

Vzdelávacie aktivity

Otestujte svoju pamäť

Opatrne vystrihnite 40 kariet tvoriacich túto hru.

Pamäťová hra 1

Cieľ hry: vlastniť

väčší číslo z karty na konci hry.

Zmiešajte a karty a dať ich dole na a stôl, skryté tváre, formovanie štvorec 6 26.

Proces The 2

najmladší hráč začať. Vracia sa jeden po druhom dvoch karty a zabezpečuje to môžu všetci hráči vidieť ich.

2 Ak sú totožné, to pozbierať ich a vrátiť dve nové karty.

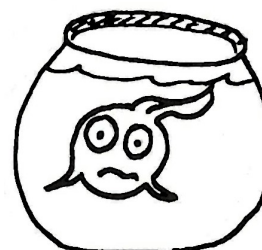
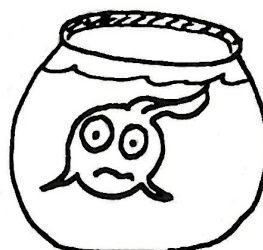
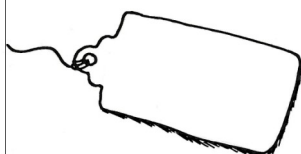
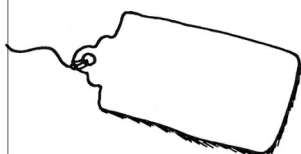
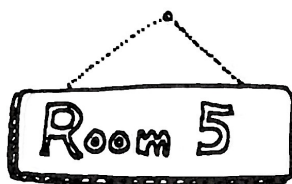
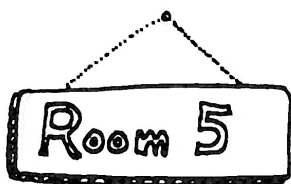
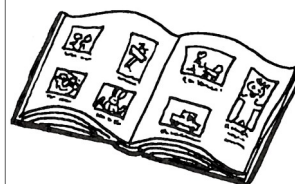
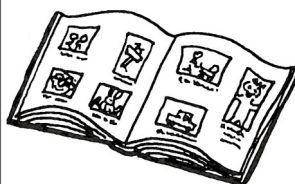
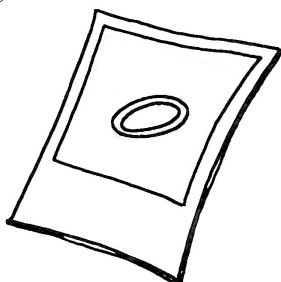
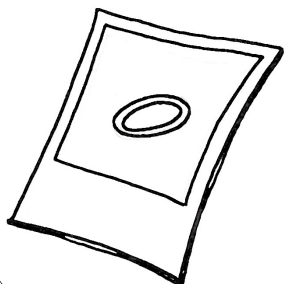
→ Ak oni sú 3 iný, vráti ich späť, hore nohami, na ich mieste.

to je potom pri veža nasledujúceho hráča v zmysle každú hodinu.

Hra pokračuje až do čo všetky páry karty boli obnovené.

The víťaz je 4 potom ten, kto vlastní najviac kariet.

In funkciu z veku z hráči, on je možné hrať s a znížený počet párov (štvorec 4 2 4 by príklad).

