

Shughuli za elimu

Mchezo "Punctuwool"

Malengo: Tambua majimbo ya maji na maonyesho yao katika matukio mbalimbali ya asili (umri wa miaka 6 hadi 9). Kuelewa dhana za mabadiliko katika majimbo ya jambo, haswa uimarishaji na uboreshaji (kutoka miaka 6 hadi 9). Jua kuwa hali ya mwili ya maji inategemea hali ya nje, haswa joto lake (kutoka miaka 9 hadi 12).

Nyenzo

- . 1 bodi ya mchezo
- . 1 kucheza kete
- . Vipande 9 vya fumbo na usaidizi
- . Kikondoo 1 cha "kondoo".
- . Kadi 16 za maswali

Kanuni za mchezo

Punctuwool ni mchezo wa ushirika kuhusu mzunguko wa maji. Lengo la mchezo ni kwamba "kondoo wa wingu" inakamilisha mzunguko kamili wa maji (hiyo ni kusema, inafikia mraba wa bodi ya mchezo) hapo awali. mpaka fumbo limeunganishwa kabisa.

Ili kufanya hivyo, kila mchezaji anazungusha kizigeu kwa zamu na kufanya kitendo kilichoonyeshwa na difa:

- . Nyuso zilizo na nambari kutoka 1 hadi 5, pawn huendeleza idadi inayolingana ya miraba kwenye ubao.
- . Akikabiliana na mhusika, mchezaji anaweka kipande cha fumbo kwenye usaidizi.
- . Mraba fulani kwenye ubao pia huamua vitendo tofauti:



Pindua kete za mchezo wa bodi tena.



Rudi nyuma nafasi moja.



Rudi nyuma nafasi tatu.

