

Utbildningsverksamhet

Testa ditt minne

Klipp försiktigt ut de 40 korten som utgör detta spel.

Memory-spel 1

Målet med spelet: äga större nummer av kort i slutet av spelet.

Blanda den kort och lägga ner dem på den bord, dolda ansikten, bildande en kvadrat på 6 x 6.

Process 2

Der yngsta spelaren börja. Han återvänder en efter de andra två kort och säkerställer det alla spelare kan se dem.

Om de är identiska, det hämta dem och lämna tillbaka två nya kort.

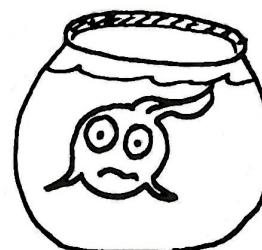
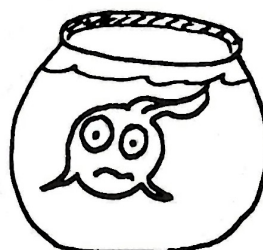
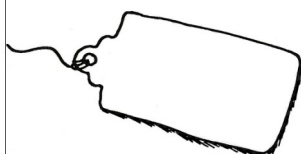
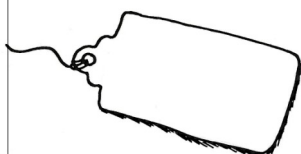
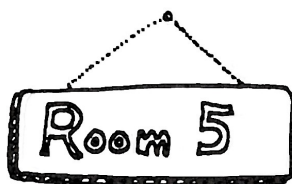
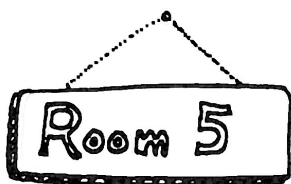
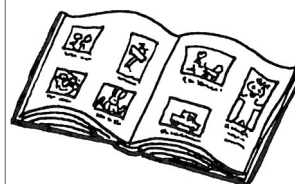
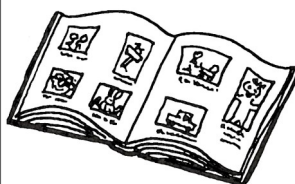
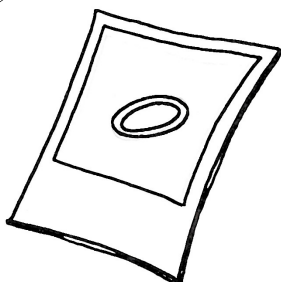
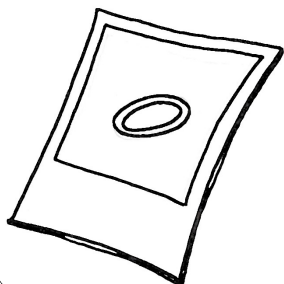
Om de är annorlunda, han sätter tillbaka dem, upp och ner, på deras ställe.

Det är sedan kl tornet av nästa spelare, i betydelsen varje timme.

Spelet fortsätter till kl vad alla par kort har återställts.

Den vinnare är sedan den som äger flest kort.

In funktion av ålder av spelare, han är möjligt att spela med en minskat antal par (en kvadrat på 4 x 4 by exempel).

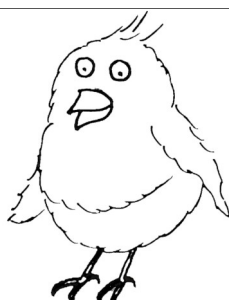
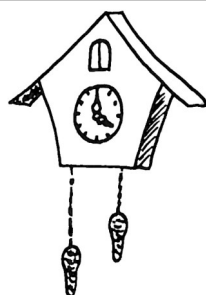
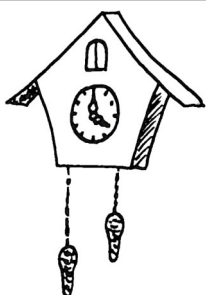
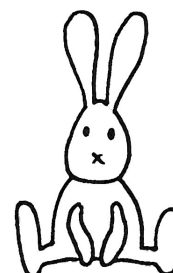
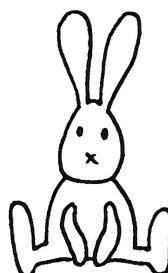
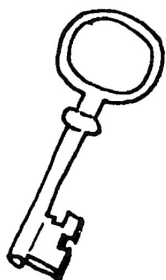
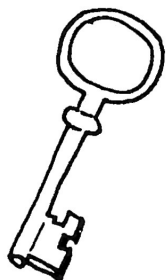


Aktivitet föreslagen av Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) baserad på kortfilmen "Lost Property".
Regissör: Asa Lucander. Produktion: 2fot6. Lost Property © Asa Lucander. Illustrationer till aktiviteten: Bruce Demaugé-Bost.

Utbildningsverksamhet

Testa ditt minne

Klipp försiktigt ut de 40 korten som utgör detta spel.



Aktivitet föreslagen av Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) baserad på kortfilmen "Lost Property".
Regissör: Asa Lucander. Produktion: 2fot6. Lost Property © Asa Lucander. Illustrationer till aktiviteten: Bruce Demaugé-Bost.