

Pædagogiske aktiviteter

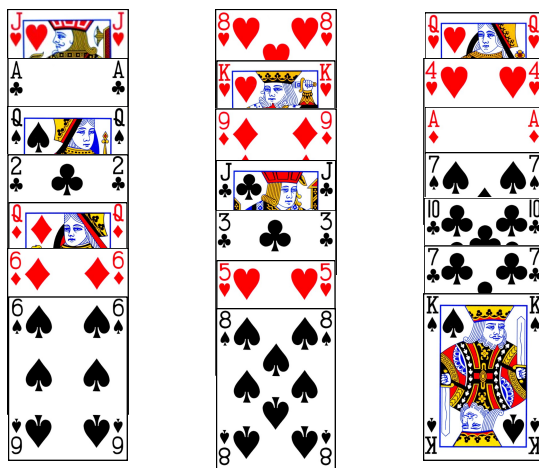
Det mystiske nummer

Dette trick giver dig mulighed for nemt at finde et spillekort valgt af en tilskuer.

Materialer: Eventuelle 21 kort fra et sæt kort.

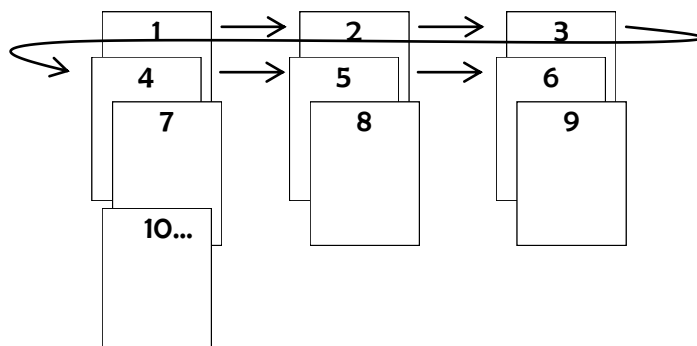
1 Giv tilskueren bunken med forsiden opad, og bed dem om at vælge et hemmeligt.

2 Når han har gjort dette, bland kortene og spred dem derefter ud i tre kolonner med forsiden opad, og læg dem ovenpå lad deres nummer vises.



3 Bed ham fortælle dig, i hvilken kolonne det valgte kort er placeret. Form tre bunker med de tre søjler og stable dem på en sådan måde, at du placerer den kolonne, han viste dig, mellem de to andre pakker.

