

Pædagogiske aktiviteter

Test din hukommelse

Klip forsigtigt de 40 kort ud, der udgør dette spil.

Memory spil

1

Målet med spillet: eje større nummer af kort i slutningen af spillet.

Bland den kort og læg dem ned på den bord, skjulte ansigter, der dannes et kvadrat på 6 x 6.

Proces

Der 2

Yngste spiller begynde. Han vender tilbage den ene efter de to andre kort, og sørger for det alle spillere kan se dem.

☐ Hvis de er identiske, er det samle dem og returnere to nye kort.

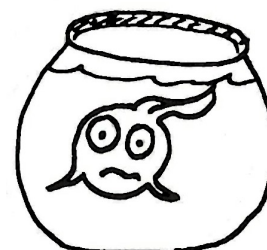
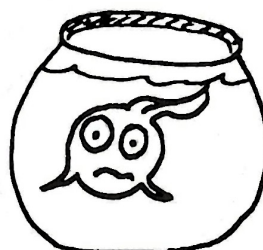
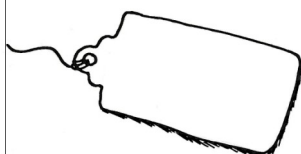
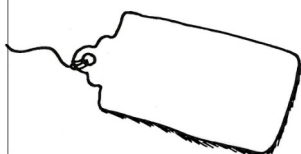
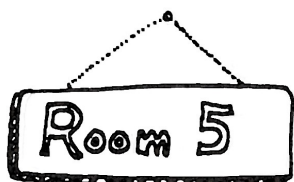
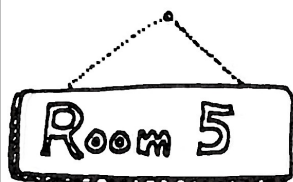
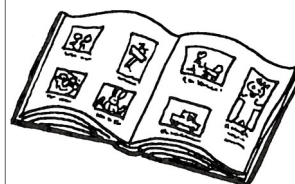
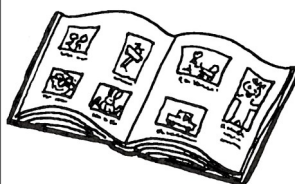
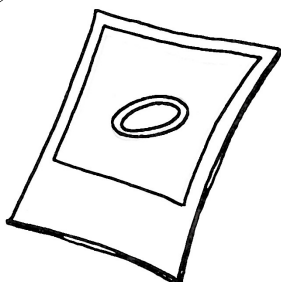
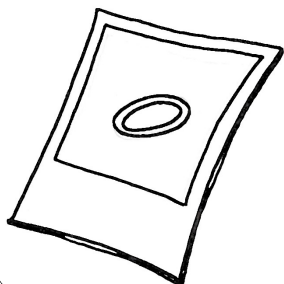
→ Hvis de er 3 anderledes, han sætter dem tilbage, på hovedet i deres sted.

Det er derefter kl tårn af den næste spiller, i betydningen hver time.

Spillet fortsætter indtil kl hvad alle par kort er blevet gendannet.

Den vinder er 4 så den, der ejer flest kort.

I funktion af alder af spillere, han er muligt at lege med en reduceret antal par (et kvadrat på 4 x 4 gange eksempel).

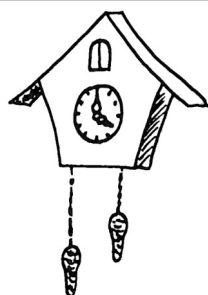
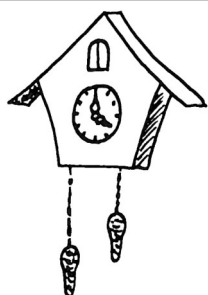
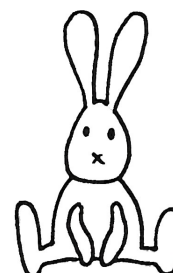
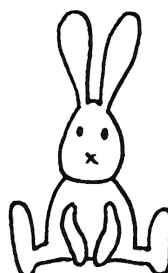
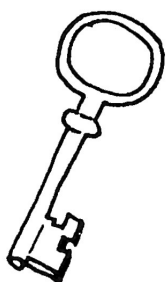
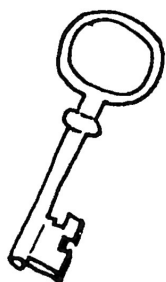


Aktivitet foreslået af Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) baseret på kortfilmen "Lost Property".
Instruktør: Asa Lucander. Produktion: 2 fod6. Lost Property © Asa Lucander. Illustrationer til aktiviteten: Bruce Demaugé-Bost.

Pædagogiske aktiviteter

Test din hukommelse

Klip forsigtigt de 40 kort ud, der udgør dette spil.



Aktivitet foreslået af Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) baseret på kortfilmen "Lost Property".
Instruktør: Asa Lucander. Produktion: 2 fod6. Lost Property © Asa Lucander. Illustrationer til aktiviteten: Bruce Demaugé-Bost.