

Atividades educativas

Teste sua memória

Recorte cuidadosamente as 40 cartas que compõem este jogo.

Jogo de memória 1

Objetivo do jogo: possuir o maior número de cartas no final do jogo.

Misturar o cartões e coloque-os no chão ligado O mesa, rostos escondidos, formando um quadrado de 6 6.

Processo 2

O jogador mais jovem começa. Ele retorna um após os outros dois cartões e garante que todos os jogadores podem vê-los.

Se forem idênticos, coletá-los e devolvê-los duas novas cartas.

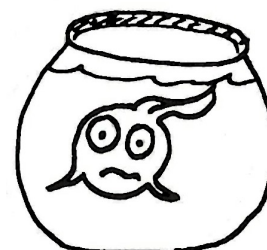
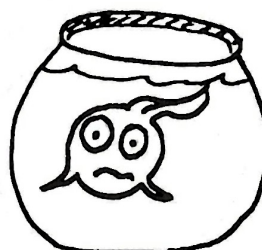
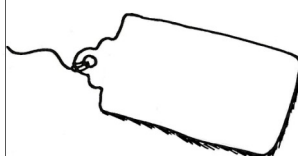
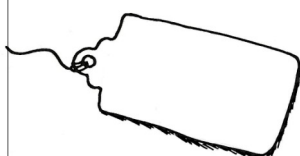
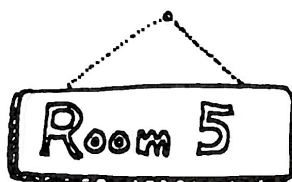
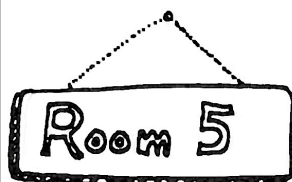
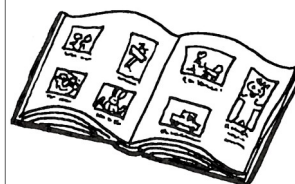
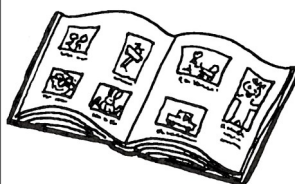
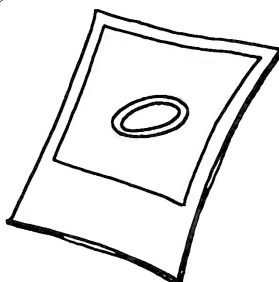
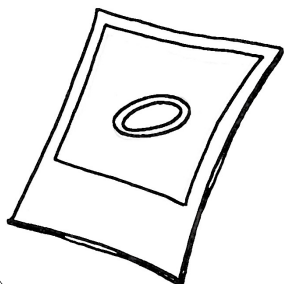
Se eles são 3 diferente, ele os coloca de volta, de cabeça para baixo, em seu lugar.

É então em torre do próximo jogador, no sentido de hora em hora.

O jogo continua até o que todos os pares cartões foram recuperados.

O vencedor é 4 então aquele que possui o maior número de cartas.

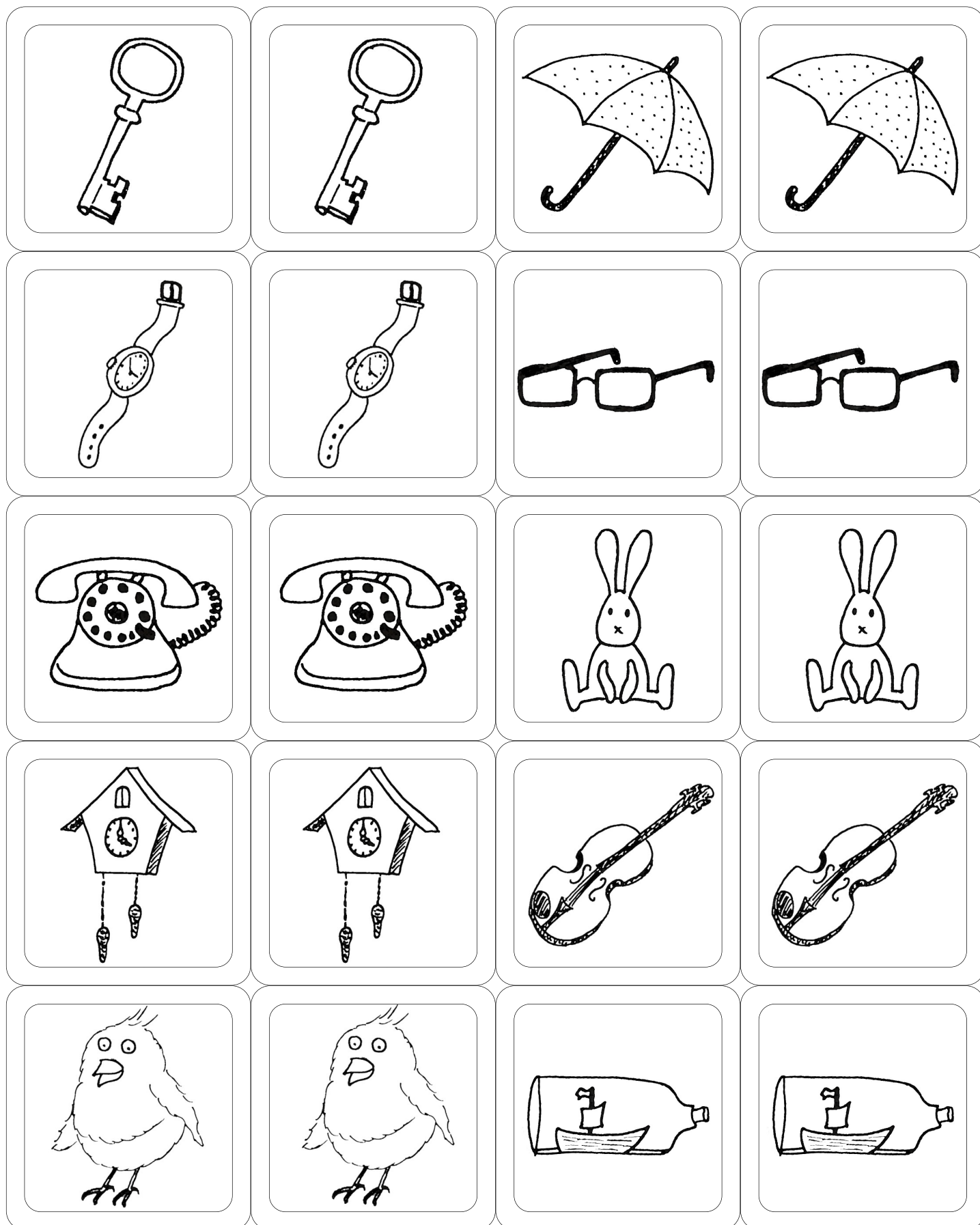
Em função de idade de jogadores, ele é possível brincar com um número reduzido de pares (um quadrado de 4 4 por exemplo).



Atividades educativas

Teste sua memória

Recorte cuidadosamente as 40 cartas que compõem este jogo.



Atividade proposta por Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) baseada no curta-metragem "Lost Property".
Diretor: Asa Lucander. Produção: 2 pés6. Lost Property © Asa Lucander. Ilustrações para a atividade: Bruce Demaugé-Bost.