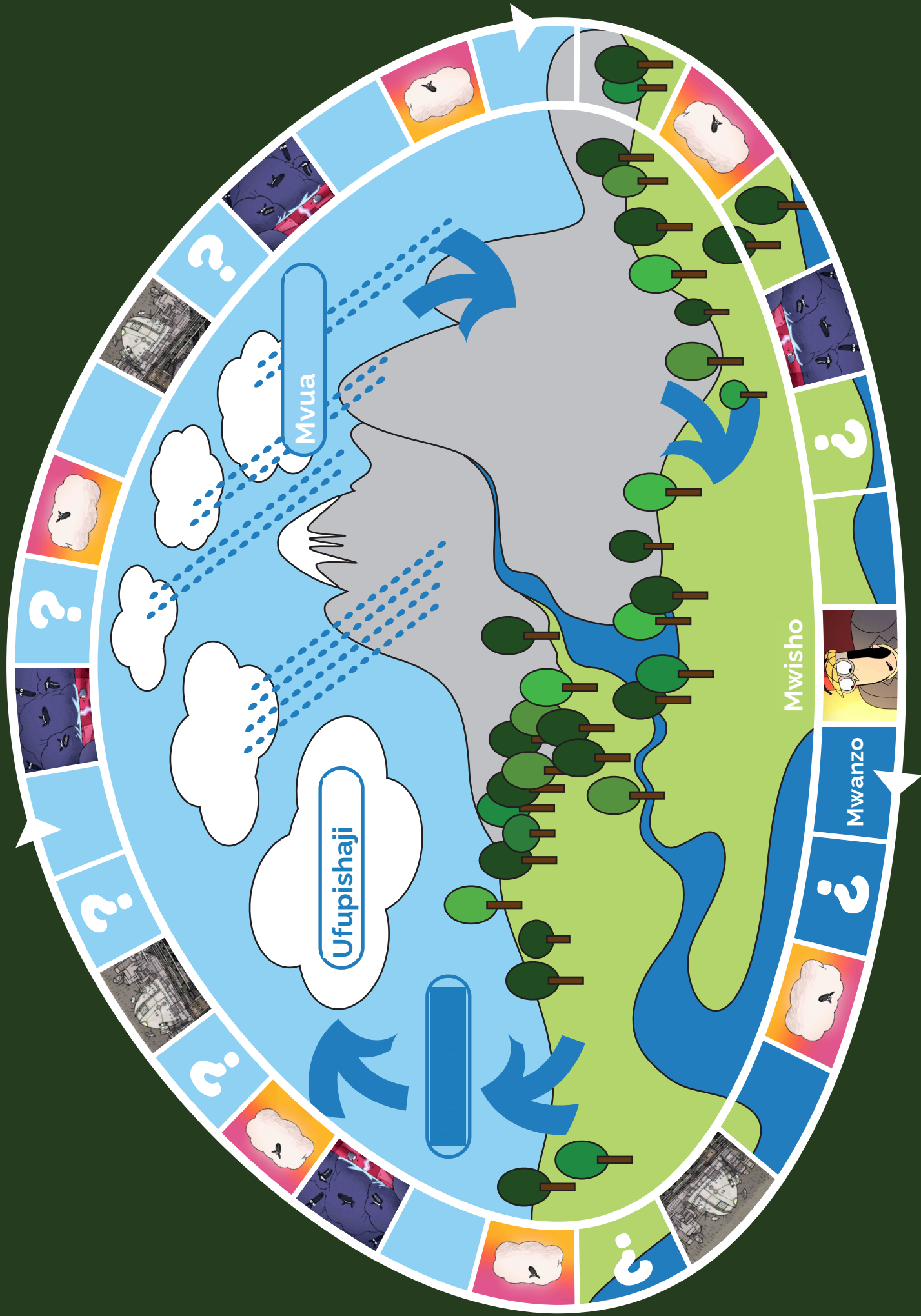


Chora kadi kutoka kwenye staha na ujibu swali.

Ikiwa hii ni sahihi, mchezaji anaweza kuamua kuendeleza miraba 1 au 2 au kuondoa kipande cha fumbo. Ikiwa jibu sio sahihi, hakuna kitu maalum kinachotokea.

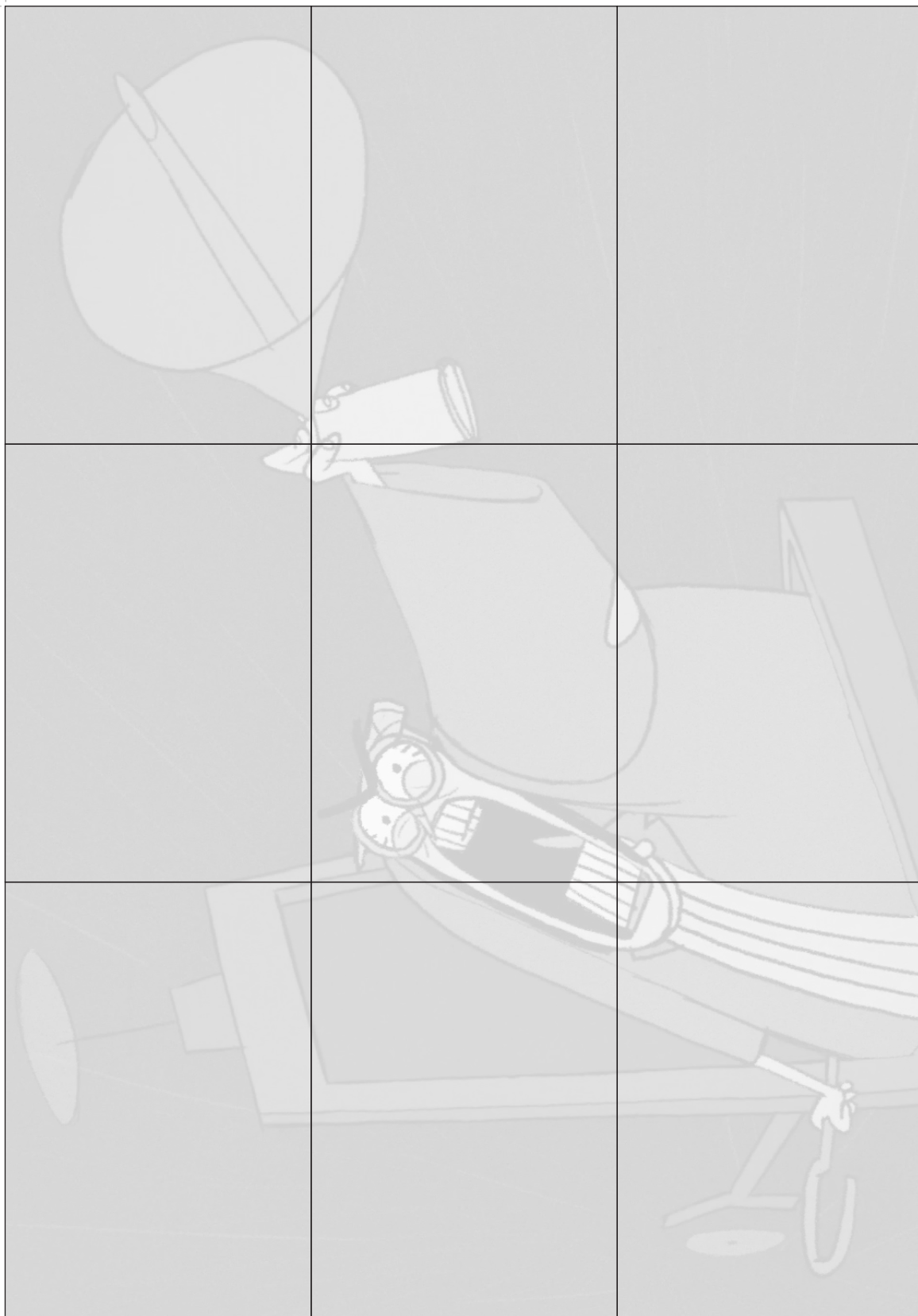
Mchezo unaisha ama wakati pawn ya "kondoo wa wingu" imefikia au kupita mraba uliofika bila hadi fumbo litengenezwe upya (wachezaji wameshinda), au mara moja puzzle ni upya (wachezaji kisha kupotea).

