bosto (Petit Abécédaire de l'école) pasiūlyta veikla pagal trumpametražį filmą „Lost Property”.
Režisierius: Asa Lucander. Gamība: 2 pėdos6. Lost Property © Asa Lucander. Užsiėmimo iliustracijos: Bruce'as Demaugé-Bostas.