

Activități educaționale

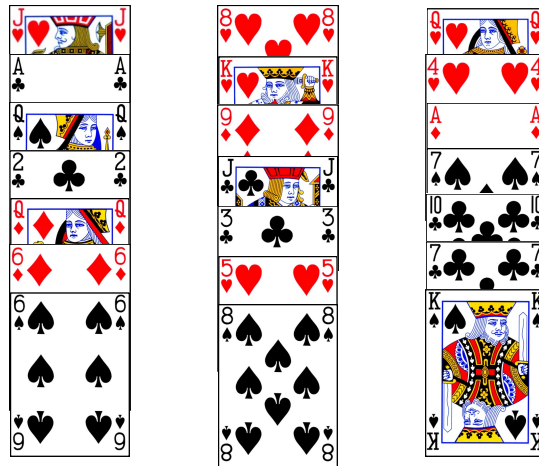
Numărul misterios

Acest truc vă permite să găsiți cu ușurință o carte de joc aleasă de un spectator.

Materiale: Orice 21 de cărți dintr-un pachet de cărți.

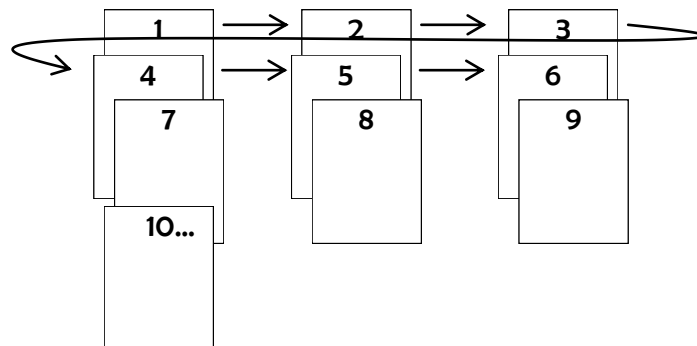
1 Prezintă-i spectatorului pachetul de cărți cu fața în sus și cere-i să aleagă una în secret.

2 După ce a făcut acest lucru, amestecați cărțile, apoi întindeți-le în trei coloane, cu fața în sus, suprapunând astfel încât lăsa numărul lor să apară.



3 Rugați-l să vă spună în ce coloană se află cardul pe care l-a ales. Formați trei grămezi cu cele trei coloane și stivuiți-le în așa fel încât să plasați coloana pe care v-a arătat-o între celelalte două pachete.

