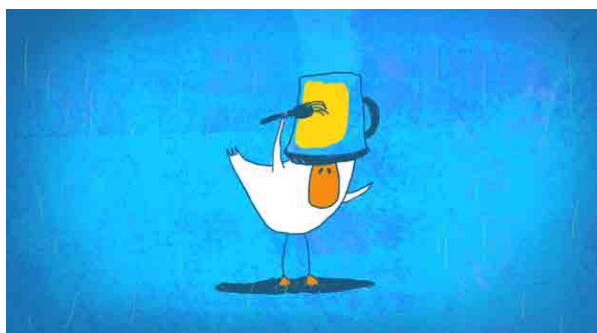
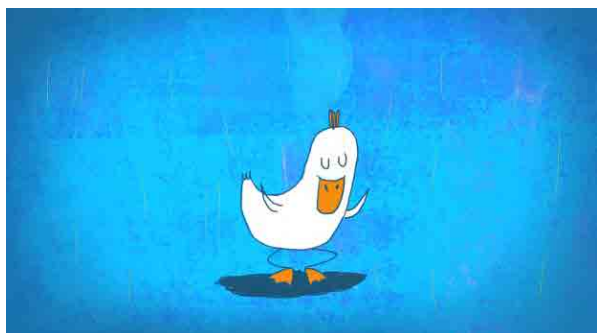


Vzdelávacie aktivity

Memory tags 1: Scény z krátkeho filmu

Okuliare



Kôň

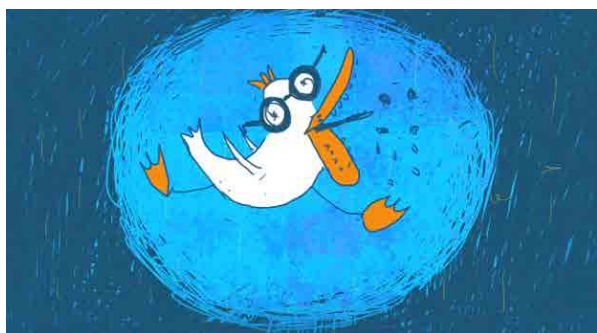


Aktivita, ktorú navrhla pani Aurel z krátkeho filmu „Patati patacola”.
Réžia: Beatriz Carvalho. Patati patacola © Beatriz Carvalho

Vzdelávacie aktivity

Memory labels 2: Scény z krátkeho filmu

Bomba



Diera

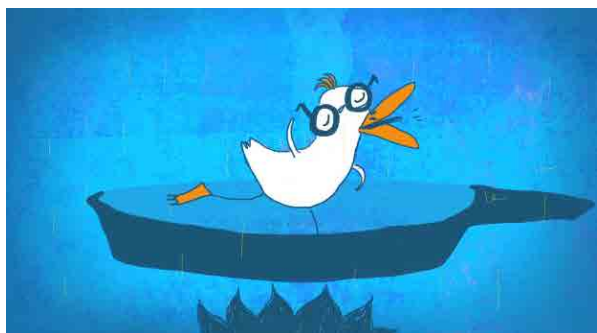


Aktivita, ktorú navrhla pani Aurel z krátkeho filmu „Patati patacola”.
Réžia: Beatriz Carvalho. Patati patacola © Beatriz Carvalho

Vzdelávacie aktivity

Pamäťové štitky 3: Scény z krátkého filmu

Kastról



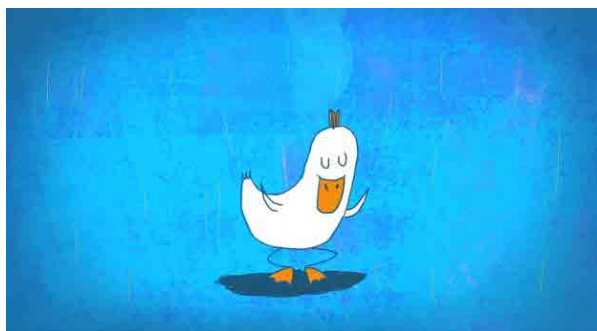
Superhrdina

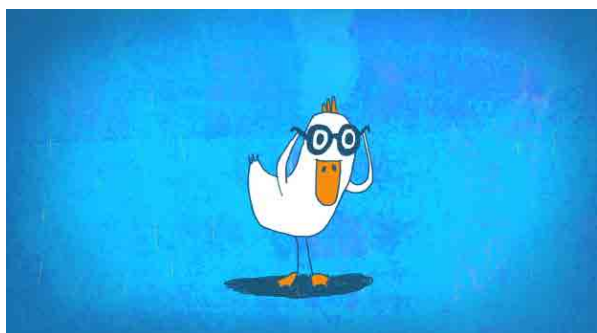


Aktivita, ktorú navrhla pani Aurel z krátkého filmu „Patati patacola”.
Réžia: Beatriz Carvalho. Patati patacola © Beatriz Carvalho