4 Form tre kolonner med 7 forsiden opad igen, og sørg for at arrangere dem som følger:

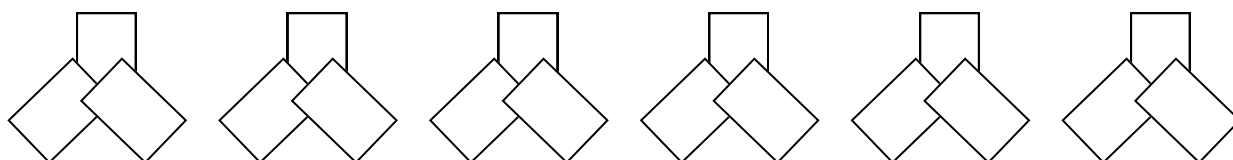


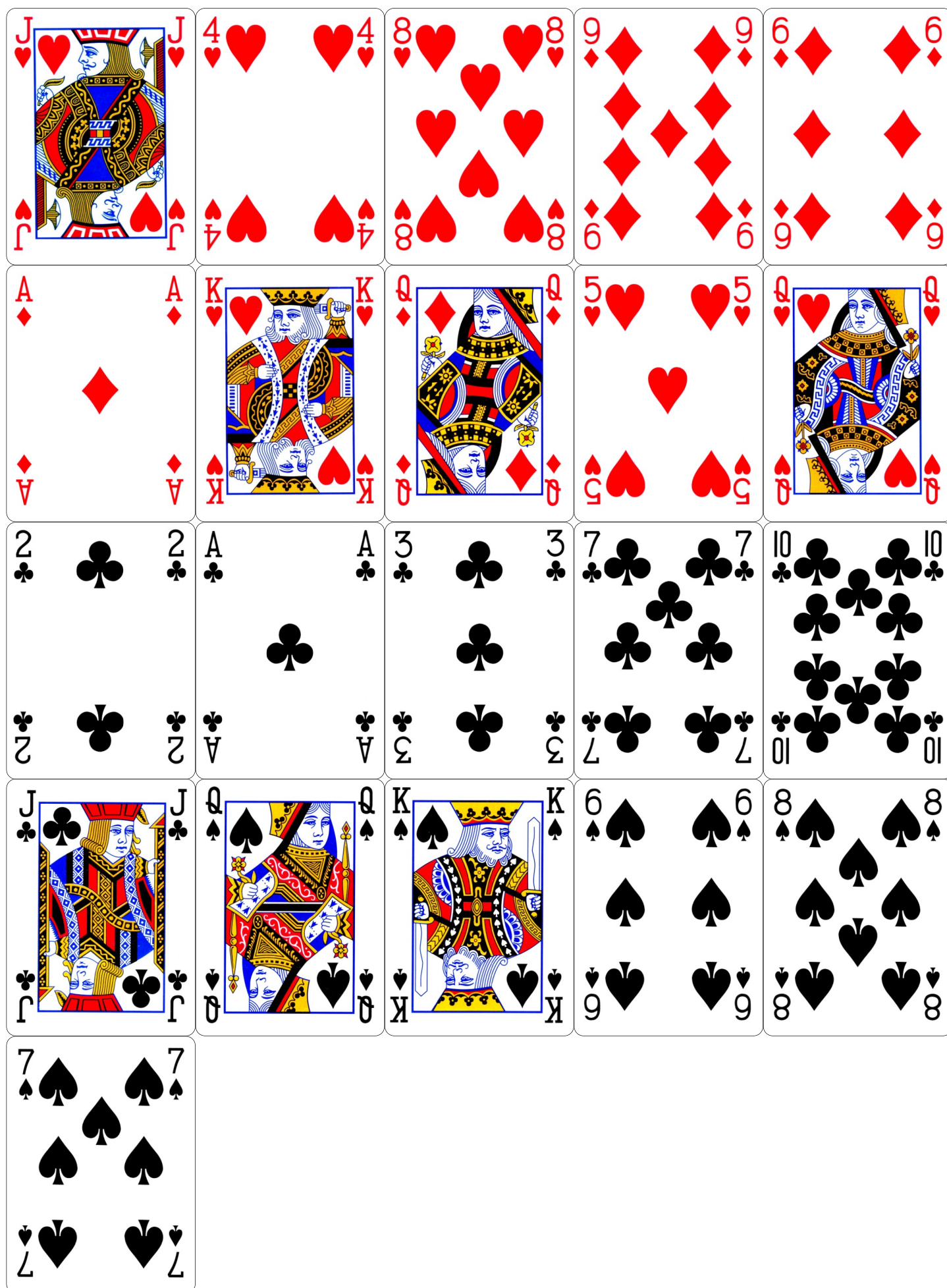
5 Bed ham igen om at fortælle dig, hvilken kolonne hans kort er i. Læg bunken med kort igen denne kolonne mellem de to andre. Form tre kolonner en sidste gang som før og stable dem igen efter at have stillet spørgsmålstegn ved det ved at placere det "gode" batteri mellem de to andre.

6 Det valgte kort er placeret nøjagtigt i ellefte position (i midten af bunken). Find det, når du lægger det på bordet.

7 Læg de forskellige kort med forsiden nedad. Form grupper af tre kort. Marker det ellefte kort omhyggeligt.

Bed tilskueren om at fortælle dig en af grupperne efter eget valg. Så en til osv. Så længe det ikke er ham der indeholder det valgte kort, afviser pakken. Hvis han viser dig det "gode" kortspil, så afvis alle de andre kort fra andre grupper. Vend derefter de to andre kort fra "den gode gruppe", og specificer hver gang: "Det er ikke det der". Afslut din tur ved at vende det "ellefte kort" og specificere: "...Da det er dette!"





Aktivitet foreslået af Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) baseret på kortfilmen "Bunny Magic".
Instruktør: Philip Watts. Bunny Magic © Philip Watts. CC0 aktivitetskortspil