4 Formați din nou trei coloane de 7 cărți cu fața în sus, asigurându-vă că le aranjați după cum urmează:

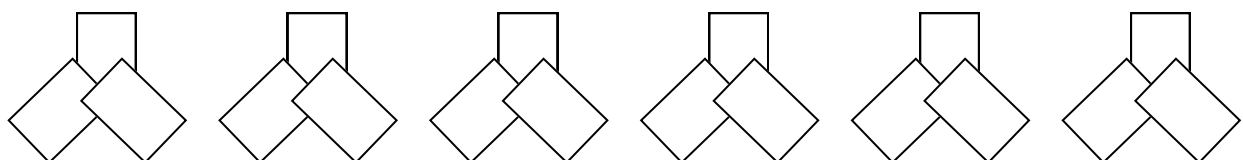


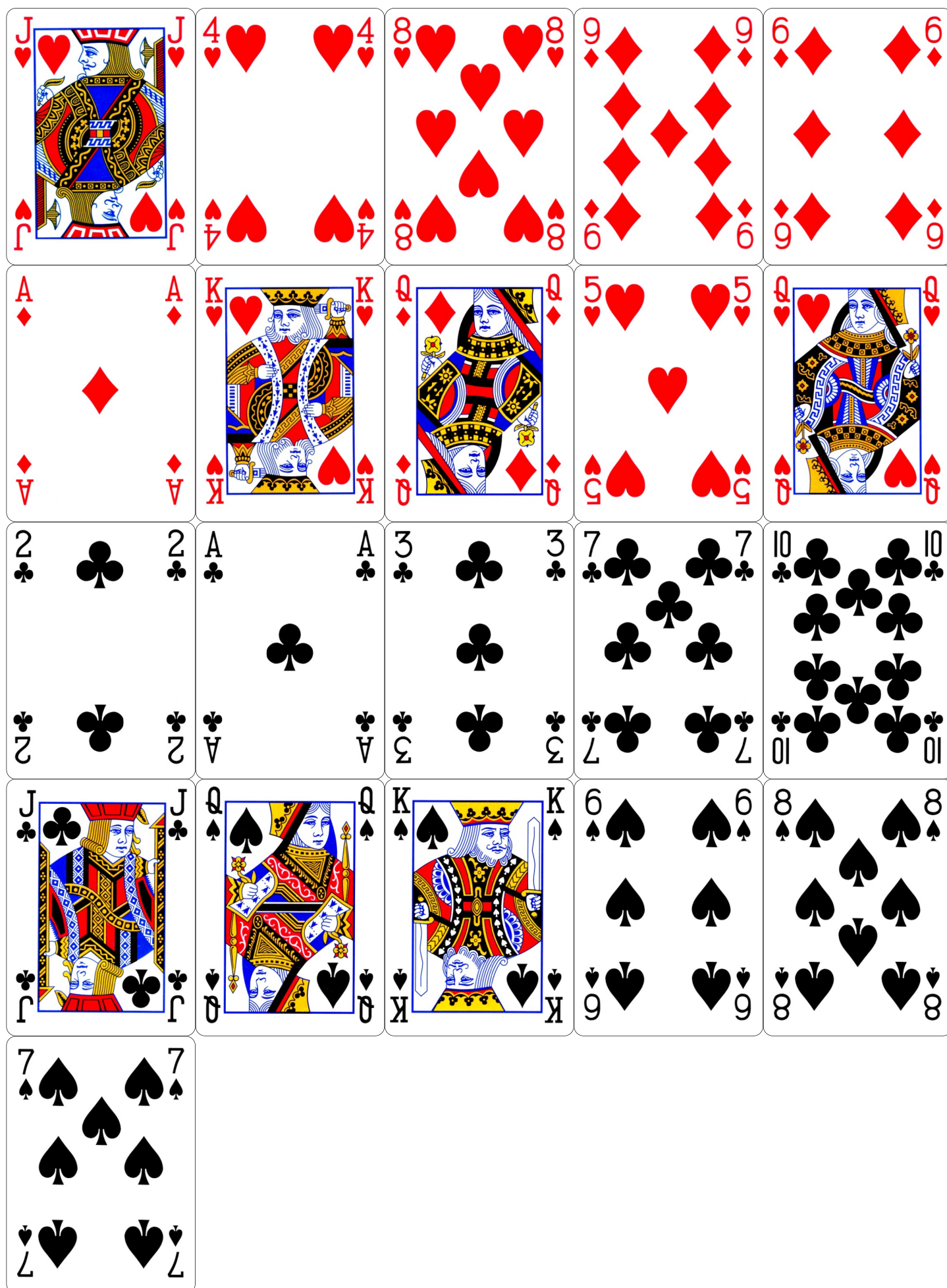
5 Cere-i din nou să-ți spună în ce coloană se află cartea lui. Pune din nou teancul de cărți această coloană între celelalte două. Formați trei coloane pentru ultima dată ca înainte și stivuiți-le din nou după ce l-am pus la îndoială punând bateria „bună” între celelalte două.

6 Cartea aleasă se află exact în poziția a unsprezecea (în mijlocul pachetului). Observați-l când îl puneți pe masă.

7 Așezați diferitele cărți cu fața în jos. Formați grupuri de trei cărți. Marcați cu atenție a unsprezecea carte.

Cereți spectatorului să vă spună unul dintre grupurile alese. Apoi altul etc. Atâta timp cât nu este cel care conține cardul ales, respinge pachetul. Dacă îți arată pachetul „bun”, respinge toate celelalte cărți de la alții grupuri. Apoi întoarceți celelalte două cărți din „grupa bună”, specificând de fiecare dată: „Nu este aceea”. Încheiați-vă rândul răsturnând „a unsprezecea carte” și specificând: „...Din moment ce este aceasta!”





Activitate propusă de Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) după scurtmetrajul „Bunny Magic”.
 Regia: Philip Watts. Bunny Magic © Philip Watts. Joc de cărți de activitate CC0