

Działalność edukacyjna

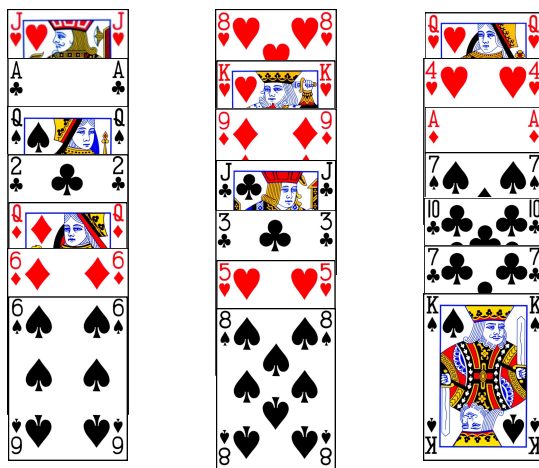
Tajemniczy numer

Ta sztuczka pozwala łatwo znaleźć wybraną przez widza kartę do gry.

Materiały: 21 dowolnych kart z talii kart.

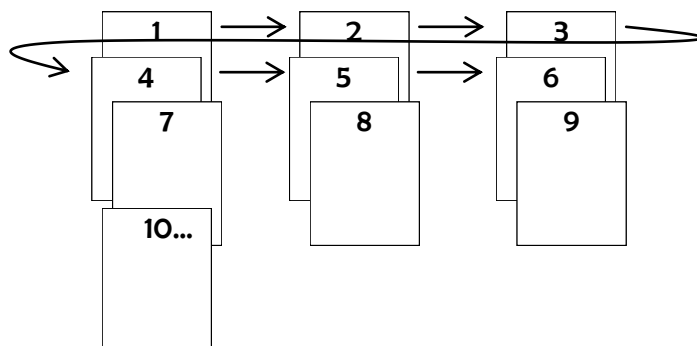
🔍 Zaprezentuj widzowi talię odkrytych kart i poproś, aby w tajemnicy wybrał jedną.

🔍 Kiedy już to zrobi, przetasuj karty, a następnie rozłóż je w trzech kolumnach, odkrywając je na siebie tak, aby niech pojawi się ich liczba.



🔍 Poproś go, aby powiedział Ci, w której kolumnie znajduje się wybrana przez niego karta. Utwórz trzy stosy z trzema kolumnami i ułóż je w taki sposób, aby kolumnę, którą ci pokazał, umieścić pomiędzy dwoma pozostałymi paczkami.

🔍 Uformuj ponownie trzy kolumny po 7 odkrytych kart, pamiętając o ułożeniu ich w następujący sposób:

