

Pedagogiske aktiviteter

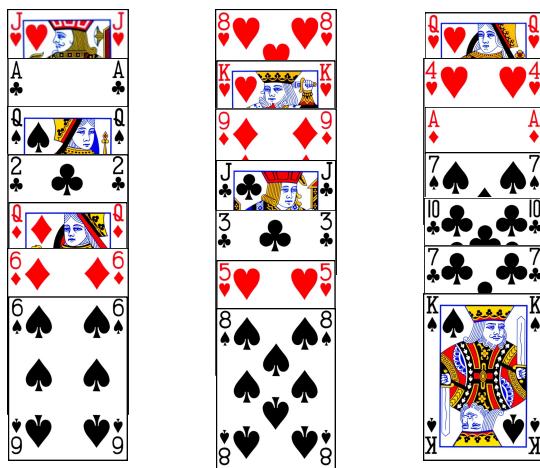
Det mystiske nummeret

Dette trikset lar deg enkelt finne et spillkort valgt av en tilskuer.

Materialer: Alle 21 kort fra en kortstokk.

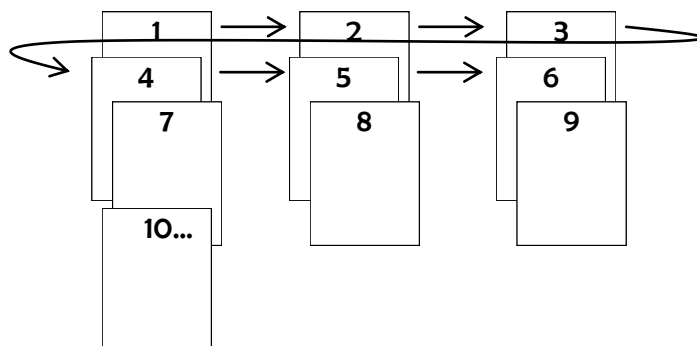
1 Gi tilskueren bunken med forsiden opp kort og be dem velge et i hemmelighet.

2 Når han har gjort dette, blander du kortene, og sprer dem deretter ut i tre kolonner, med forsiden opp, og legg dem over hverandre slik at la nummeret deres vises.



3 Be ham fortelle deg i hvilken kolonne kortet han valgte er plassert. Form tre hauger med de tre søylene og stable dem på en slik måte at du plasserer kolonnen han viste deg mellom de to andre pakkene.