Vzdelávacie aktivity

Zapište si na tento hárok prvky, ktoré sa majú objaviť na soundtracku krátkeho filmu:









Aktivita, ktorú navrhla pani Aurel z krátkeho filmu „Patati patacola”.
Réžia: Beatriz Carvalho. Patati patacola © Beatriz Carvalho

Vzdelávacie aktivity

Zapište si na tento hárok prvky, ktoré sa majú objaviť na soundtracku krátkeho filmu:







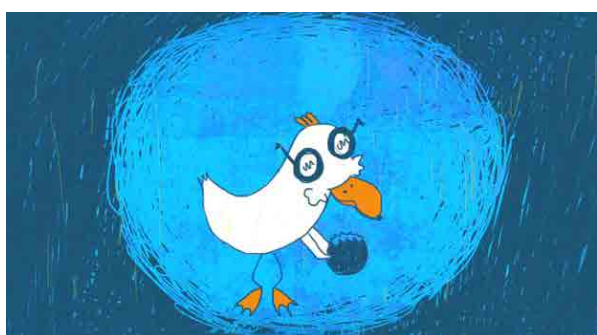
Aktivita, ktorú navrhla pani Aurel z krátkeho filmu „Patati patacola”.
Réžia: Beatriz Carvalho. Patati patacola © Beatriz Carvalho

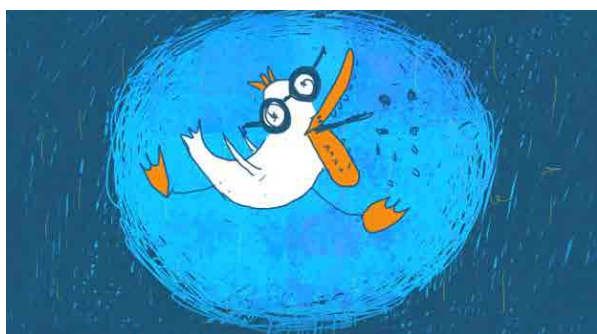
Vzdelávacie aktivity

Zapište si na tento hárok prvky, ktoré sa majú objaviť na soundtracku krátkeho filmu:











Aktivita, ktorú navrhla pani Aurel z krátkeho filmu „Patati patacola”.
Réžia: Beatriz Carvalho. Patati patacola © Beatriz Carvalho

Vzdelávacie aktivity

Zapište si na tento hárok prvky, ktoré sa majú objaviť na soundtracku krátkeho filmu:



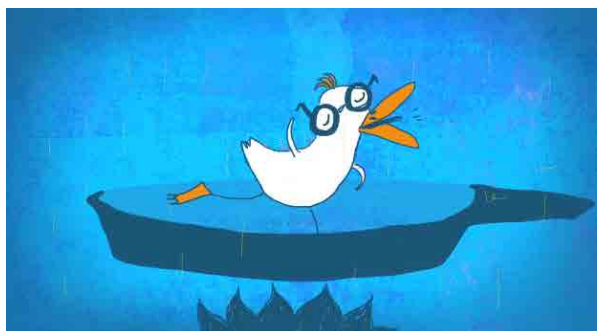


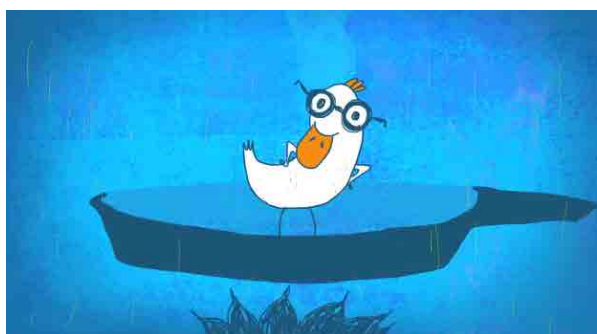


Aktivita, ktorú navrhla pani Aurel z krátkeho filmu „Patati patacola”.
Réžia: Beatriz Carvalho. Patati patacola © Beatriz Carvalho

Vzdelávacie aktivity

Zapíšte si na tento hárok prvky, ktoré sa majú objaviť na soundtracku krátkeho filmu:







Vzdelávacie aktivity

Zapište si na tento hárok prvky, ktoré sa majú objaviť na soundtracku krátkeho filmu:



