

Activități educaționale

Testează-ți memoria

Decupați cu grijă cele 40 de cărți care compun acest joc.

Joc de memorie 1

Scopul jocului: deține mai mare număr de cărți la sfârșitul jocului.

Se amestecă cele carduri și pune-le jos pe cel masa, chipuri ascunse, formându-se un pătrat de 6 x 6.

Proces 2

cel mai tânăr jucător ÎNCEPE. Se întoarce unul după altul doi carduri și se asigură că toți jucătorii pot vezi-le.

☐ Dacă sunt identice, acestea adună-le și întoarce-le două cărți noi.

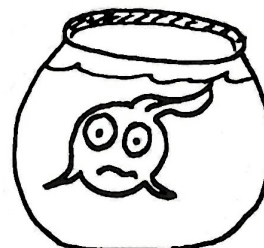
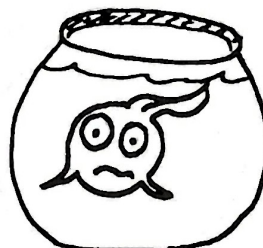
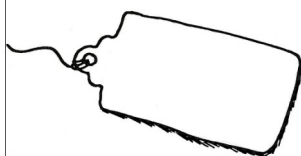
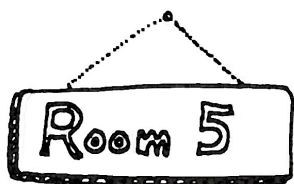
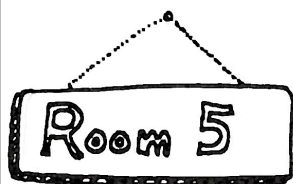
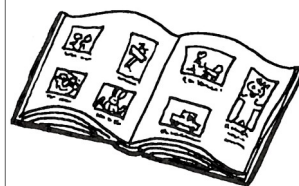
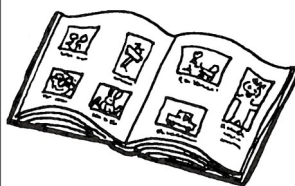
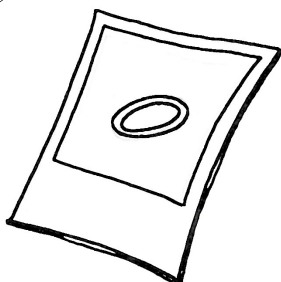
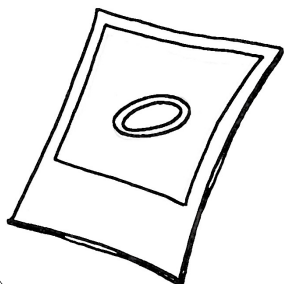
→ Dacă ei sunt diferite, le pune înapoi, cu capul în jos, în locul lor.

Este apoi la rând al următorului jucător, în sens orar.

Jocul continuă până când ce toate perechile cărțile au fost recuperate.

The învingător este 4
apoi cel care deține cele mai multe cărți.

În funcția de vârstă de jucători, el este posibil să te joci cu a număr redus de perechi (un pătrat de 4 x 4 x exemplu).

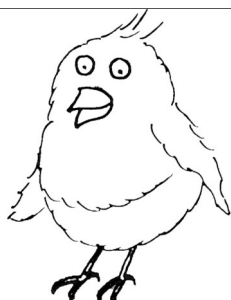
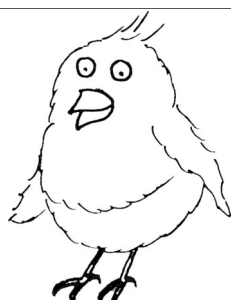
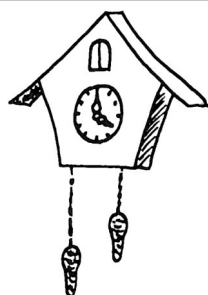
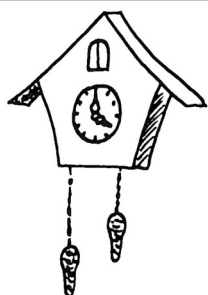
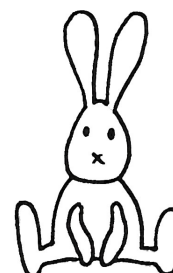
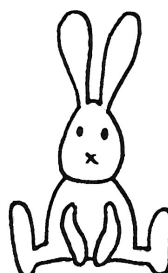
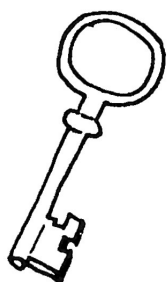
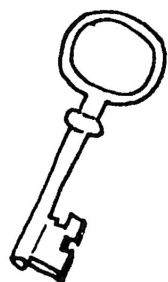


Activitate propusă de Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) după scurtmetrajul „Lost Property”.
Regia: Asa Lucander. Producție: 2 foot6. Lost Property © Asa Lucander. Ilustrații pentru activitate: Bruce Demaugé-Bost.

Activități educaționale

Testează-ți memoria

Decupați cu grijă cele 40 de cărți care compun acest joc.



Activitate propusă de Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) după scurtmetrajul „Lost Property”.
Regia: Asa Lucander. Producție: 2 foot6. Lost Property © Asa Lucander. Ilustrații pentru activitate: Bruce Demaugé-Bost.