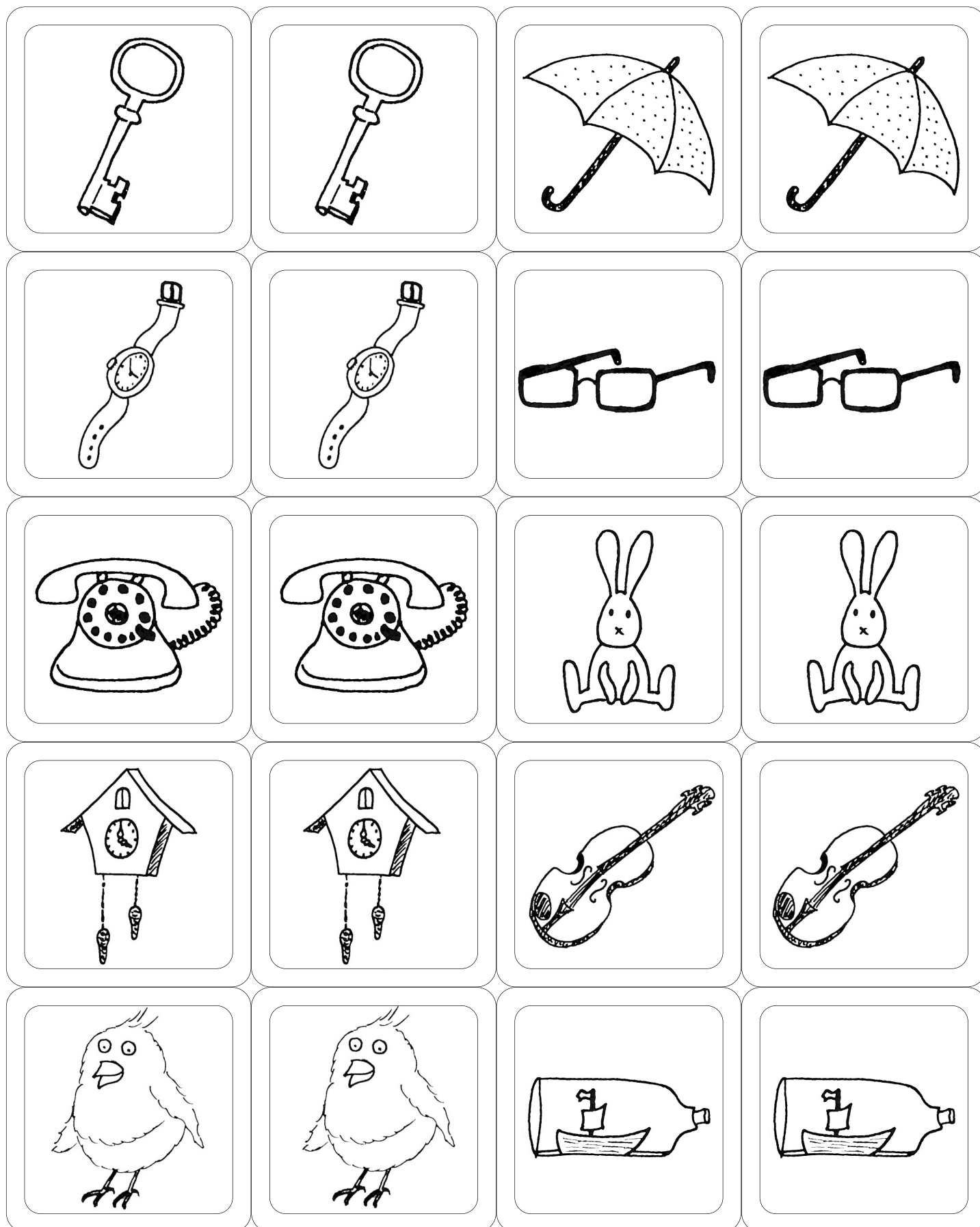


Aktivita, ktorú navrhol Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) na základe krátkeho filmu „Lost Property”. Réžia: Asa Lucander. Výroba: 2 stopy6. Lost Property © Asa Lucander. Ilustrácie k aktivite: Bruce Demaugé-Bost.

Vzdelávacie aktivity

Otestujte svoju pamäť

Opatrne vystrihnite 40 kariet tvoriacich túto hru.



Aktivita, ktorú navrhol Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) na základe krátkeho filmu „Lost Property”.
Réžia: Asa Lucander. Výroba: 2 stopy6. Lost Property © Asa Lucander. Ilustrácie k aktivite: Bruce Demaugé-Bost.