Shughuli iliyopendekezwa na Emilie kutoka Jeux d'école kulingana na filamu fupi "Punctuwool".
Mkurugenzi: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein





Shughuli iliyopendekezwa na Emilie kutoka Jeux d'école kulingana na filamu fupi "Punctuwool".
Mkurugenzi: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein



*Shughuli iliyopendekezwa na Emilie kutoka Jeux d'école kulingana na filamu fupi "Punctuwool".
Mkurugenzi: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein*



Chapisha kadi za maswali.

Majimbo 3 ni nini
maji?

Imara: kioevu: gesi

Maji ni kwa joto gani
anachemka?

Kwa 100 ° Selsiasi.

Maji ni kwa joto gani
inabadilika kuwa
barafu?

Chini ya 0° Selsiasi.

Jina ni nini
mabadiliko ya maji
kioevu kwa maji imara?

Kuganda.

Jina ni nini
mabadiliko ya maji
kioevu kwa gesi?

Uvukizi.

Jina ni nini
mabadiliko ya mvuke
kutoka kwa maji hadi maji ya kioevu?

Ufupishaji.

Jina ni nini
mabadiliko ya maji
imara ndani ya maji kioevu?

Kuyeyuka.

Jina ni nini
mabadiliko ya maji
imara ndani ya gesi?

Usablimishaji.

Shughuli iliyopendekezwa na Emilie kutoka Jeux d'école kulingana na filamu fupi "Punctuwool".
Mkurugenzi: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein



Chapisha kadi za maswali.

Majina ya wa
miili ya maji iliyopo
chini ya ardhi?

Jedwali la maji ya chini ya ardhi (au chini ya ardhi).

Hatua gani inakuja
uvukizi katika mzunguko wa maji:
kukimbia, kunyesha
au condensation?

Condensation (malezi ya wingu).

Kulikuwa na maji kiasi gani?
Dunia wakati wa dinosaurs:
- Juu zaidi kuliko leo.
- Sawa na leo.
- Chini kuliko leo.

Sawa na leo.

Mimea na hasa
misitu pia kutolewa
mvuke wa maji. Jinsi gani
jambo hili linaitwa?

Uvuvio wa hewa.

Maji yapo katika hali gani?
mawingu: imara, kioevu au
yenye gesi?

Mawingu ya maji yanaundwa na matone ya maji.

Ni aina gani 3 za
mvua?

Mvua, theluji na mvua ya mawe.

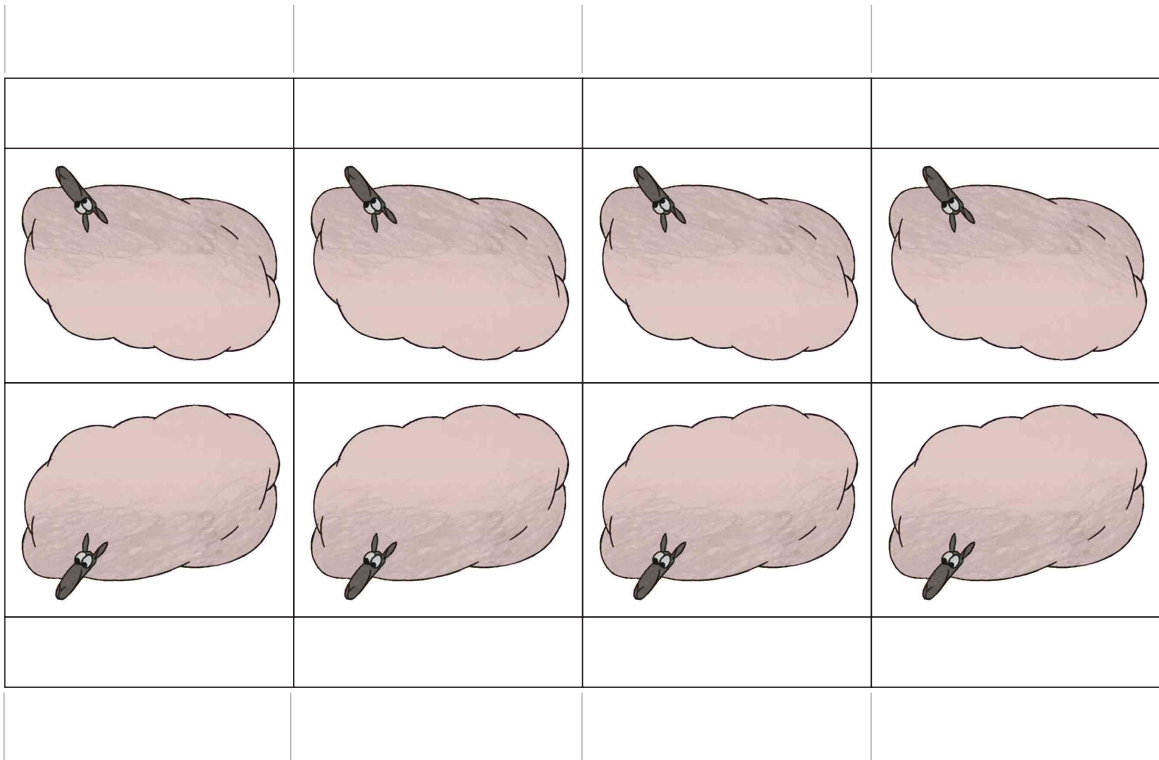
Tunaitaje
hutengeneza maji ya mvua
kujiunga na mito, basi
mito na bahari?

