

Pedagogiske aktiviteter

Test hukommelsen din

Klipp forsiktig ut de 40 kortene som utgjør dette spillet.

Memory spill

1

Målet med spillet: eie
større nummer av
kort på slutten av spillet.

Bland den kort og
legge dem ned på den bord,
skjulte ansikter, forming
et kvadrat på 6 x 6.

Prosess

Der 2

Yngste spiller
begynne. Han kommer tilbake
en etter de to andre
kort, og sørger for det
alle spillere kan
se dem.

☐ Hvis de er identiske, er det
samle dem og returnere
to nye kort.

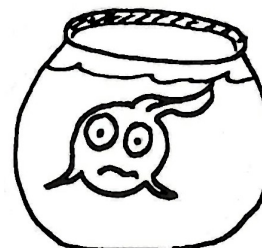
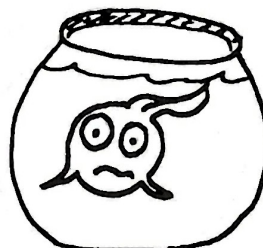
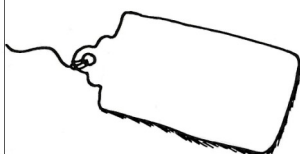
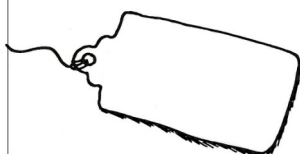
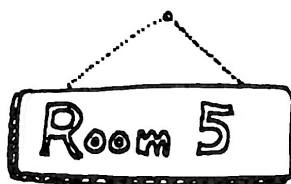
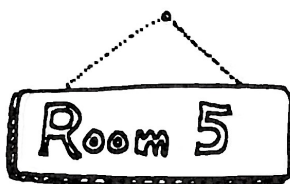
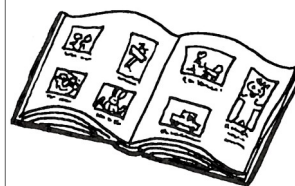
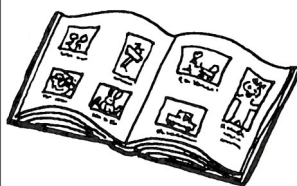
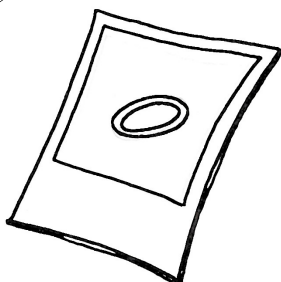
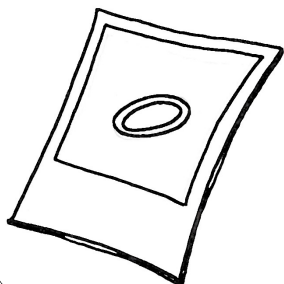
→ Hvis de er 3
annerledes, setter han dem tilbake,
opp ned, på deres plass.

Det er deretter kl tårnet
av neste spiller, i betydningen
hver time.

Spillet fortsetter til kl
hva alle parene
kortene er gjenopprettet.

Den vinner er 4
så den som eier
flest kort.

i funksjon av alder
av spillere, han er
mulig å leke med en
reduert antall par
(en kvadrat på 4 x 4 by
eksempel).

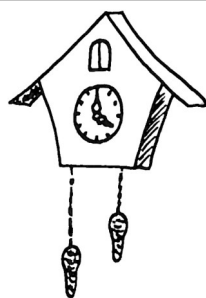
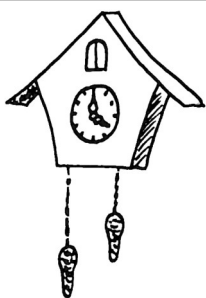
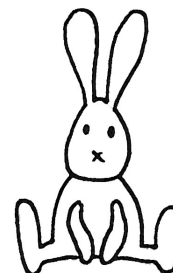
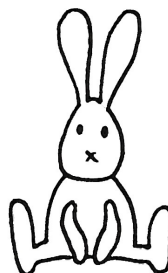
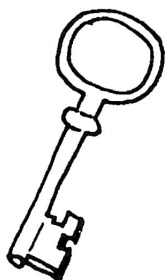
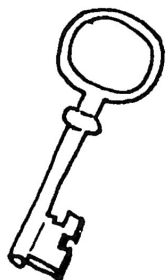


Aktivitet foreslått av Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) basert på kortfilmen "Lost Property".
Regi: Asa Lucander. Produksjon: 2 fot6. Lost Property © Asa Lucander. Illustrasjoner for aktiviteten: Bruce Demaugé-Bost.

Pedagogiske aktiviteter

Test hukommelsen din

Klipp forsiktig ut de 40 kortene som utgjør dette spillet.



Aktivitet foreslått av Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) basert på kortfilmen "Lost Property".
Regi: Asa Lucander. Produksjon: 2 fot6. Lost Property © Asa Lucander. Illustrasjoner for aktiviteten: Bruce Demaugé-Bost.