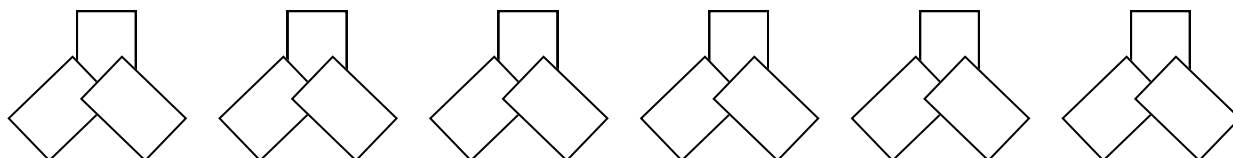


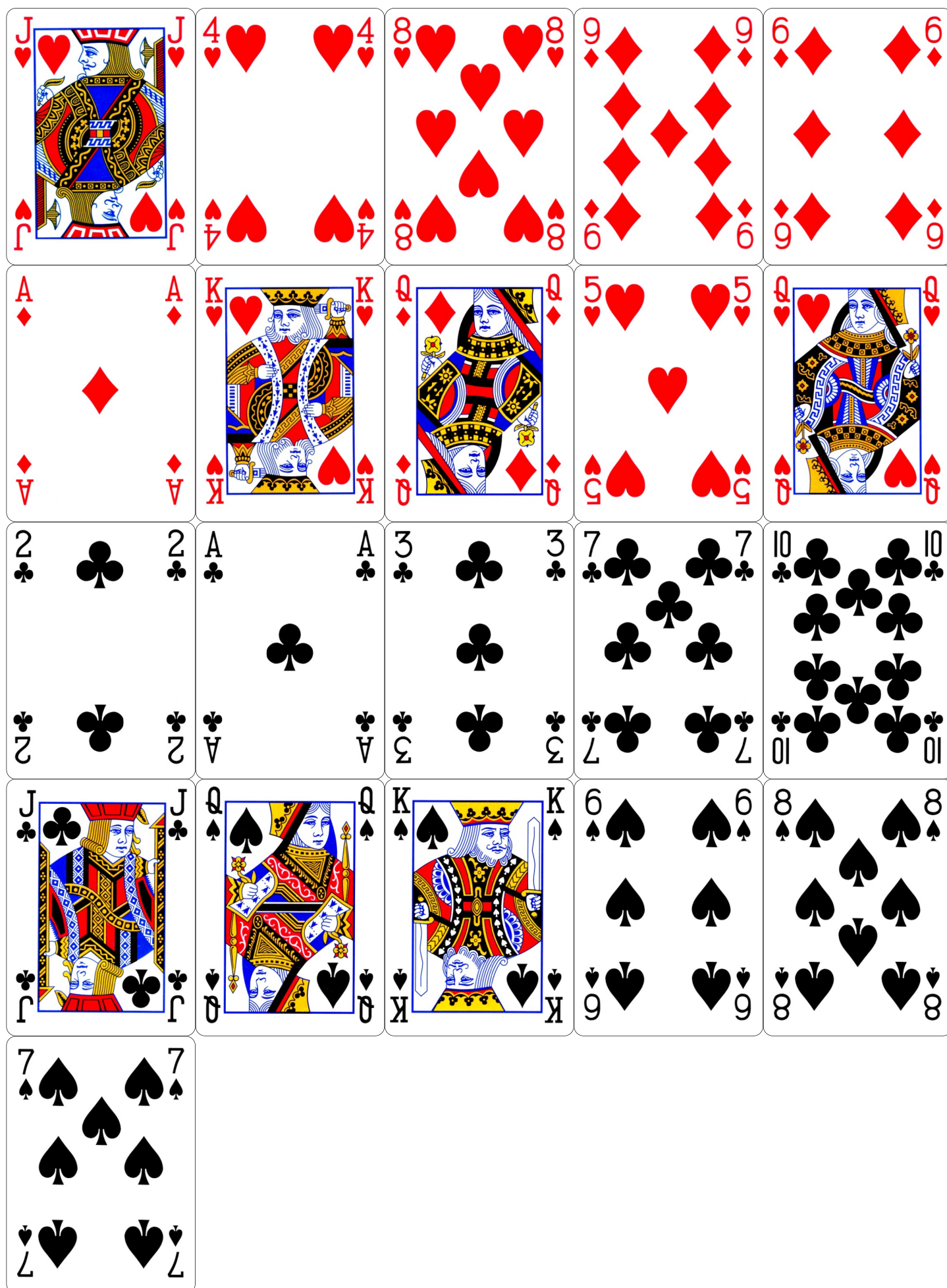
🔍 Poproś go ponownie, aby powiedział, w której kolumnie znajduje się jego karta. Ponownie ułóż stos kart tę kolumnę pomiędzy pozostałymi dwoma. Uformuj po raz ostatni trzy kolumny, tak jak poprzednio, i ułóż je w stos ponownie po zakwestionowaniu go, umieszczając „dobrą” baterię pomiędzy pozostałymi dwoma.

🔍 Wybrana karta znajduje się dokładnie na jedenastej pozycji (na środku talii). Zauważ go, gdy położysz go na stole.

🔍 Umieść różne karty zakryte. Utwórz grupy po trzy karty. Zaznacz dokładnie jedenastą kartę.

Poproś widza, aby wskazał Ci jedną z wybranych przez siebie grup. Potem kolejny itd. Byle nie ten który zawiera wybraną kartę, odrzuca pakiet. Jeśli pokaże ci „dobrą” talię, odrzuć wszystkie pozostałe karty innych grupy. Następnie odwróć dwie pozostałe karty z „dobrej grupy”, za każdym razem zaznaczając: „To nie ta”. Zakończ swoją turę odwracając „jedenastą kartę” i określając: „...Ponieważ to ta!”





Działanie zaproponowane przez Bruce'a Demaugé-Bosta (Petit Abécédaire de l'école) na podstawie filmu krótkometrażowego „Bunny Magic”.
 Reżyseria: Philip Watts. Bunny Magic © Philip Watts. Gra karciana CC0