

Pædagogiske aktiviteter

Spil "Antipoden"

Mål: Kend begreberne antonymi, samle par af modsatte ord.

Materiale

- . 21 "dag" kort
- . 21 "nat"-kort
- . 4 "fugle" kort

Spillets regler

- . Hver spiller modtager 5 "dag"-kort. "Nat"-kortene lægges på bordet, ordet er ikke synligt.
- . Den første spiller vender et "nat"-kort. Hvis han har det modsatte kort i sit spil, danner han et par, som han beholder, vender derefter et nyt "nat"-kort.
- . Hvis han ikke har det modsatte kort, passerer han sin tur.
- . Det er så op til den næste spiller at vende et nyt "nat"-kort og form, hvis hvor det er relevant, de mulige par mellem hans kort på hånden og de vendte kort.
- . Når en spiller vender et "fugle"-kort, skal alle spillere bytte deres kort ind hånd med deres nabo i urets retning.
- . Spillet fortsætter på denne måde, indtil alle modsætningspar er forenet.
- . Vinderen er den med flest par i slutningen af spillet.



Ordkort

slukke

tænde

nyttig

ubrugelig

gennemsigtig

uigennemsigtig

gigantisk

lillebitte

lette

lande

urolig

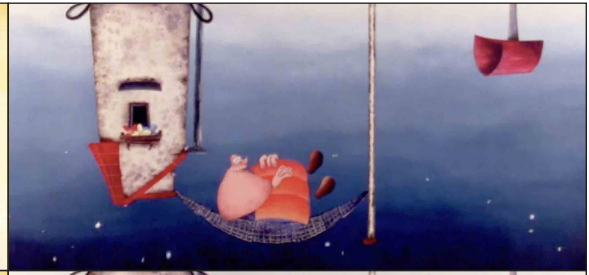
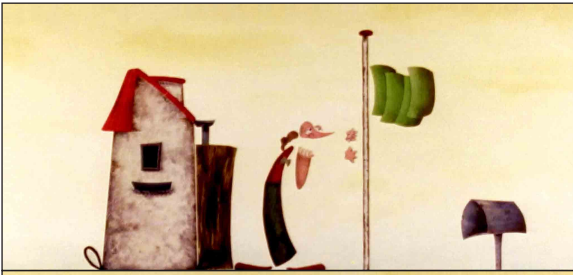
rolig

anderledes

identisk



Til at printe på bagsiden af ordkortene



Aktivitet foreslået af Emilie fra Jeux d'école baseret på kortfilmen "Antipoden".
Instruktør: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers



Ordkort

ulykkelig

lykkelig

lige

ulige

slidt

ny

gå op

gå ned

grine

græde

lang

kort

sovende

vågen



Ordkort

langsomhed

hastighed

tillade

forbyde

dag

nat

synlig

usynlig

behagelig

ubehagelig

købe

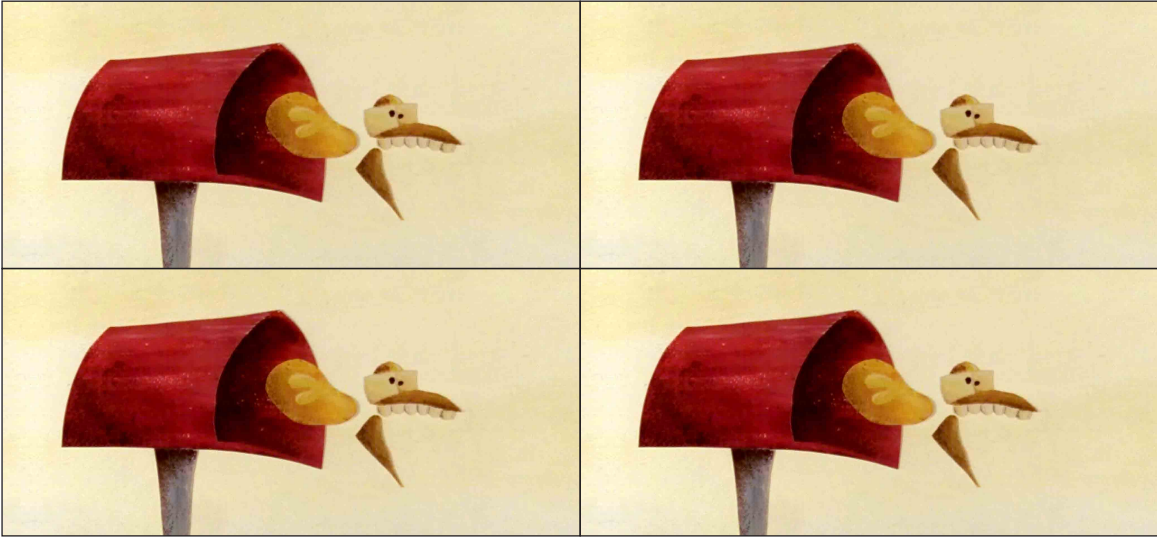
sælge

ærlig

uærlig



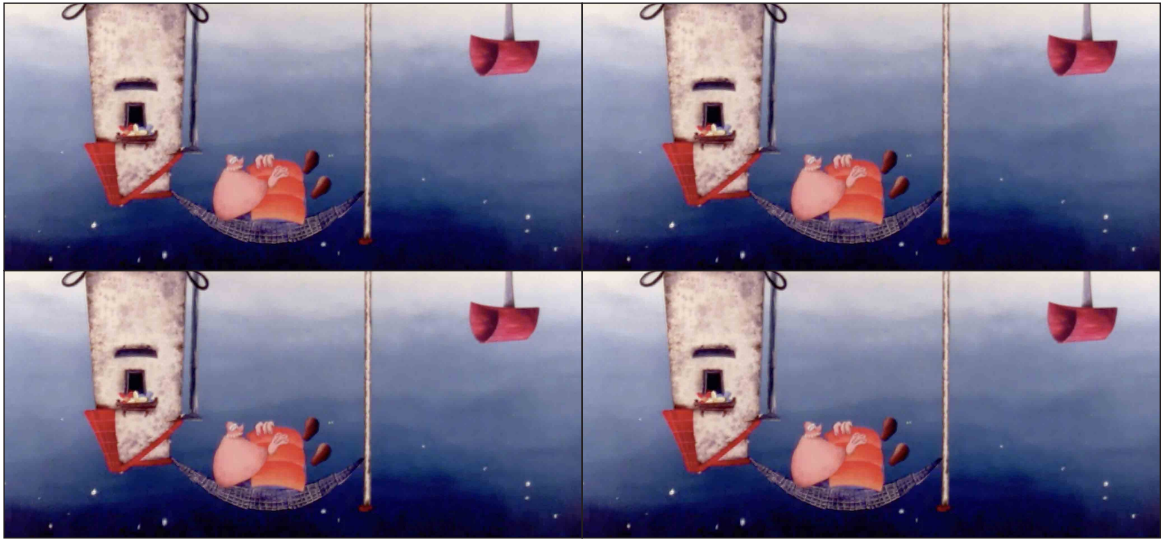
"Fugle" kort



Aktivitet foreslået af Emilie fra Jeux d'école baseret på kortfilmen "Antipoden".
Instruktør: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers



Til print på bagsiden af "fugle"-kortene



Aktivitet foreslået af Emilie fra Jeux d'école baseret på kortfilmen "Antipoden".
Instruktør: Frodo Kuipers. Antipoden © Frodo Kuipers