Kukimbia.

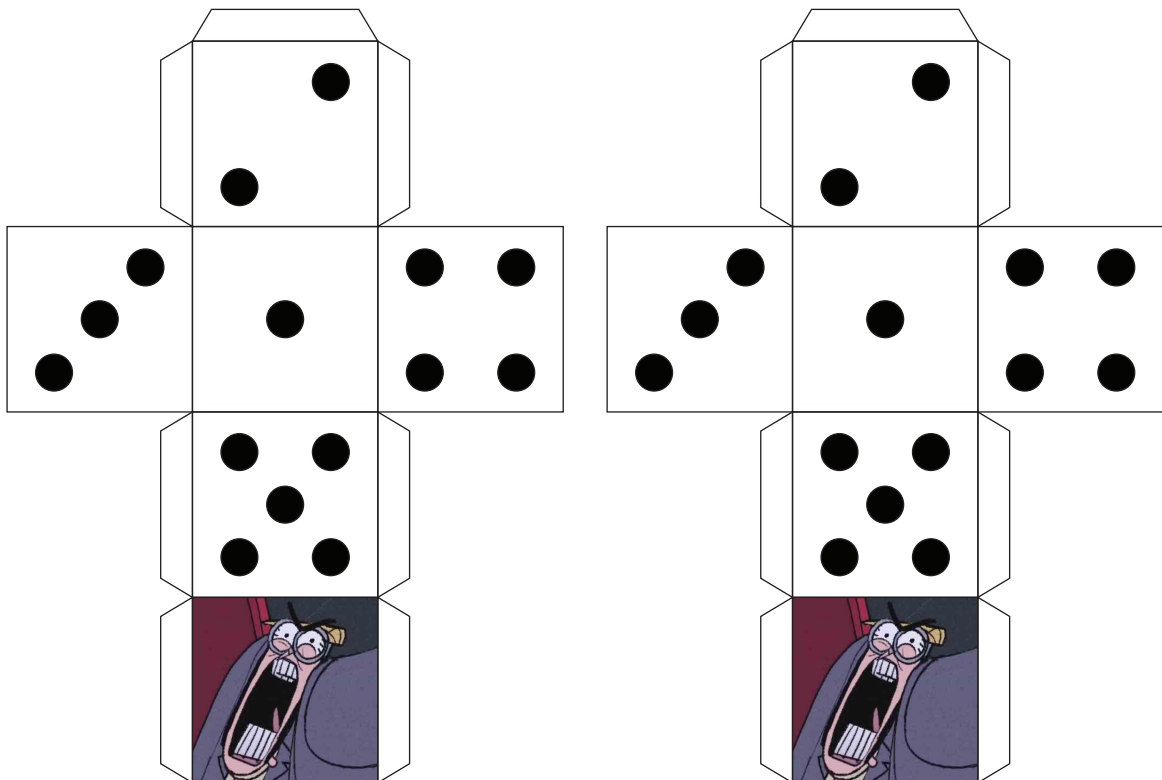
Ni maji ya theluji
imara, kioevu au
mvuke wa maji?

Maji madhubuti.

Chapisha tokeni



Chapisha kete za karatasi ili kutengeneza au picha ibaki kwenye kete iliyopo.



Shughuli iliyopendekezwa na Emilie kutoka Jeux d'école kulingana na filamu fupi "Punctuwool".
Mkurugenzi: Jacob Streilein. Punctuwool © Jacob Streilein