4 Lag tre kolonner med 7 forsiden opp kort igjen, og sørg for å ordne dem på følgende måte:

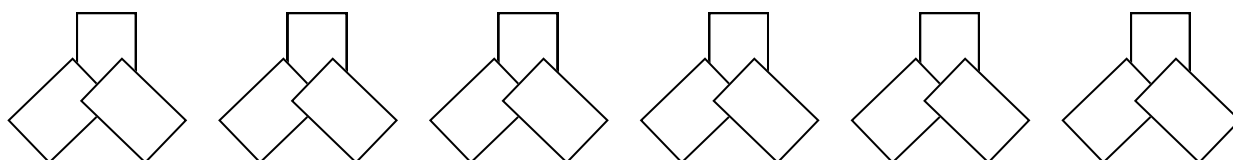


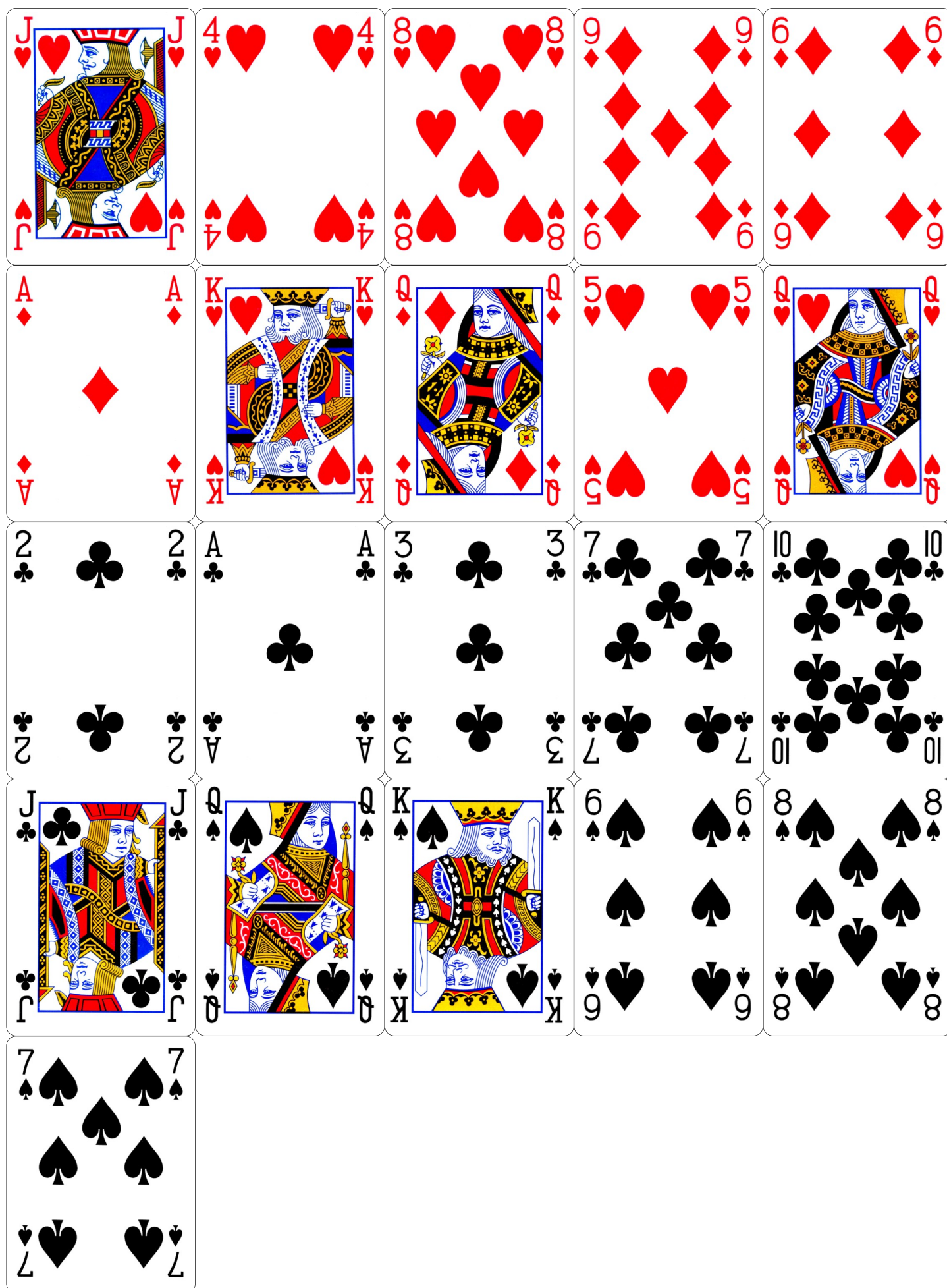
5 Be ham igjen fortelle deg hvilken kolonne kortet hans er i. Legg haugen med kort på nytt denne kolonnen mellom de to andre. Form tre kolonner en siste gang som før og stable dem igjen etter å ha stilt spørsmål ved det ved å plassere det "gode" batteriet mellom de to andre.

6 Det valgte kortet er plassert nøyaktig i ellefte posisjon (i midten av kortstokken). Finn den når du legger den på bordet.

7 Legg de forskjellige kortene med forsiden ned. Lag grupper på tre kort. Merk det ellefte kortet nøye.

Be tilskueren fortelle deg en av gruppene de velger. Så en til osv. Så lenge det ikke er den som inneholder det valgte kortet, avviser pakken. Hvis han viser deg den "gode" kortstokken, avvis alle de andre kortene fra andre grupper. Snu deretter de to andre kortene fra "den gode gruppen", og spesifiser hver gang: "Det er ikke det". Avslutt din tur ved å snu det "ellefte kortet" og spesifisere: "...Siden det er dette!"





Aktivitet foreslått av Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) basert på kortfilmen "Bunny Magic".
 Regissør: Philip Watts. Bunny Magic © Philip Watts. CC0 aktivetskortspill