

Utbildningsverksamhet

Spelet "Antipoden"

Mål: Känna till begreppen antonymi, sammanföra par av motsatta ord.

Material

- . 21 "dag"-kort
- . 21 "natt"-kort
- . 4 "fågel" kort

Spelets regler

- . Varje spelare får 5 "dag"-kort. "Natt"-korten läggs på bordet, ordet syns inte.
- . Den första spelaren vänder ett "natt"-kort. Om han har det motsatta kortet i sitt spel, formar han ett par som han behåller vänder sedan upp ett nytt "natt"-kort.
- . Om han inte har det motsatta kortet passerar han sin tur.
- . Det är sedan upp till nästa spelare att lämna över ett nytt "natt"-kort och form, om i tillämpliga fall, de möjliga paren mellan hans kort på handen och korten som vänts.
- . När en spelare vänder på ett "fågel"-kort måste alla spelare byta in sina kort hand med sin granne i medurs riktning.
- . Spelet fortsätter på detta sätt tills alla par av motsatser förenas.
- . Vinnaren är den som har flest par i slutet av spelet.



Ordkort

släcka

tända

användbar

oanvändbar

genomskinlig

ogenomskinlig

gigantisk

pytteliten

lyfta

landa

upprörd

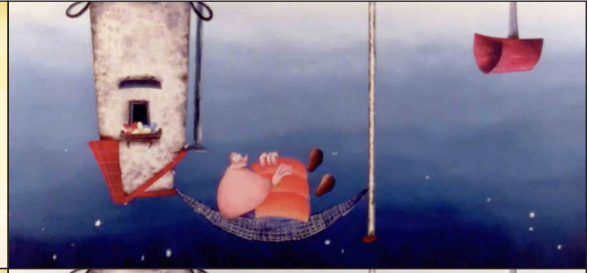
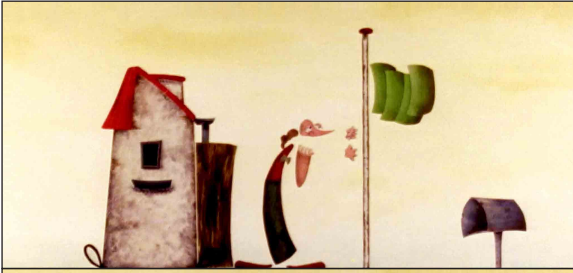
lugn

olik

identisk



Att skriva ut på baksidan av ordkorten



Aktivitet föreslagen av Emilie från Jeux d'école baserad på kortfilmen "Antipoden".
Regissör: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers



Ordkort

ledsen

glad

jämn

udda

sliten

ny

gå upp

gå ner

skratta

gråta

lång

kort

sovande

vaken



Ordkort

långsamhet

hastighet

tillåta

förbjuda

dag

natt

synlig

osynlig

trevlig

otrevlig

köpa

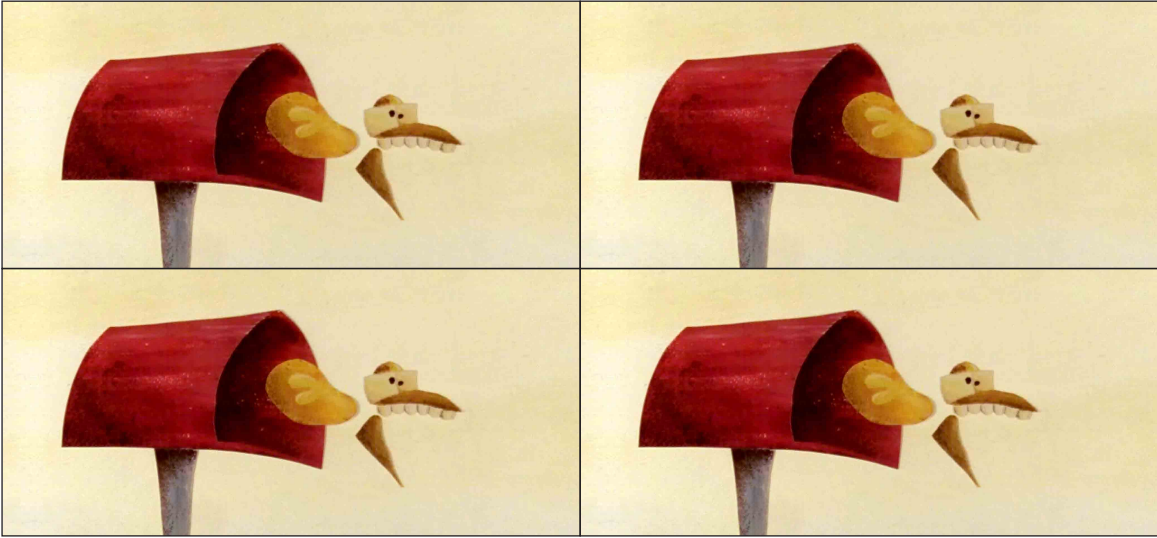
sälja

ärlig

oärlig



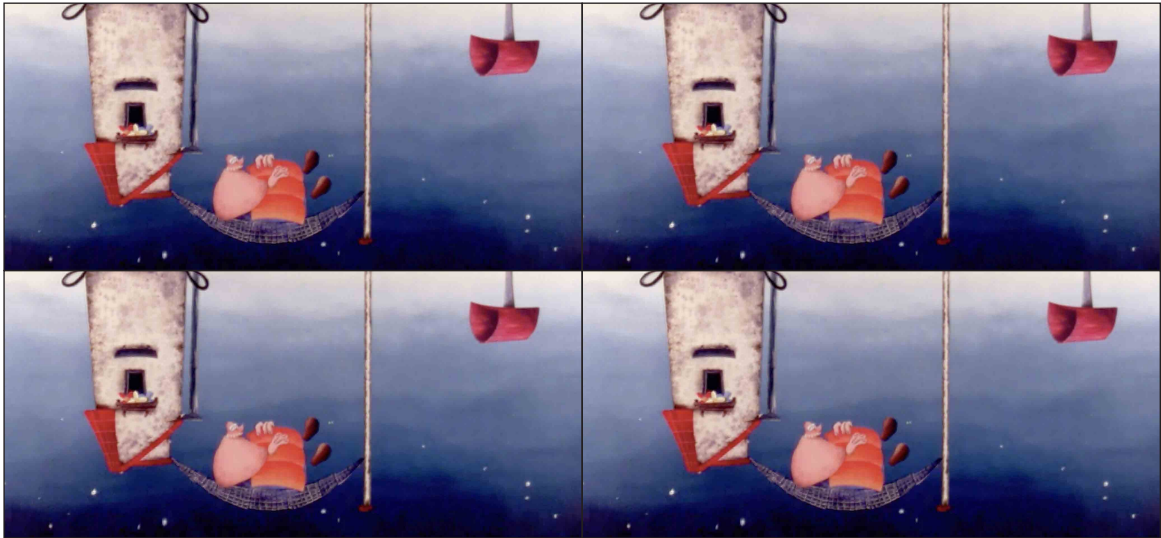
"Fågel" kort



Aktivitet föreslagen av Emilie från Jeux d'école baserad på kortfilmen "Antipoden".
Regissör: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers



Att skriva ut på baksidan av "fågel"-korten



Aktivitet föreslagen av Emilie från Jeux d'école baserad på kortfilmen "Antipoden".
Regissör: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers