

Actividades educativas

Pon a prueba tu memoria

Recorta con cuidado las 40 cartas que componen este juego.

Juego de memoria 1

Objetivo del juego: poseer el mas grande numero de cartas al final del juego.

Mezclar el tarjetas y bájalos en el mesa, caras ocultas, formando un cuadrado de 6 x 6.

Proceso 2

el jugador más joven comenzar. el regresa uno tras los otros dos tarjetas y garantiza que todos los jugadores pueden verlos.

Si son idénticos, recogerlos y devolverlos dos cartas nuevas.

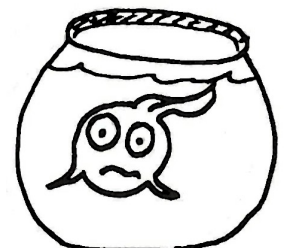
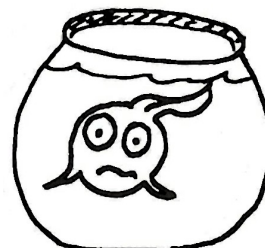
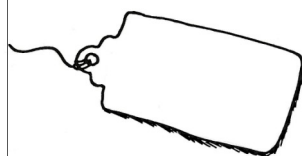
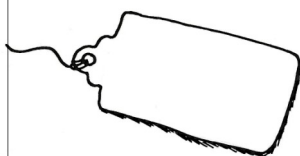
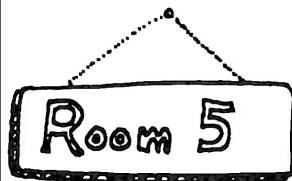
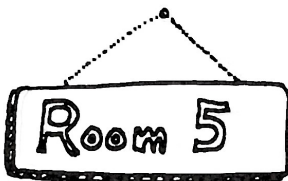
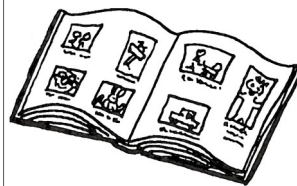
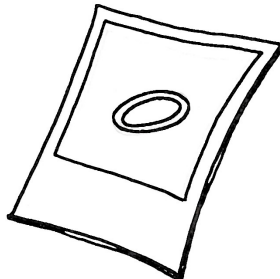
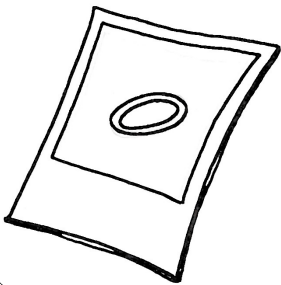
→ si ellos son diferentes, los devuelve, boca abajo, en su lugar.

es entonces en torre del siguiente jugador, en el sentido cada hora.

El juego continúa hasta que todos los pares Las tarjetas han sido recuperadas.

el ganador es entonces el que posee la mayor cantidad de tarjetas.

en función de edad de jugadores, el es posible jugar con un número reducido de pares (un cuadrado de 4 x 4 por ejemplo).

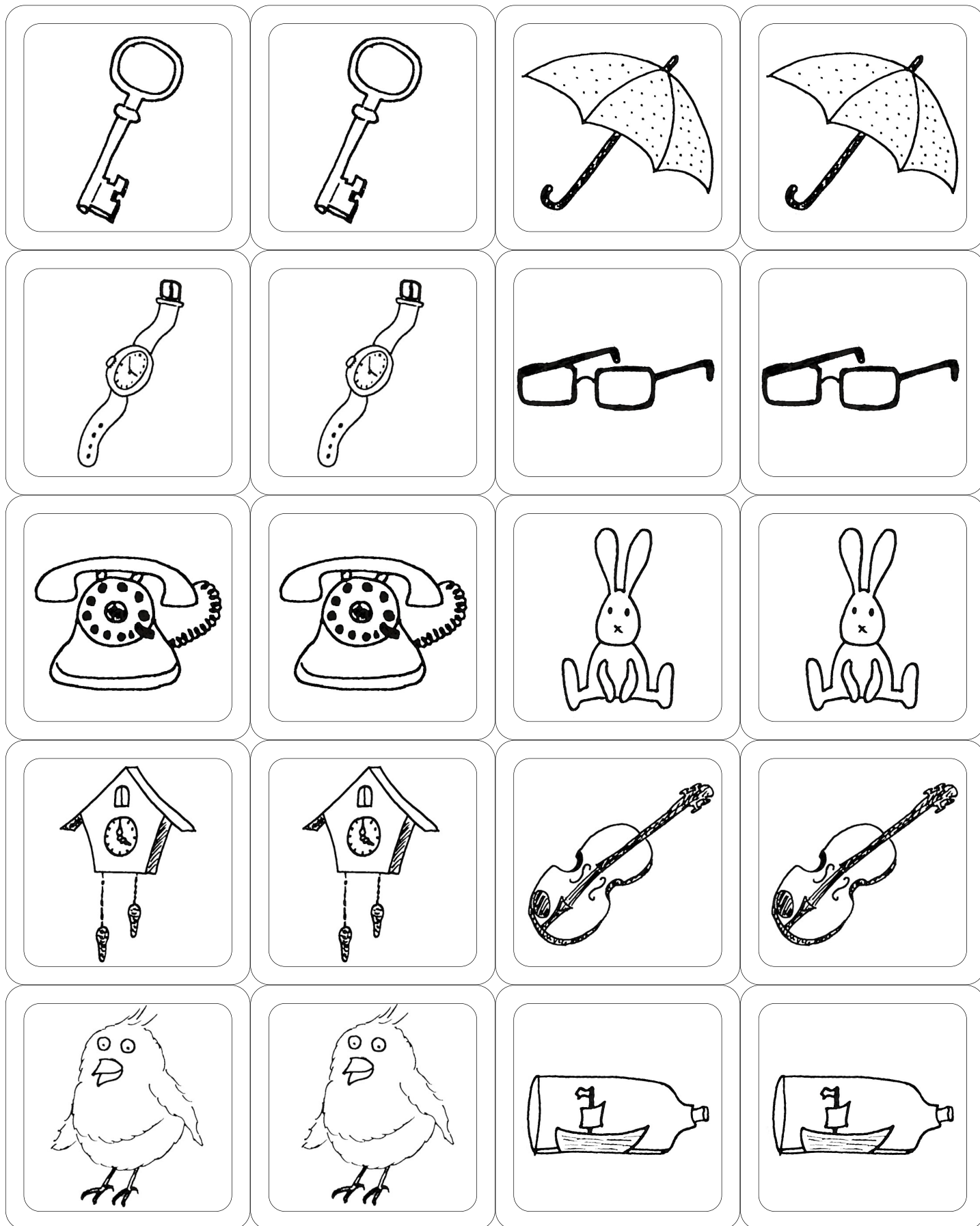


Actividad propuesta por Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) basada en el cortometraje "Lost Property".
Director: Asa Lucander. Producción: 2 pies 6. Lost Property © Asa Lucander. Ilustraciones para la actividad: Bruce Demaugé-Bost.

Actividades educativas

Pon a prueba tu memoria

Recorta con cuidado las 40 cartas que componen este juego.



Actividad propuesta por Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) basada en el cortometraje "Lost Property".
Director: Asa Lucander. Producción: 2 pies 6. Lost Property © Asa Lucander. Ilustraciones para la actividad: Bruce Demaugé-Bost.